付録CD-ROM付き 年末発売の注目タイトル&"PS2"の映像を収録

平成8年2月27日第三種郵便物認可 1999年12月24日発行 第5巻第33号通巻122号

電撃プレイステーション PlayStation D

Vol.126
12/24増刊号

定価 980YEN



電撃ミュージアム
ときめきメモリアル2
リトルプリンセス マール王国の人形姫2
夏色剣術小町
幻想のアルテミス

体験版
レジェンド オブ ドラグーン
この冬SCEが贈る超大作RPG『LOD』
ゲーム序盤の体験版を収録!!

クラッシュ・バンディクーレーシング
西遊記
探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に
筋肉番付Vol.1 "俺が最強の男だ"
牧場経営的ボードゲーム うまぽりぃ
PANZER FRONT
トール アンリミテッド

PS2 映像をついに収録!!
◆鉄拳TAG TOURNAMENT ◆リッジレーサーV

MOVIE
パラサイト・イヴ2
CG技術を駆使した圧倒的なムービーを収録
誌面では進化したゲームシステムを大紹介

聖霊機ライブレード

セーブデータ
ゼウスII
99甲子園
リトルラバーズ
装甲騎兵ボトムズ
ピクシーガーデン
ほか

電撃プレイステーション PlayStation D26

電撃PlayStation D26 12/24増刊号 Vol.126
1999年12月24日発行 第5巻第33号通巻122号
編集人／渡部雅人 発売 角川書店
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03(3238)8605／営業
定価980円 本体933円

T1124607120981 ©Media Works 1999 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24607-12／24
Ⓛ-1／13

付録CD-ROM付き **年末発売の注目タイトル&"PS2"の映像を収録**

平成8年2月27日第三種郵便物認可 1999年12月24日発行 第5巻第33号通巻122号

電撃プレイステーション PlayStation D

Vol.126
12/24増刊号

定価 980YEN



電撃ミュージアム

- ときめきメモリアル2
- リトルプリンセス マール王国の人形姫2
- 夏色剣術小町
- 幻想のアルテミス

「PS2」映像をついに収録!!

◆鉄拳TAG TOURNAMENT◆リッジレーサーV

MOVIE

パラサイト・イヴ2

CG技術を駆使した圧倒的なムービーを収録
誌面では進化したゲームシステムを大紹介

聖霊機ライブレード

体験版

レジェンド オブ ドラグーン

この冬SCEが贈る超大作RPG『LOD』
ゲーム序盤の体験版を収録!!

- クラッシュ・バンディクーレーシング
- 西遊記
- 探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に
- 筋肉番付Vol.1 "俺が最強の男だ"
- 牧場経営的ボードゲーム うまぽりい
- PANZER FRONT
- トール アンリミテッド

セーブデータ

- ゼウスII
- 99甲子園
- リトルラバーズ
- 装甲騎兵ボトムズ
- ピクシーガーデン

ほか

電撃PlayStation D26

PlayStation

プレイ！PlayStation® '99

第28回

プレイステーション・クラブ入会に関するお問い合わせはTEL.03 3266 7830（10 00～17 30 土日祝日は休業）
◆インターネットでもプレイステーション・クラブに入会できるぞ！…………………

GARAGE http://www.scei.co.jp/

"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けするSony Computer Entertainment Inc.のホームページです。



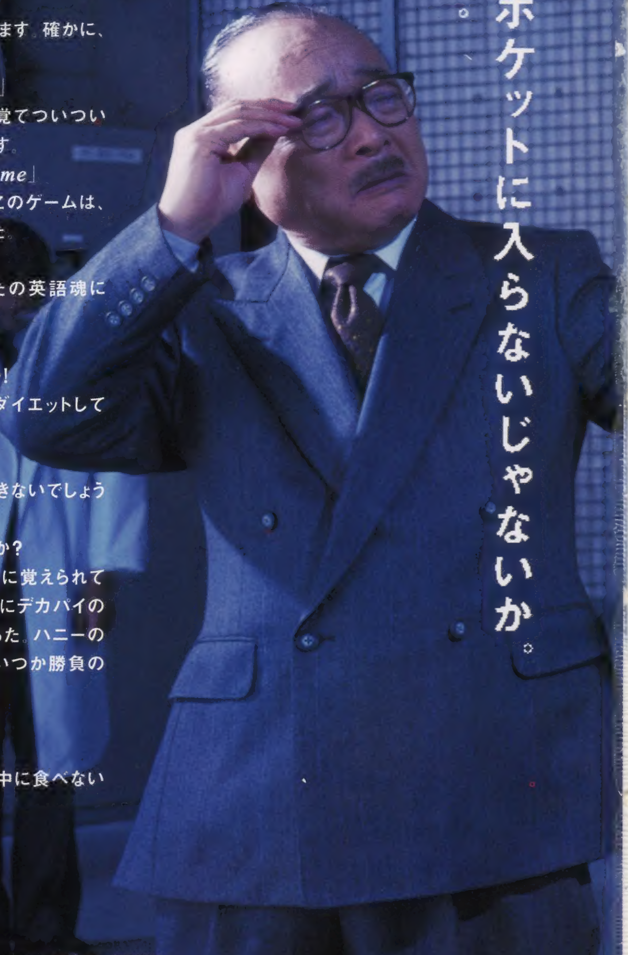
PlayStation®
標準価格 15,000円（税抜）



PocketStation
標準価格 3,000円（税抜）
絶賛発売中

●商品についてのお問い合わせ先
（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター 03-3475-7444

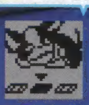
―はい、こちら中野坂上SCEビルです 本日、こちらにてポケステ用ゲームの新作記者発表が、英語であるとのことです ゲーム業界のさらなるグローバル化に一石を投じるものと思われ、ただいま記者室は興奮で異様な雰囲気につつまれています あ、担当者が出てきました なんと、ステハニー☆林が記者発表をするようです！・・・大丈夫でしょうか？
（ザワザワザワ）
林「*Ladies and Gentlmen*」
（しーん）
林「*My name is Dynamite☆Sexy☆Honey☆Hayashi, don't you?*」
（ザワザワザワ）
林「シチュー, 電柱, *I want you*」
（しーん）
林「*Well, new game*"ポケ単"*very good agree?*」
―新作ゲームというのは ポケ単 のことのようです 受験生にも趣味の英語にもお役立ちのゲームですね
林「"ポケステ"*giant big mountain!*」
―たぶん、ポケステの世界が広がった、と言いたいのだと思われます 確かに、実際に役立つゲームは今まであまりありませんでした
林「"ポケ単"*not study puzzle monkey magic, Oh yeah!*」
―たぶん、英単語を暗記するという感覚じゃなくて、パズル感覚でついついクセになり覚えてしまうところがスゴイ、と言いたいのだと思われます
林「"サトウマサヒコ"*love me tender He want play with me*」
―発案者の佐藤雅彦氏は、あの「IQシリーズ」を手懸けた方 このゲームは、にがてなものでも遊びを加えると楽しくなるという発想から生まれた
林「*Pretty*"ハニー"*change to fire dance super model*」
―それに、可愛い案内役のスペクターが色々変身して、あなたの英語魂に火をつけます
林「チョット！聞いてると、ぜんぜんキチンと訳してないじゃない！」
―ダッテ、ぜんぜんキチンとゲームの紹介してないじゃないですか！
林「これからよ、ハニーのショータイムは 今日のためにキムチダイエットしてきたんだから」
―ショータイムじゃなくて、『ポケ単』の記者発表です！
林「そうとも言います 英語は高度すぎて記者のみなさん理解できないでしょうから、日本語で」
―では『ポケ単』は社会にどのような影響を及ぼすと思われますか？
林「2つあります まず、片手の操作で1600の英単語がカンタンに覚えられてしまうので、これを期に日本のグローバル化に拍車がかかる つぎにデカパイの天野が、これを期に英語を覚えて社長秘書の座をねらうようになった ハニーの座もデカパイにゆさぶりをかけられるかもしれない ・・・ヤツとはいつか勝負の時がくるわ」
―はあ ・・・ん？なんか匂いませんか？
林「そう？」
―林さんがつついてるキムチじゃないですか？そんな、記者会見中に食べないでください ほら
林「取り上げないで！さもないともっと臭いもの出すわよ！」
―以上、『ポケ単』の記者発表 SCEビルからでした



これじゃポケットに入らないじゃないか。
やり直し。

今月のタコゲー
タコゲーとは、指にタコができるほどにハマるゲームの事でありますッ、押忍。

アーケードの大人気ゲームに、ストーリーモードを搭載しパワーアップ

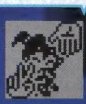


ポケットステーション対応



ジョジョの奇妙な冒険
対戦格闘
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）カプコン

PSと共に育ったアーク。今度は青空の下に生きる少年少女たちの物語。



ポケットステーション対応



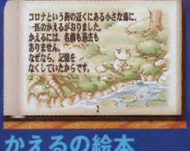
アークザラッドIII
RPG
標準価格6,800円（税抜）2枚組
絶賛発売中
（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント

2人のキャラから選択。全く違う2つのファンタジーが楽しめる。



DEWPRISM
アクションRPG
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）スクウェア

呪いでカエルになった主人公は人間に戻れるのか。期限は一年。



かえるの絵本
～なくした記憶を求めて～
ファンタジック育成RPG
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）ビクターインタラクティブソフトウェア

元気爆発の野生児トンバが繰り広げる大冒険。イベント満載で楽しいぞ



トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー
3Dアクションアドベンチャー
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）ウーピーキャンプ

生誕20周年記念。なんとパックマンが3Dアクションになって蘇る。



パックマンワールド
20th アニバーサリー
3Dアクションアドベンチャー
標準価格4,800円（税抜）
絶賛発売中 （株）ナムコ


今月のテーマ
ポケステにグローバル化の波！『ポケ単』ベリーグッド、オーイエー。
ポケ単 試作1号目
パズル感覚なので、ついついやってしまう。英単語の天才になれるぞ。
ポケットステーション対応
努力
effort
LEVEL
OPTIONS
Hi! I'm Specter.
ポケ単
ポキャゲー
標準価格2,800円（税抜）
初回限定ポケステ同梱版5,800円（税抜）
絶賛発売中
（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
©1999 Sony Computer Entertainment Inc.
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT


PlayStation
愛と冒険は、女子高から始まる!!
ドキドキ
ワクワク
ハイスクール
いっしょに戦ってね♥
オリジナルトレカプレゼント!
電撃姫vol.7(10/29発売)についている応募券と、プレイステーション版ソフトに入っている応募券を、2つ合わせてご応募してください。もれなく、オリジナルトレカ(moo、風上旬)を差し上げちゃいます。
詳しくは製品に入っている取扱説明書をご覧ください。
あかほりさとるproduce
ハイスクール オブ ブリッツ
カードバトルアドベンチャー
★プレイステーション版
11月25日発売予定 予価5,800円(税別)
★トレーディング・カードゲーム
好評発売中
クラス・パック(カード45枚+ルールブック+グレードチップ1枚)定価1,300円(税別)
ブースター・パック(カード14枚)定価400円(税別)
発行:メディアワークス 発売:角川書店
電撃G's文庫「ハイスクール・オブ・ブリッツ」①② 好評発売中
「ハイスクール・オブ・ブリッツ サウンドトラック」 12月17日発売予定
発売:ポニーキャニオン サイトロンレーベル
豪華イラストレーターが描き下ろし!
(敬称略、五十音順)
臣士れい・門井亜矢・ことぶきつかさ・すぎやま現象・たくま朋正・ひかゆ・山本和枝・吉崎観音
明貴美加・風上旬・こと・ごとP・鈴木がんま・田中久仁彦・高雄右京・中野友貴・猫有馬……………………その他50名以上の有名作家が大集合!!
MEDIAWORKS
発売:(株)メディアワークス
東京都千代田区神田駿河台1-8 東京YWCA会館 ユーザーサポート TEL.052-773-7083 URL http://www.mediaworks.co.jp/
©1999 あかほりさとる事務所/Media Works Inc. イラスト/すぎやま現象
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

付録CD-ROM

CD-ROM収録タイトルを充実誌面で完全フォロー

体験版

①レジエンド オブ ドラグーン
提供／SCEI（操作マニュアル→P.13）
②西遊記
提供／コーエー（操作マニュアル→P.17）
③クラッシュ・バンディクー レーシング
提供／SCEI（操作マニュアル→P.21）
④探偵 神宮寺三郎
灯火が消えぬ間に
提供／データイースト（操作マニュアル→P.23）
⑤筋肉番付Vol.1 ～俺が最強の男だ～
提供／コナミ（操作マニュアル→P.25）
⑥PANZER FRONT
提供／アスキー（操作マニュアル→P.27）
⑥牧場経営的ボードゲームうまぽりぃ
提供／コナミ（操作マニュアル→P.29）
⑧トール アンリミテッド
提供／テクノソフト（操作マニュアル→P.31）

※『トール アンリミテッド』は、CD-ROM内では『タワーオブバベル』と表記されています。

MOVIE

①パラサイト・イヴ2
提供／スクウェア
②聖霊機ライブレード
提供／ウィンキーソフト

電撃ミュージアム

①ときめきメモリアル2
提供／コナミ
②リトルプリンセスマール王国の人形姫2
提供／日本一ソフトウェア
③幻想のアルテミス
提供／翔泳社
④PlayStation2特集
『鉄拳 TAG TOURNAMENT』
『RIDGE RACER V(仮)』
PlayStation2ハード紹介
提供／ナムコ SCEI

DataBase

セーブデータ倉庫（新着、読者投稿）
ポケステ体験データ

DPS-D

新・超難解クイズ／読者参加小説／電撃カードクラブ／15パズル／ポケステ富くじ

※各ゲームのデータ欄内の周辺機器の略は以下の通りです。MC…メモリーカード、MT…マルチタップ、AJ…アナログジョイスティック、AC…アナログコントローラ、NC…ネジコン、TC…対戦ケーブル、DS…デュアルショック、PS…ポケットステーション
なお、特に表記のない価格はすべて税別のものです。

電撃PlayStation D26

Vol.126 CONTENTS 1999.12.24

体験版

レジェンド オブ ドラグーン……8
西遊記……14
クラッシュ・バンディクー レーシング……18
探偵 神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に……22
筋肉番付Vol.1 ～俺が最強の男だ～……24
PANZER FRONT……26
牧場経営的ボードゲームうまぽりぃ……28
トール アンリミテッド……30

ムービー

パラサイト・イヴ2……32
聖霊機ライブレード……36

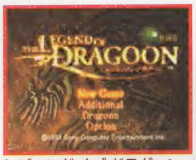
特 集

PlayStation2……38
『鉄拳 TAG TOURNAMENT』『RIDGE RACER V(仮)』ほか

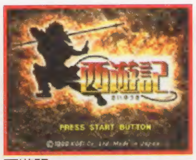
電撃ミュージアム ファンページ

ときめきメモリアル2……42
リトルプリンセス マール王国の人形姫2……44
幻想のアルテミス……45
夏色剣術小町……46

CD-ROMはじめて物語Vol.26 ―― 6
[読者コーナー] CDの奴隷 ―― 47
[連載企画] 電撃どこいつ ―― 58
[セーブデータ] 新着セーブデータ ―― 60
[セーブデータ] 読者投稿セーブデータクラブ ―― 63
[DPS-D] 電撃カードクラブ&ポケステ富くじ 解説 ―― 64
電撃チャレンジクラブ ―― 65
読者アンケート ―― 66
読者プレゼント ―― 67
[募集企画] ブレス オブ ファイアⅣ ―― 68
[募集企画] グランツーリスモ2 ―― 70
[NEW SOFT CHECK UP] ドラゴンヴァラーほか ―― 74
D's information ―― 76
新作ソフトスケジュール ―― 77
次号予告 ―― 80
DPS-D CD-ROMレーベル ―― 81



レジェンド オブ ドラグーン



西遊記


クラッシュ・バンディクー レーシング



探偵 神宮寺三郎



筋肉番付Vol.1



PANZER FRONT



うまぽりぃ



トール アンリミテッド

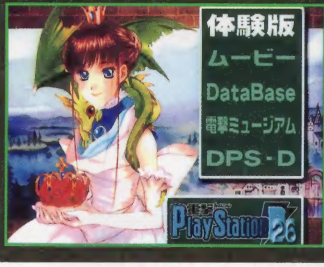
Vol.26 CD-ROMはじめて物語

まずは 電源ON！

最近めっきり寒くなってきましたね。でもDPS-Dは、今号も寒さをぶっ飛ばすような、ホットな情報をギッシリ付録CD-ROM内に詰め込んでいます。体験版には8タイトル。MOVIEには2タイトル。そして電撃ミュージアムには6項目収録！　もちろんData Baseにも役立つデータが満載!!　早く遊びたい、最新情報を見たいと、はやる気持ちはわかりますが、まずはこのページを読んでからにしてください。

メイン画面

電源を入れるとメーカーロゴと注意事項が表示されます。そのあと、メイン画面（下の画面）が現れます。✚キーの上下でプレイしたい（見たい）項目を選んだら◎ボタンで決定です。



◀今号も猫有馬さんの描いたステキなイラストがメイン画面の目印です。

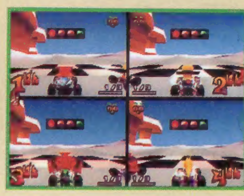
体験版

✚キーの上下で遊びたいタイトルを選択。◎ボタンで決定。⊗ボタンでメイン画面に戻ります。また、ゲームプレイ中にスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すことによって、メイン画面に戻ることができます。各タイトルの詳細については、本誌内の記事を参照してください。

▼ 収録されているタイトル一覧

- レジェンド オブ ドラグーン
- 西遊記
- クラッシュ・バンディクー レーシング
- 探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に
- 筋肉番付Vol.1 〜俺が最強の男だ！〜
- PANZER FRONT（パンツァーフロント）
- 牧場経営的ボードゲーム うまぽりぃ
- TALL ∞（トール アンリミテッド）

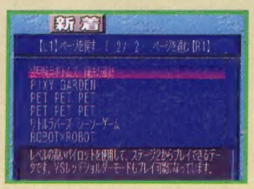
（タイトル選択画面では「タワーオブバベル」となっています）



◀『クラッシュ・バンディクー レーシング』のみ、メイン画面に戻る方法が異なります。戻り方は、スタートボタンを押して、〝やめる〟を選択してください。

Data Base

今号は「SaveData倉庫」を収録。✚キーの上下で欲しいタイトルを選択し、◎ボタンで決定。⊗ボタンでキャンセル。△ボタンでメイン画面に戻ります。また、R1ボタンでページが進み、L1ボタンでページを戻せます。タイトルを選択する画面で✚キーを右に入れるとメーカー名、左に入れるとジャンルと必要なブロック数が表示されます。各データの詳細は、本誌のP60〜63を参照。



▶「新着」には8タイトル、12データ。「読者投稿」には3タイトル、3データを収録。

MOVIE

✚キーの上下で見たいタイトルを、✚キーの左右で再生方法を選択。「SINGLE」は選択したムービーのみを再生。「SHUFFLE」は下記を参照してください。◎ボタンで決定。⊗ボタンでメイン画面に戻ります。再生中に⊗ボタンを押すと、ムービーの選択画面に戻ります。

▼ 収録されているタイトル一覧

- パラサイト・イヴ2
- 聖霊機ライブレード

■SHUFFLEについて

「SHUFFLE」にすると、□ボタンを押してゲームタイトル部分を半透明にした以外のムービーをランダムで再生します。

電撃ミュージアム

話題のゲームのオリジナルムービーや、キャラ資料などが見られるこのコーナー。今号はPS2で発売される2タイトルのゲーム映像や、PS2本体のスペックが見られる「PS2特報」を収録。✚キーの上下で見たい項目の選択。◎ボタンで決定。⊗ボタンを押すと、メイン画面に戻ります。

PS2特報!! 鉄拳 TAG TOURNAMENT / RIDE RACER V（仮） / ハード解説

PS2で発売される話題の2タイトルのゲーム映像と、PS2のスペックや外見が見られる「ハード解説」を収録してあります。



ときめきメモリアル2

このゲームに登場するヒロイン、10キャラのプロフィールを紹介。選択したキャラは、映像と同時に音声も聞くことができます。



リトルプリンセス マール王国の人形姫2

毎号好評だったこのタイトルも今回が最終回。今号はミュージアムならではのオリジナルムービーが収録してあります。



幻想のアルテミス

このゲームに登場する2キャラのプロフィールを紹介。また、そのキャラを演じる声優さんのメッセージもいろいろと収録しています。



夏色剣術小町

今号はお休みです。

DPS-D

■新・超難解クイズ

出題問題が○×問題に加え、三択問題も登場。✚キーの左右で答えの選択。◎ボタンで決定。セレクトボタン＋スタートボタンでメニュー画面に戻ります。もちろん今回もプレゼントつきです。詳しくは画面を参照してください。



◀カードクラブには新ゲーム、「SPEED」を収録しました。

■読者参加小説

本誌の奴隷ページで好評連載されている読者参加小説をまとめて掲載。◎ボタンで次のページに、Ｒ２ボタンで次の号へ、Ｌ２ボタンで前の号へ戻ります。Ｒ１ボタンを押すと新規追加分から読むことができます。背景のカラーイラストは只今募集中です。

■電撃カードクラブ

詳しくはＰ 64を参照してください。

■15パズル

猫有馬さんの描いた表紙娘のグラフィックを15分割のパズルにしたゲームです。３分間という制限タイムつき＋αの「ちゃれんじする」と、ゆっくり遊べる「のんびり遊ぶ」の２種類が選択できます。✚キーの上下で選択。「ちゃれんじする」を選択してクリアすると、その後にパスワードが現れます。そのパスワードをハガキに記入して編集部に送ると、抽選で「なんとなしに良さげなもの」をプレゼントいたします。詳しくは画面を参照してください。

■ポケステ富くじ

詳しくはＰ 64を参照してください。



▲15パズルに出される最初の絵柄は、その号の最新の絵が現れるようになりました。

ピックアップD26!!

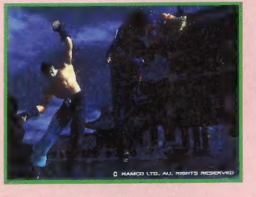
今号の付録CD-ROMに収録されている作品の１部を紹介しよう！ どの作品も話題作、注目作ばかりだぞ!!

PS2特集

鉄拳 TAG TOURNAMENT

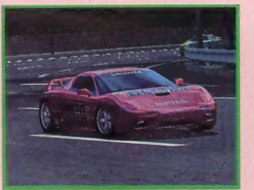
大人気格闘ACT、『鉄拳』シリーズの最新作。アーケードではもうお馴染みのこの作品。今までの作品中に登場したキャラが全員出演するのも注目点の１つだが、シリーズ初のタッグシステムも見逃せないポイントの１つ。PS２版ではアーケード版からの移植に際して、グラフィックやムービーも大幅にパワーアップするとか。収録されたゲーム映像を鑑賞しながら、その映像美を堪能しよう。





RIDE RACER V(仮)

PSの発売から歩みを共にしてきたRCGの代名詞的存在、『リッジレーサー』シリーズ。その最新作のゲーム映像を収録。リプレイモードでは車体の光沢、ホイールの回転、トンネル内で照らされるライトなど、パワーアップしたグラフィックの数々に注目してほしい。ゲーム映像には大迫力のレーサー視点もあるので、スピード感も存分に味わえるはず。また、遠方まで描き込まれた背景も要チェック！





※CD-ROMに収録したゲーム映像は、PS２で再現することを前提に制作したものでPSでは画質上極めて限界が生じます。ご了承ください。

霊界でも大人気!? DPS-D

毎月楽しく読ませてもらっています。先日ポラロイドカメラを買ったんです。つい嬉しくて、DPS-Dを手に取り友だちに撮ってもらったんですよ。で、できた写真を見てビックリ！ 写真のスミに人の顔らしいモノが写っているじゃありませんか。ちょっと怖かったけど、幽霊がDPS-Dに興味持っているのかなぁと思ったら、ちょっと楽しくなっちゃいましたよん。



▲おや、おや、おっ！……ちょっとぉ、こういう写真は編集部ではなく、有名なお坊さんか霊能者に送ってほしいなぁ。でも、楽しいから良しとしましょう。でも怖……。

体験版 レジェンド オブ ドラグーン

アクション性の高いアディショナルシステムという独特なシステムを取り入れた、話題のRPG、『レジェンド オブ ドラグーン』。序盤まで楽しめる「ストーリー」以外にも、戦闘システムをレクチャーしてくれる「Additional」を収録。また、竜と融合する〝ドラグーン〟の戦闘方法も、「Dragoon」をタイトル画面で選択すればレクチャーしてくれるぞ。





MOVIE パラサイト・イヴ2

高品質なCGと奥深いストーリーで、幅広い層のユーザーを魅了したシネマティックRPG『パラサイト・イヴ』。その続編が、アクションAVGとして登場。今号ではその秀逸なムービーを収録。前作よりパワーアップされたCGやムービー、そして演出を自分の目で確かめてほしい。









イラスト／岩瀬さとみ

超募集中

毎度のコトなんですがDPS-Dでは今号も、これからも、ステキな作品を募集していきます。応募条件はCD-ROMに入る素材ならなんでもOK。イラスト、サウンド、ムービー、オリジナルゲームも大歓迎！ プロ、アマ、年齢、性別は問いません。自信作をお持ちの方、いらっしゃいましたら下記のDPS-D編集部までその作品をお送りください。

●あて先 〒101-8305
(株)メディアワークス
「DPS-D超募集」係まで

体験版

伝説のドラグーンの力が今！よみがえる！







レジェンド オブ ドラグーン

12/2 RPG	▶¥6,800（CD4枚組） ▶SCEI
	▶MC（1ブロック）、PS（9ブロック）、AC（DS対応）

1万年の昔、人間を有翼人の支配から救い出した伝説の存在"ドラグーン"。その力を受け継ぐ主人公は、仲間たちとともに、大いなる冒険の戦いに挑む。コマンド入力を組み込んだ迫力の戦闘シーンと、細部まで描き込まれたグラフィックが、壮大な旅へと誘う！

THE LEGEND OF DRAGOON

レジェンドオブドラグーン

ゲームシステム Deep Check!

徐々に明らかになってきた「LOD」の魅力をここに紹介。このゲームの奥深さを、キャラクターや、ゲームシステム、ストーリーから、しっくりと感じ取ろう。

CHECK1 CHARCTERS

ドラグーンの力を継ぎし者

サンドラ帝国の侵攻というかたちで、幕を開けるこのゲーム。両親の仇を討つために、大陸中を放浪している主人公・ダート は、ドラグーンを巡る戦いに巻き込まれていく……。このゲームに登場するキャラは、人間だけではなく、有翼人やギガント族など、多種多様。そんなキャラがときには敵に、ときには味方となり、物語が進んでいく。

運命に導かれし勇者たち



●ダート●
このゲームの主人公にして、ドラグーンの力を継ぐ者。両親の仇を追い、放浪している。

●シェーナ●
ダートの故郷・セレス村の村長の娘。サンドラ帝國の侵攻により、さらわれてしまう。

●ロゼ●
ダートたちを危機から救う、心強い味方。しかし、その素性は、すべてが謎。

●ハッシェル●
◆70歳／男／163cm
珍しい武術〝竜樹式(るじゅしき)〟の使い手。娘のクレアを探して、大陸を旅する。

●メル●
◆16歳／女／154cm
踊り子の衣装を着ているが、少々色気不足。気に入らない相手は、ハンマーで殴る。

●ラヴィッツ●
◆34歳／男／170cm
バージル公国第一騎士団長。鍛え抜かれた筋肉の持ち主で、ダートの兄貴分。

●リーナス●
◆25歳／女／167cm
かって地上を支配した有翼人の生き残り。相当なひねくれ者で、言葉遣いも粗野。

●コンゴール●
◆37歳／男／250cm
巨大な戦斧を操り、戦場では鬼神の如き働きをみせる、ギガント族の最後の生き残り。

●アルバート●
◆26歳／男／175cm
セルディオ王国の正当継承者だが、おじとの争いで、国が二分。バージル公国の王に

●ロイド●
◆28歳／男／191cm
フードをかぶり、シェーナ誘拐の役割を果たす、謎のキャラ。その目的は？

CHECK2 GAME SYSTEM

ゲームシステムの基本を知り、ゲームの魅力を感じよう！

BASIC SYSTEM 基本システム

まずは基本を覚えよう

このゲームは、ストーリー的に一本道の３Ｄ・RPGだ。プレイヤーは、ダートたちのパーティを操作して、バトルを繰り返し、ストーリーを進めていくことになる。

ゲームの展開は、基本的にエリアマップで移動場所を決定し、フィールドマップで実際に移動する。フィールドマップ内の緑色の矢印のところがマップのつながりを表し、白色に光っている部分がセーブポイントを表している。戦闘は、エリアマップと、フィールドマップの両方でランダムに発生し、そのほかにもフィールドマップで、人と会話することによっても発生する。また、マップ上のいたるところにアイテムが入った宝箱があるので、これも残さずに取るようにしよう。



マップ上である地点にいくと、自動的に会話などのイベントが発生することがある。このときに、赤や黄色で描かれたメッセージは特に大事なことなので、忘れないようにしよう。

ゲームの流れ



エリアマップ

◀大まかに行く場所を決定する。このマップ時にも戦闘は起こる。



フィールドマップ

◀キャラを動かして行動するマップ。アイテムも拾おう。



バトルシーン

◀戦闘が発生すると、この画面に。アディショナルを使おう。

ADDITIONAL SYSTEM アディショナルシステム







ゲーム中最大のポイントとなるシステム

このゲームで最大のポイントとなるのが、このアディショナルシステム。アディショナルには、大きく分けて３つある。１つが、通常戦闘時のアディショナルで、もう１つが、攻撃アイテムを使うときのアディショナル、最後の１つが、ドラグーンにチェンジしているときのアディショナル“ドラグーンアディショナル”だ。どのアディショナルも、入力するコマンドは違うが、コマンドの入力によって、攻撃力を上昇させることができるのだ。また、アディショナルは使うことで、レベルが上昇し強力になる。



▲攻撃アイテムは、◎ボタンの連打で、その効果を上げることができる。なかなか有効な攻撃法だぞ

DRAGOON CHANGE ドラグーンチェンジ

最強の攻撃力を誇る、究極形態

ダートたちのドラグーンの力を発揮できるようにするために必要なのが、この“ドラグーンチェンジ”。戦闘によって貯まるSPがゲージいっぱいにまで貯まったら、ドラグーンにチェンジ可。その能力は、通常時の倍以上。特に魔法は、このドラグーン状態でないと使えないのだ。ただし、一定時間がたつとドラグーン状態は解ける。

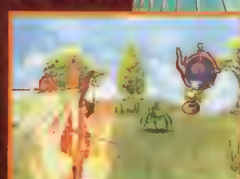


◀SPが貯まっていると、戦闘中にドラグーンのコマンドが選択可能に。



ドラグーンアディショナル

ドラグーン状態で使用可能となるのが、この“ドラグーンアディショナル”だ。ドラグーンアタックを選んだときに、画面右側に表示されるゲージが上にきた瞬間に◎ボタンを押すことで、アディショナルが継続される。このアディショナルは、最大５回まで攻撃可能





▲▶だんだんと速くなるゲージの回転に上手く合わせることがポイント。その威力は絶大だ。

CHECK3

STORY

サンドラ帝国との死闘から幕を開ける物語は、世界の命運を…

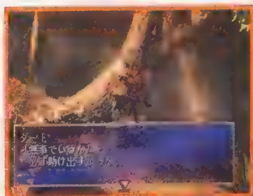
ゲームの発端となるのが。サンドラ帝国による、セレス村の襲撃事件。このサンドラ帝国とは、この大陸に勢力を張る国の1つ。20年前までは、この地方は、セルディオ王国が統治していたが、カルラ王の急死により、アルバートとドウエルのおじおいが対立。おいアルバートがバージル公国を、おしドウエルはサンドラ帝国を興し、対立が今に続いている。この国家間の対立に、神木樹が生み出した、種族間の対立(12ページ参照)が複雑に絡み合い、物語が進んでいく。ダートの背負った宿命とは？ ロゼの謎とは？ 有翼人は今だ生き残っているのか？ すべての謎を解き明かそう！



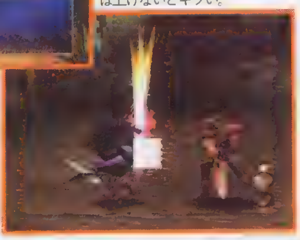


STORY 1 ますは、ゲームシステムに慣れよう セレス村〜不思議の森

サンドラ帝国のセレス村侵攻から始まるこのゲームだが、プレイヤーは、セレス村に戻る途中のダートをプレイすることになる。数人だけ生き残った村人に、シェーナがさらわれたことを知らされたダートは、シェーナを助けるために、ヘルライナ監獄を目指す。その途中の不思議な森で、アイテムと、レベルを稼いでからでないと、ヘルライナ監獄の敵には歯が立たないぞ。



◀ダートは、シェーナとの思い出をかみしめ、道を急ぐ。



▼不思議な森の敵を相手にトレーニング。少なくともレベル4までは上げないとキツい。

STORY 2 ラヴィッツ、シェーナを救出 ヘルライナ監獄

サンドラ帝国兵がうようよしているヘルライナ監獄に潜入するダート。熾烈な戦闘の末に、彼は1人の騎士の姿を発見する。彼の名はラヴィッツ。バージル公国第一騎士団長にして、囚われの身から脱出を計っていたのだ。ダートは彼と行動をともにし、ついにシェーナを助け出すことに成功する。しかし、脱出の寸前に、敵の将軍フリューゲルと死闘を繰り広げる……。辛くも勝利を得たダートたちは、ヘルライナ監獄を脱出する。



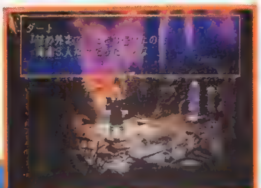
◀ラヴィッツとの出会い。このキャラがはじめての仲間となる。



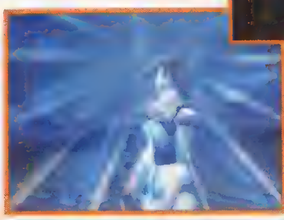
▲シェーナ救出。ただし、物語は、ここから本格的にスタートする。

STORY 3 ラヴィッツたちとの逃避行 草原〜鍾乳洞

ヘルライナを脱出したダート一行は、敵の追撃をかわして、王都ベールを目指す。サンドラ帝国兵の警戒線を迂回して、鍾乳洞を通り抜けようとする一行。そんな中、ダートは過去のできごとをシェーナ、ラブィッツに語り、3人の絆はより強く深まった……。そして、鍾乳洞のヌシとの戦闘のときに、シェーナが不思議な光を発し、一撃のもとにヌシを倒したのだった……。



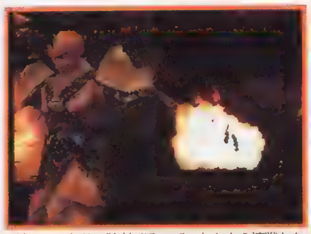
▲ダートは、両親の仇について語るのであった……



◀不思議な光を発したシェーナは、鍾乳洞のヌシを一撃のもとに倒したのだった。

STORY 4 ダート、ドラグーンの力に目覚める ホークスの町

アルバート王の要請を受け、サンドラ帝国との戦いに身を投じる決心をしたダートとシェーナは、前線の拠点であるホークスの町の守備につく。そして、サンドラ帝国の夜襲に、勇敢に立ち向かったダートたちだったが、敵のギガント兵により、大ピンチに陥る。そのとき、ロゼの力によって、ダートがドラグーンの力に目覚め…。



▲敵は、かなりの強敵ぞろいで、しかも3連戦とかなりハードな戦いを強いられる。



◀ドラグーンの力に目覚めたダートは、その力にとまどいを覚える……

体験版のプレイに役立つ

『LOD』戦闘戦術講座 実戦編

ここでは、戦闘のコツを一挙に解説しよう。まずは、戦闘時に使用するコマンドについて。

「ATTACK」…攻撃コマンド。アディショナルもこのコマンドから発動する。
「GUARD」…防御。防御力が上がり、ダメージが減少する。加えて、HPが最大HPの10%回復する。
「ITEM」……いろいろなアイテムを使用する。
「ESCAPE」…戦闘からの脱出
「DRAGOON」…SPが、一定値まで貯まると、表示される。ドラグーンにチェンジできる。
「D・ATTACK」…ドラグーンでの攻撃。ドラグーンアディショナルもここから。
「MAGIC」………魔法を使う。

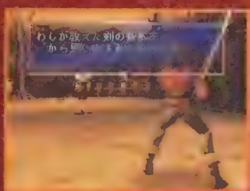
戦闘は、これらの7コマンドを使って行われる。アディショナルの上手な使い方と、「ガード」コマンドの使い方が、勝負を左右する。もちろん、プレイヤーキャラが、すべて行動不能になると、ゲームオーバーだ。



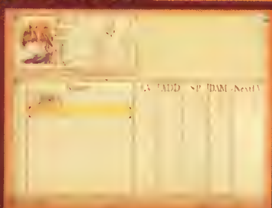
テク①

アディショナルのタイミングをしっかりと掴もう

戦闘中に中心となるのが、このアディショナル。四角いサイトがターゲットに重なる瞬間に◎ボタンを押すというものだが、タイミングが微妙。セレス村の剣の師匠との特訓で、しっかりとタイミングを覚えよう。また、アディショナルはセットしたものしか使えないので、使いたいアディショナルを、キチンとセットしよう。



▲この特訓で、タイミングの取り方をマスターすること。必ずやろう



◀この設定画面でアディショナル技を1つセットするのだ

テク②

ドラグーンアディショナルとドラグーン持続時間

ドラグーン状態は、すべての能力が倍増と強力だが、ドラグーンレベルによって、変身しておける時間が変わることに注意。また、ドラグーンアディショナルは、「D・ATTACK」を選択した後に、画面右側に現れる丸いゲージで、ゲージが上に向いたときに◎ボタンを押すと、つながる。タイミングよく押さないと連携しないぞ。





▲ドラグーンにチェンジするときには、SPの貯まり具合に注意しよう

◀ドラグーンアディショナルは、うまくいくと、5段までつながるのだ

テク③

「GUARD」と「ESCAPE」を上手く使うのがポイント

このゲームでは、体力を回復する方法が、イベントと、アイテム、そして戦闘中の「GUARD」の3つしかない。1人でも戦闘不能になると、かなりの戦力ダウンとなるので、無意味な戦闘はせずに、「ESCAPE」を使おう。また、レベルアップが必要なときには、時間かかかってでも、「GUARD」を使い、慎重に。





▲HPが、最大HPの10%回復するのは非常に有効。ビシバシ使おう

◀不要な戦闘は避けるのが賢明。特にボス戦前には、無駄な戦闘をしないように

ディープなマニアのための

『LOD』基本設定ガイド



すべての源

神木樹

この世界の生き物は、すべて神木樹から生まれた108の種族に分けられる。種族は、神木樹から生まれた順に番号が振られており、番号が大きいほど高等であるといわれる。

そんな中で、1万年前に起こった戦いは、「ドラゴン戦役」と呼ばれ、現在のこの世界を語るには、はずせないできごとであった。当時世界を制覇していたのは有翼人で、その有翼人の支配に対し、人間が竜族の力を融合することによって戦いを挑んだのであった。この竜族の力と、人間の力を併せ持つ者は〝ドラグーン〟と呼ばれ、その力をもって、人間は有翼人を破ったのであった。

それから1万年のときが過ぎ、人間と、ドラグーン、そして、なにものかによる、種族の命運を賭けた新たな戦いが起ころうとしていた……。

97番 ギガント族

身長が3～8mにも及ぶ亜人類。知能が低く、さまざまな種類に分かれている。



98番 ミニント族

身長1m程度の亜人類で、知能は人間並み。この種族もさまざまな種類がいる。



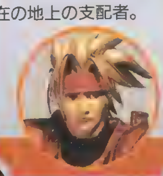
105番 竜族

魔法と、巨大な力を持つ種族。さまざまな種類がいるが、大きさはトップクラス。



106番 人間

すべてにバランスが取れた生物。知能も高く、繁殖率がかなり高い。現在の地上の支配者。



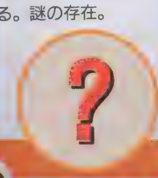
107番 有翼人

人間よりも上位の種族で、魔法が使えるほどに知能が高い。繁殖率はかなり低い。



108番 神

最終生命体であり、すべての種族の中で、唯一「個」として存在している。謎の存在。



アディショナルを思う存分に楽しんでみよう！

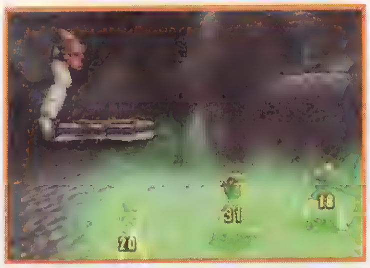
この体験版では、３つのモードが楽しめる。その１つが、ストーリー上では、セレス村で行われる、ダートの剣の師匠による、アディショナルの特訓で、もう１つがホークスの町でのロゼによるドラグーンの特訓、最後の１つが、ヘルライナ監獄を脱出してから、鍾乳洞をすぎ、王都ベールまでのストーリー部分だ。これらをすべてプレイすれば、ゲームの楽しさがほぼわかるだろう。

まずは、「ADDIITIONAL」をプレイして、アディショナルのコツをつかみ、「DRAGOON」でドラグーン状態での戦闘をマスターしてから、「NEW-GAME」で、じっくりとプレイを楽しもう。キャラのレベルがある程度高いために、戦闘で苦労することはそうはないはずだが、アディショナルをしっかりと決めて、体力もアイテムや、ガートコマンドを使って。しっかりと回復させることに気をつけることがゲームクリアの道。あとは、迷路状のところが数カ所あるものの、じっくりとプレイすれば、行き先に困ることもないだろう。

プレイ時間は約１時間弱のものだが、このゲームの楽しさ、特にアディショナルシステムとドラグーンチェンジは、十二分に楽しめるハズ。キミもじっくりと楽しんでみよう。



▲まず最初に、このアディショナルの特訓と、ドラグーンの特訓をプレイすること。そうしないと、戦闘が難しくなるぞ。



▲強力なのは、鍾乳洞の主だけ。ただし、こいつはかなり強力なので、じっくりと戦おう。



▲残念ながら、シェーナのような飛び道具を使うキャラには、アディショナルは設定されていない。

アディショナルガイド

この体験版で、ダートが使用できるのは「二段斬り」と「ボルケイノ」、ラヴィッツが使えるのは「ハードボーン」と「スピニングケイン」だ。一番難しいのがダートの「ボルケイノ」で、コマンドの入力が４回もある。これが自在に出せるようならば、もうアディショナルには慣れたといってもいいだろう。

あと、アディショナルはセットしなければ使えないことに注意。設定画面に好きな技をセットだ。

●R１ボタン……マップ行き先表示のオンオフ
●R2ボタン……[illegible]視点変更
●L１ボタン……マップ行き先表示のオンオフ
●方向キー……キャラ移動
カーソル移動
●スタートボタン……ゲームスタート
●△ボタン……[illegible]
●○ボタン……決定
メッセージ送り
●×ボタン……キャンセル
●左スティック……キャラ移動
カーソル移動
●アナログモードスイッチ……モードのオンオフ



体験版DATA	
プレイ人数	1人
セーブ	不可
対応周辺機器	DS(AC対応)

1 まずは体験版を選択しよう

体験版の選択画面で、『レジェンド　オブ　ドラグーン』を選んで◎ボタンで決定。そうすると、デモが表示されるので、もう一度◎ボタンを押すと、タイトル画面になる。「OPTION」で、振動のオンオフ、音楽のモード変更の設定ができるので、好きなように設定すれば、OKだぞ。あとはプレイだ。



▶ここからオプションを選べば、各種設定が可能となるぞ。

2 まずは、「アディショナル」を

オプション以外に選択できるのが、「ニューゲーム」と「アディショナル」「ドラグーン」の３つ。どれでも選べるが、まずは「アディショナル」を選んでアディショナル技の特訓を受けよう。これがひと通り終わったら、次は「ドラグーン」で同じように特訓すること。これは全体に必要だぞ。



▶この２つの特訓でタイミングを掴むことが非常に大事なのだ。

3 ゲームはベールに入るまで

特訓が終了したら、あとは、「ニューゲーム」からプレイするだけ。プレイ時間は普通にプレイすれば１時間弱だが、アディショナルあり、ドラグーンチェンジあり、ボス戦ありと、かなり盛りだくさん。じっくりとプレイして、このゲームの楽しさを十二分に味わってみよう。レッツプレイ！



▶このボス戦が体験版のハイライトシーン。キミは勝てるか？

MAKER'S COMMENT



SCEI
プロモーション企画部
西島卓氏

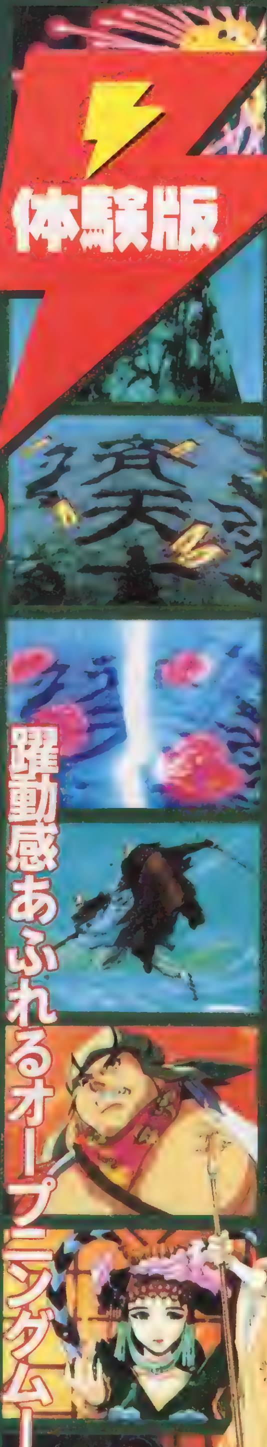
たぐいまれなるグラフィックと、手に汗握るアディショナル。アディショナルは、技を決めたときの爽快感を一度味わってしまうと、逆に大事なときに失敗する自分に腹が立ちます。「今度こそ決める！」そう思い次の戦闘に進んだ時点で。アナタは『LOD』の術中にはまっています。発売までの間、鍛えに鍛えてくださいね。

C YAMA

コーエー流「西遊記」ここに見参!!



西遊記



躍動感あふれるオープニングムービー!!

オープニングムービーには、マンガ家の山田章博氏デザインによるキャラたちが！　この他にも、イカしたムービーがゲームの随所に挿入されているぞ！

西遊記

発売中 S・RPG	▶¥6,800　▶コーエー
	▶MC(1ブロック)、PS(3ブロック)、DS(AC非対応)

孫悟空、猪八戒、沙悟浄、そして三蔵法師……。日本でもなじみ深いキャラが大活躍するS・RPGが登場だ！

長安から天竺まで……長い旅路はまさに波乱万丈!

中国娯楽小説の傑作をベースに、コーエー独自のアレンジが加わったS・RPG「西遊記」。全5章・100話で構成されるこのゲームは、おなじみのエピソードがふんだんに盛り込まれたイベントシーンと、超ド派手なエフェクトが満載された戦闘シーンが交互に繰り返されて展開していくぞ。ここでは、中でもゲーム最大の魅力とも言える戦闘について、キャラ紹介を交えてバッチリ解説していこう！



▲ゲーム開始前に主人公の性別を選択できる

男

女

天竺を目指す若き僧侶

基本的なゲームの流れ

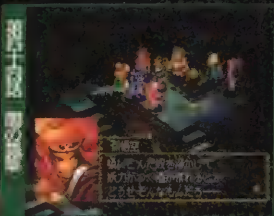
街(旅の準備) →出発→ イベント発生 → 戦闘 → 天竺へ…

(戦闘 → 次の街へ → 街)

さまざまなイベントが待っている！



▲金角との有名なエピソード。どんな話か覚えてる？



▲闇の瓢箪に吸い込まれたら最後。外に出ることができなくなるのだ



▲牛魔王との戦い。ここで三蔵法師たちが取る行動とは……？

▶物語は、性別によって変化することはない

さんぞうほうし

三蔵法師

長安にある金山寺の使用人。ある日、観音菩薩の夢のお告げを受け、天竺へと旅立つ決意をする。好奇心が強く素直で、ややお人好しな性格。五行属性は「木」。

このゲーム最大の魅力

戦闘

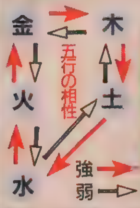
ターン制で繰り広げられる、超本格的戦術バトル！

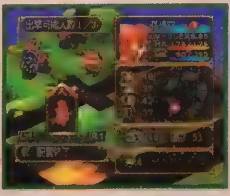
さまざまな妖術が飛び交う、ダイナミックな戦闘シーンは、ターン制を導入した本格的タクティカルバトル（ターンは、敵味方関係なくすばやい順に行動可能）。戦闘開始時に示される勝利条件を満たすため、マップの高低差や敵との位置関係を考慮しながら各キャラに指示を出そう。勝利のポイントは、なんといってもキャラの特殊能力。妖怪である孫悟空たちは、圧倒的なパワーを持つ巨大な神獣に変身でき（神獣変化）、三蔵法師は天界の5神将の力を借りることができるのだ（神将召喚）。これら特殊能力は、次ページで紹介するぞ。


▲三蔵法師が倒されれば、即ゲームオーバーになるので注意が必要！

●5つの属性に注意！●

各キャラと"術"は、五行（木火土金水）いずれかの属性を持つ。属性には相性（下記参照）があり、主に術攻撃のときに影響を及ぼすぞ。例えば、水の属性の術を使って火の属性の相手に攻撃すると威力が増すのだ。ただし、キャラの属性は、直接攻撃力には影響しないので注意。




◀キャラの属性はステータス画面で確認できるぞ

孫悟空

そんごくう

斉天大聖

神獣 せいてんたいせい

仲間想いのおさるさん



500年前、天界に殴り込んだために、釈迦如来によって大岩に封印されていた妖怪。天竺に向かう三蔵のお供をすることを条件に、自由の身になる。属性は「火」。

猪八戒

ちょはっかい

天崩巨猪

神獣 てんほうきょちょ

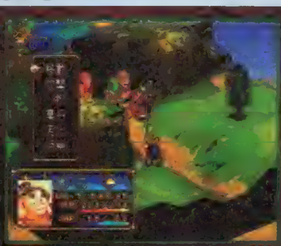
流浪の天才（？）料理人

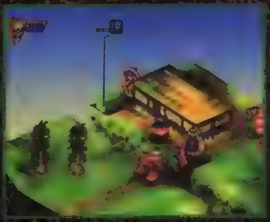


辺境の村で料理人として働いていたが、妖怪ということがバレ、店を追い出される。しかし、偶然村に立ち寄っていた三蔵らに出会い、仲間に加わる。属性は「土」。

まずは各コマンドの性格を熟知せよ！

妖怪たちと戦う前に、まず覚えておきたいのが、戦闘中にプレイヤーが三蔵らに与えるコマンドの役割だ（コマンドの役割は右表参照）。この中で、とくに注意が必要なのは「操作」。このコマンドは、時と場合によっては効果が変化するからだ。例えば、マップ中に宝箱があった場合、隣接してこのコマンドを実行すれば、宝を手に入れることができる。また、丸太などのアイテムがあった場合に実行すれば、何かが起こるぞ。いろいろ試してみよう！


◀各キャラが実行できるコマンドは、それぞれ異なるぞ。


▲宝箱を開けるには、隣接して「操作」のコマンドを使えばOKだ。

コマンド一覧

移動	1ターンにつき1回移動できる。キャラによって移動範囲は違う。	神技	神獣化すると使用できる攻撃コマンド。通常よりも攻撃力が高い。
攻撃	武器で敵を攻撃する。攻撃は相手が素早いと交わされるときもある。	召喚	三蔵のみが使えるコマンド。杖に宿した神将を呼び出せる。
術	使用する術によって、敵を攻撃したり味方を回復させることが可能。	操作	マップ上に点在するアイテムに、何らかの影響を与える。
薬丹	体力を回復したりステータスの異常を回復する薬丹を使用する。	待機	何もしたくないときに使用。その場で行動を終える
変化	三蔵以外のキャラが、神獣に変身するときに使用する。		

※コマンドは時と場合により、表示されないものがあります。

術を使って戦況を有利に！

戦闘中に使える術は、攻撃系から回復系、支援系のものまでと実にさまざま。ただし、使える術を増やすには、キャラに巻物を装備させる必要があるぞ（巻物は街の道具屋や戦闘中に入手可能）。術にはレベルがあり、使えば使うほどレベルはアップしていく。しかも、キャラと同じ属性の術の場合は、通常より早くレベルアップしていくのだ。


◀街に着いたら、まず、道具屋の掘り出し物をチェックしよう



◀術にはレベルがあり、キャラの属性と合った術を使っていると、早くレベルが上がるぞ

巻物一例

大回復	傷ついた味方のHPを200回復する木の術が使えるようになる。
烈火箭	敵に向けて火の球を爆発させ50前後のダメージを与える火の術。
地槍陣	地面から石の槍を飛ばし、30前後のダメージを与える土の術。
金剛不壊身	自分の体をダイヤのように固くする金の術。防御力80アップ。
氷刀	氷を放って30前後のダメージを与え、攻撃力も10前後下げる

沙悟浄

さごじょう

幻蓮河伯

神獣 げんれんかはく

頭がキレる妖怪道士



諸国をあてもなく旅する道士。旅の途中、邪仙に襲われた村を救うが、妖怪であることが村人に知られ、村を追われる。三蔵の人間と妖怪を分け隔てしない人柄に感銘し、仲間に加わる。属性は「水」。

これが神獣変化の威力だ！

孫悟空たちは、妖怪ゆえに（？）神獣に変身できる。神獣化すると、"神技"コマンドを選択でき、変身前と比べて強力な攻撃を繰り出せるのだ。しかし、神獣でいられる時間には限りがあり、神技を使う度に減っていく神獣ゲージ（右写真参照）が0になると、神獣化が解けてしまう。ちなみに、他のキャラを神獣にするときは、現在神獣になっているキャラの神獣化を解除しなければならないぞ。



神獣ゲージ　このゲージは、神技を使う度に減り、0になると変身が解ける。





▲▶斉天大聖の「火箭両」！　空から大きな火の球が落ちてくる

この威力を見よ！

神技の一例

五鈎爪（斉天大聖）	鋭利で固い爪で広範囲の敵を、気に貫く攻撃。
地砕鏃（天崩巨猪）	大地を切り裂き、大量の土砂を敵にかける攻撃。
布　霜（幻連河泊）	気温を急速に下げて霜を降らせ、冷気で攻撃する。
枝鞭林（鳳瑠華蝶）	地面から無数の枝を生やして、敵を攻撃する。
鋼尾鞭（鋼翼飛竜）	鋼鉄でできた尻尾を振り、敵を一網打尽になぎ払う

きっかこうしゅ

桔花公主

ひかえめで上品な桜の木の精霊

神獣　鳳瑠華蝶　ほうりゅうかちょう



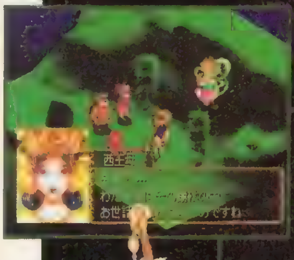
[illegible]に天界から落ちてきた神将・炳霊公と一体化し、夢の世界に封印されてしまった桜の木の精。[illegible]に助けられ、仲間に加わる。属性は「木」。



◀[illegible]

人間の三蔵法師は「神将」を召喚せよ！

人間ゆえに非力この上ない三蔵は、孫悟空たちのように神獣に変身することができない。しかし、神獣に負けないくらいの能力を誇る"神将"を杖に宿すことができるのだ。各地に封印されている神将のウワサを耳にしたら、すぐにその土地を訪れ、彼らを味方につけること！　味方になれば戦闘中に召喚することができ、さまざまな術を使って三蔵を助けてくれるハズだ。さらに神将がいる間は、仲間全員に対してもさまざまな支援効果があるので、戦闘がとても楽になること間違いナシ。ただし神将は、召喚されてから3ターン後に杖に戻ってしまうので、使いどころをよく考えること。



◀1番最初に味方になる神将・西王母を召喚



▼召喚後すぐに[illegible]、仲間全員のHPを回復してくれるぞ



金　炳霊公●へいれいこう

▲召喚している間、すべての味方の防御力がアップする。

火　哪吒太子●なたくたいし

▲召喚している間、すべての味方の攻撃力がアップする。

水　二郎真君●じろうしんくん

▲召喚している間、すべての味方の[illegible]がアップする。

土　歴応仙姑●かんおうせんこ

▲召喚している間、三蔵以外の味方のMPが回復する。

木　西王母●せいおうぼ

▲召喚している間、すべての味方のHPが回復する。

しゅりょうりん

朱涼鈴

ただいま家出中の竜王の娘

神獣　鋼翼飛竜　こうよくひりゅう



[illegible]

戦闘の疲労は街でいやそう!!

長く激しい戦闘の連続で一行が疲れたら、街に行って旅の再準備をしよう。道具屋や鍛冶屋など、いろいろなお店が待っているぞ。もちろん買い物だけでなく、息抜きに賭けを楽しんだり、お金を稼ぐこともできるのだ。



●村に入るとホッと一息。旅の疲れを癒しましょう

道具屋

道具屋では、鎧や盾などのアイテムの売買ができる。また、まれに掘り出し物として巻物やアイテムが売っていることがあるので、要チェックだぞ。

薬屋

薬屋では、仲間のHPやステータス異常を回復することができる薬丹が売られている。薬丹は、持っているといざというときに必ず役に立つ！

鍛冶屋

鍛冶屋では、仲間の武器を改造することができる。武器を鍛えるとレベルが上がり、攻撃力がアップするのだ。ただし、三蔵の杖は鍛えられないぞ。

道場

道場では、仲間にタダで修行（模擬戦）をさせて、レベルアップさせることができる。旅の途中で仲間になった、レベルの低いキャラを鍛えるには、とても有効な場所だぞ。ただし、[illegible]このことに注意して修行させること！

酒場

酒場では、荷物運びや妖怪退治などの仕事を引き受け、その仕事をきちんと遂行すればお金をもらえるのだ。また、[illegible]レアなアイテムをゲットできる。[illegible]で、勝ってたまったメダルで、[illegible]アイテムと交換できるのだ。

ポケットステーションでミニゲームをプレイ　このゲームでは、「坊主めくり（左）」と「ポケット悟空（右）」の2つのミニゲームをダウンロードできる。ミニゲームで稼いだメダルは本編に持ち越し可能だ。



O P E R A T I O N　M A N U A L

奥深い戦闘システムを、とことん遊び尽くそう!!

操作マニュアル

今回の体験版は、2つのマップを収録。戦闘の要である「神獣変化」と「神将召喚」の2つが楽しめるようになっている。また、戦闘の基礎も簡単に学べるように配慮されているぞ。



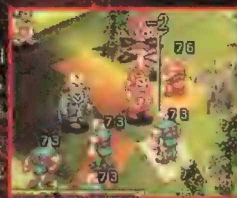
●マップによって攻め方を変えよう

最初のマップ「[illegible]山」では、とにかく[illegible]を徹底的に攻めよう。ザコキャラの盗賊や山賊をいちいち相手にしていたらキリがないぞ。また、次のマップ「[illegible]」は一本道なので、一人ずつ相手にしていく必要がある。敵との間合いをよく考えてから移動先を選ぼう。とくに、三蔵が倒れたら即ゲームオーバーになるので、三蔵を戦闘の前線には出さないように

●敵との位置関係を考えて攻撃しよう！

武器や術を含めたすべての攻撃の威力は、自分の攻撃力と相手の防御力のほか、相手との位置関係によって大きく変化する。例えば、敵より高い場所から、また敵の側面や背後からの攻撃は、通常に比べて格段に威力がアップするのだ。逆に、そんな場所から敵に攻撃された場合は[illegible]。常に敵の動きを先読みして、[illegible]ように注意しよう。





1 「西遊記」の世界へようこそ！

D26を起ち上げ、体験版から「西遊記」を選択する。その後、タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押せばゲーム開始。隠霧山で三蔵たちを待つものは……？



2 最初のマップで戦闘のコツをつかめ！

今回の体験版は、戦闘の基本が学べるようになっている。孫悟空たちのアドバイスを聞きながら三蔵を守り、敵を倒していこう。「神獣変化」の使いどころも研究してみてはいかが？



3 「神将召喚」にはいろいろな効果がある！

マップ2では、三蔵の特殊能力「神将召喚」が使用可能に。召喚した神将固有の術をいろいろと使えるほかに、仲間にも恩恵を与えられるのだ。具体的には、キミの目で確かめてほしい！



- ●R1ボタン ････戦闘中、右回転に視点変更
- ●R2ボタン ････戦闘中、視点の角度を変更
- ●L1ボタン ････戦闘中、左回転に視点変更
- ●L2ボタン ････････････戦闘中、拡大縮小
- ●方向キー ･･･････････････カーソルの移動
- ●スタートボタン ･･･メニューを開く
戦闘中メニューを開く
- ●○ボタン ･････決定
戦闘中フリーカーソルのとき
キャラの移動範囲を表示
- ●×ボタン ･････キャンセル
戦闘中フリーカーソルへ
- ●□ボタン ･･････････････････装備の解除
- ●△ボタン ･･･････戦闘中フリーカーソルのとき、キャラの詳細を表示



体験版DATA	
プレイ人数	1人
セーブ	不可
対応周辺機器	なし

MAKER'S COMMENT



コーエー
広報部
矢澤ひとみさん

ついに発売となりました『西遊記』です。まだ買ってない方は、今からでも遅くはありません。ぜひぜひこの体験版をプレイして、お店にGO！　絶対損はさせませんヨ。体験版には未収録ですが、OPムービーの曲を担当しているのは、あのタケカワユキヒデさん！　TVドラマの「西遊記」が懐かしい世代には、涙モノで～す。

O P E R A T I O N　M A N U A L

体験版

クラッシュくんが今度はカートで登場!!





この冬、あの人気者クラッシュくんと愉快な仲間たちがPSに帰ってくるぞ。発売中のシリーズ3作（ACT）から装いも新たにRCGになって登場するこのゲーム。その完成度の高さを体験版でチェック！

クラッシュ・バンディクー レーシング	
12月（予）	▶¥5,800 ▶SCEI
RCG	▶MC（1ブロック）、AC（D9対応）、NC、MT（4P対戦可）

誰もがハマれる手軽なバランスのRCGなのだ

レースに使用されるカートはとても操作しやすく作られているので、RCG初心者でも少しプレイすれば、すぐに爽快な走りを楽しめるはず。それでいて、マニアにも十分耐えうる奥深さがあるので、誰でもハマれること請け合いの1本に仕上がっているのだ。



◀スピード感もタップリで、レースシーンの迫力もかなりのもの。

★アイテムでの攻防もアリ！

レース中、木箱に体当たりするとアイテムが手に入り、それを使ってライバルを攻撃したり、自分のカートを一時的にパワーアップさせたりできるぞ。これらの使い方も、勝負の行方を大きく左右するのだ。



◀爆弾アイテムでライバルを攻撃。決まれば爽快

★コースの仕掛けもワンダフル

各コースには特定の場所に、トラップや分岐点（別れ道）などが用意されている。「トラップをどう避けるか」とか「分岐点でどちらに進むか」といった攻略要素が、レースをよりスリリングにしてくれるのだ。



◀分岐点も多い。どちらに進むかはキミ次第！

★プレイモードも充実！やり応えも満点!!

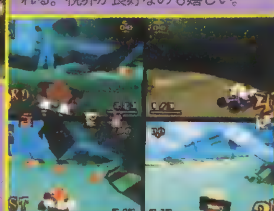
とにかくレース
1～2人で任意のコースを選び、1レースか、4レースでの合計ポイントで、順位を競う。

おはなしモード
大ボスのエヌ・オキサイドを倒すため、物語に沿って登場するレースを順々に制していくモード。

みんなでレース
COMの操作キャラの介入なしに、人間同士の対戦レースが楽しめるモード。参加人数は2～4人の範囲で自由に選ぶことができる（3人以上の場合には、マルチタップが必要）。優れたプログラム技術によって、まったく処理落ちしない点にも注目したい。



◀2人で対戦する場合は、このように画面を上下に2分割。



▼3～4人の場合には画面が4分割される。視界が良好なのも嬉しい。

みんなでバトル
フィールド内で互いに攻撃し合い、生き残りをかけて戦うモード。ACT方式になっているぞ。

ひたすらトライアル
運の要素を排除した環境にて、純粋にベストタイムを極められるモード。ゴースト機能もあり！

8人のプレイヤーキャラがレースを盛り上げる!!

このRCGでは、最初から使えるプレイヤーキャラとして、ここに紹介する8人が登場。謎の宇宙人侵略者、エヌ・オキサイドから地球を守るためのレースを繰り広げる「おはなしモード」を中心に、各種モードで大活躍してくれるぞ。このほかにも、ゲーム中にはシリーズのキャラが多数登場するので、ファンの人は期待していいぞ！

正義を愛する善玉の4人



★ちょっとトボけた我らがヒーロー

クラッシュ・バンディクー

いわずと知れた当シリーズの主人公。モテモテヒーローを夢見る、おめでたいヤツ。でも、正義感は人一倍強く、これまでに3度も地球の危機を救ってきた。抜群の運動神経を持つ。

能力予測
主人公キャラだけにもっともバランスがいいキャラだ。注目度もNo.1だ。



★頭脳明晰なクラッシュの妹

ココ・バンディクー

クラッシュの実の妹で、とっても兄思い。脳ミソが筋肉の兄とは違い、頭の回転が速い。趣味はパソコンで、普段は愛用のピンク色のノートパソコンを手放さないとか。

能力予測
頭の優秀なココちゃんだけに、レスポンスがよく、正確な走りができるぞ。



★ココと仲良しのカワイイ子トラ

プーラ

「3」の万里の長城ステージで、ココを乗せて駆け回っていた、トラの子供。「3」では自分の足で走っていたけど、今回はカートに乗り込んでコースを疾走してくれるぞ。

能力予測
体の小さいキャラなので、加速力重視の可能性大。フットワークにも期待だ。



★「2」に登場した愛くるしい子グマ

ポーラ

「2」の極寒ステージでクラッシュを乗せて駆け回る姿が、多くのプレイヤーを魅了した。こんなにキュートなのに、お父さんが恐ろしく凶暴な巨大グマというのも有名なお話。

能力予測
子どもだけに、軽量級で加速力重視タイプだ。小回りもかなりきくぞ。

本当は悪者のみなさん



★世界征服を狙う悪の科学者

ネオ・コルテックス

地球征服をもくろむ、悪の科学者。「さんざん苦労して征服を狙ってる地球を横取りされてたまるか!!」という動機から、打倒オキサイドに名乗りを挙げる。

能力予測
クラッシュ永遠のライバルだけに、バランスがよくその実力は侮れない。



★コルテックスの参謀役

エヌ・ジン

「2」以降、コルテックスの参謀を務める。頭にミサイルが刺さった変な風貌だけど、機械技師としての実力はかなりのもの。新兵器を次々と開発してきた。

能力予測
機械技師の彼のこと、すべてにバランスの取れたカートを準備しているぞ。



★頭は単純なパワフルキャラ

タイニータイガー

「2」と「3」でボスキャラを務めた人気キャラ。頭が悪く、やることがいつも単純だけど、その巨体から繰り出すパワーには並々ならぬものがある。

能力予測
何事にも力任せにゴリ押しするキャラなので、最高速はかなりイケてるぞ。



★「3」でデビューの最強戦士

ディンゴダイル

ディンゴとクロコダイルを合体させて作られた、人造生物。タイニータイガーと違い頭が切れるので、巨体ながら鋭い走りを見せてくれるかも…？

能力予測
タイニータイガーほどの最高速はないが、小回りのよさでカバーできる。

特別企画

体験版コースでの誌上タイムアタック大会

電撃クラッシュグランプリを開催!!

体験版を使い、DPS-D主催のレース大会を行うぞ。上位入賞者のみ、後日編集部から連絡のうえで記録の証拠になるビデオテープか写真を送ってもらい、ステキな賞品（内容はまだ内緒）をプレゼント！

ルール
D26の体験版に収録されている「1P」モードで、3周トータルタイムの早さを競う。申請記録（全3周のタイム）をビデオテープ（VHSかS-VHS）か写真に撮っておこう。

参加方法
官製ハガキに「住所・電話番号・氏名・必要なら6文字以内のペンネーム・記録」を明記して、下の係まで送ればOK（記録エントリー時には、ビデオテープは不要だぞ）。

送り先
〒101-8305㈱メディアワークス
DPS-D「クラッシュグランプリ」係まで

■しめ切り：12月15日消印有効
■結果はD28のチャレンジクラブで発表



最速夢見てレッツGO！

TECHNIQUE を磨いて爽快な走りを楽しもう!!

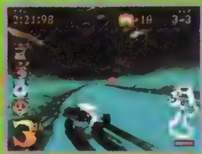
カートの走行テクニック

ともすればキャラゲーと思われがちの『クラッシュ・バンディクー レーシング』だけど、実はこのゲーム、ガンガン走り込んで腕を研きたくなれる、結構本格派のRCGに仕上がっている。ここではこのRCGならではの走行テクニックを紹介していくので、しっかりチェックして、実際に体験版でその楽しさを確認してみよう！

CHECK1 ドリフトで[illegible]にコーナーリング

ハンドルを切りながらL１ボタン（またはR１ボタン）を押し続けると、ドリフト走行になるぞ。ドリフトを使えば急コーナーも、より速く、より美しく走り抜けられるのだ。


▲曲がりながらＬ１ボタン（またはＲ１ボタン)。これだけの操作でドリフトを使える。


▲４輪を流しながら曲がるので、急コーナーに対処しやすい。決まればカッコいいのだ。

CHECK2 ドリフトからターボにつなげ！



▼ゲージ満タンと同時に、カートのマフラーから黒い煙が吹き出す。

◀ドリフト中、右下のゲージが伸びていく。

◀その瞬間にR1ボタンかL1ボタンで、ターボ発動！

R１ボタンを使ってドリフトに入り、ドリフト中、マフラーから黒い煙が出た瞬間にL１ボタンを押すと、ターボがかかるぞ（L１ボタンでドリフトを始めた場合は、ターボはR１ボタンで行う)。ターボ中はマフラーから炎が吹き出して、一気に急加速できるぞ。

CHECK3 アイテムや仕掛けを使ってターボをかける

床の起伏の頂点で、R１かL１ボタンを押せばジャンプする。ジャンプが成功すれば、着地した瞬間、ターボがかかる。ジャンプの滞空時間が長ければ長いほど、ターボのききがよくなるぞ。またターボは、ダッシュ床に乗ったり、「ブッとびブースター」を使っても使用できる。



▲ダッシュ床を踏めば、即ターボ発生。


◀起伏の頂点でR1かL1ボタンを押すと大ジャンプ。


◀着地と同時にターボがかかり、ダッシュできるぞ。

POINT 連続ターボでコンボをかけろ!!

１つのターボの効力が消えないうちに次のターボをかけると、ターボにコンボがかかり、より威力の高いターボをかけられるぞ。



▲ドリフト中に１回目のターボを開始。威力は普通。



▲２コンボ目。マフラーの炎も少しずつ大きくなっていく。



◀３コンボ目以降は最大出力のターボになる。

ITEMを大紹介！

上手に使ってレースを制覇せよ！

コース上の「？」と書かれた木箱に体当たりすると、アイテムを獲得できる（何が手に入るかはランダム)。これらをどう使いこなすかが、順位アップやタイム短縮に大きく響くぞ。右の表では、体験版にも登場するアイテム（製品版ではさらに愉快なものがいくつも登場！）について、その効果をまとめてみた。これを見ただけでも、実に様々な戦略性が編み出せることを理解してもらえるはずだ。なお、アイテムは○ボタンで使えるぞ。

でアイテムをパワーアップさせよう

コース上のリンゴや、無地の木箱に体当たりすると、自分の手元にリンゴをストックできる。リンゴを10個集めると、そのとき持っているアイテムがパワーアップして、強力な効果が得られるぞ。

	各アイテム通常の効果		各アイテムのパワーアップ時の効果
つるつるオイル	その場に設置できる（✚キー上を押しながら使用すれば、前方にも飛ばせる)。触れたキャラはスピンしてしまう。	あめふりオイル	通常時の効果に加え、８秒間、①アイテム封印、②スピード低下、③グリップ力低下、のいずれかに。
ばくだん箱	触れたキャラの頭に被さり、一定時間後に爆発。ちなみに、被さってからもL１・R１ボタン連打で振り落とし可能。	ニトロ箱	「ドクロ箱」同様、地面に設置して使用する。誰かがこれに触れると、その瞬間に爆発が起こる。
ドクロばくだん	正面に発射できて（✚キー下で後方にも撃てる)、何かに当たるか、◎ボタンで爆発。巻き込まれれば事故必至。	ドクロばくだん	基本効果は通常時と同じだけど、爆発の効力範囲が広くなり、周囲のキャラがより巻き込まれやすくなっている。
おっかけミサイル	自動追尾能力のあるミサイルを、正面の一番近い位置にいる敵に向かって発射できる。接触後、爆発を起こす。	おっかけミサイル	基本効果は通常時と同じだけど、飛行スピードが早くなり、なおかつ追尾性能もより高くなる。
おっかけボール	自動追尾能力のある不思議な球体を、先頭のキャラに向かって発射できる。接触したキャラは事故必至。	おっかけボール	通常時の効果に加え、飛行軌道上にいる敵に対しても、効果を発揮。巻き込まれた敵は次々とスピンする。
アクアク	８秒間、攻撃系アイテム、トラップに対して無敵になる。カートもスピードアップ。悪路の影響も受けないぞ。	アクアク	効果は通常時とまったく同じだけど、効果の持続時間が８秒から12秒に延長される。
ぶっとびブースター	任意の場所で使用すれば、約2.5秒間のターボをかけることができる。何かと便利なアイテムだ。	ブッとびブースター	効果、持続時間ともに通常時と変わらないけど、加速力が２倍にアップしている。

爽快なレースを体験してみよう！

この体験版には、プレイヤー1人と7キャラのCOMで競い合う「1P」モード、2人のプレイヤーと4キャラのCOMで競い合う「2P」モード、4人のプレイヤーで競い合う「4P」モードの3モードを収録。それぞれに走れるコースは決まっている。なお、以下では「1P」用コースの走り方のポイントを解説していくので、参考に。

走りを極めよう I　ロケットスタートでGO！

スタート時にもアクセル（⊗ボタン）をタイミングよく踏み込めば、画面右下のゲージが伸びてターボがかかる。緑のシグナルが点灯する直前にアクセルを踏み込めば、スタートと同時に一気に加速できるぞ。


▲4つ目のシグナルが点滅する直前にアクセルオン。

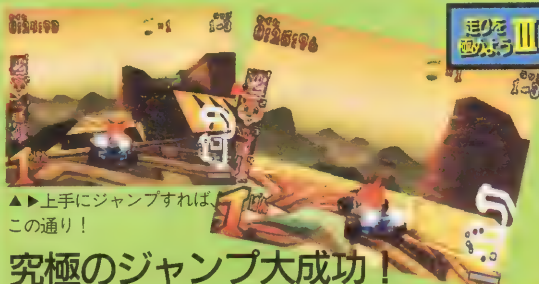

▲成功するとロケットスタートを決められるのだ。

走りを極めよう II　キツいコーナーはドリフトで

ドリフトはごく簡単な操作で出せるので、キツいコーナーでこれを利用しない手はない。ガンガン使って、その走り方に慣れておこう。なお、上級者はこれで満足することなく、ターボ3連発のマスターにも精進すること。


▲コーナーのアウト側からドリフト開始が基本。

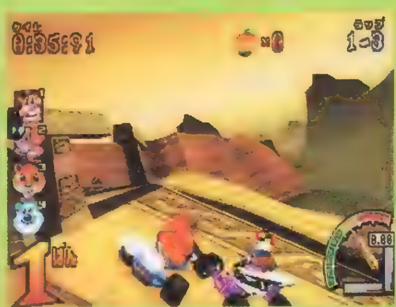

▲内側ギリギリ、ドリフトで抜けるのが理想的。


▲▶上手にジャンプすれば、この通り！

究極のジャンプ大成功！

走りを極めよう III　ショートカットにチャレンジ

「1P」のコースのS字コーナーには、写真のようなショートカットができるポイントがある（コースの端ギリギリでL1ボタンかR1ボタンを押すこと）。このワザはアイテムがなくてもできるけど、最初は「ブッとびブースター」や「アクアク」を利用して試してみよう。


▶上よりもさらに高度なショートカット。成功は難しいぞ！

走りを極めよう IV　坂の頂上から跳べ！

「1P」のコースで一番長い登り坂の頂点から写真のように、右端から真横にジャンプすると、眼下のコースに飛び移り可能なのだ。

1 体験版の遊び方

D26のメインメニューから「体験版」の項目の中の「クラッシュ・バンディクー レーシング」を選択しよう。しばらくしてから体験版のタイトル画面が表示されるので、好きなモードをプレイしてみよう。なお、この体験版は、一定時間何も操作せずにいると自動的に終了して、D26のタイトル画面に戻ってしまうぞ。

2 トラップにも要注意

「1P」モードに登場する人食い花のゴックンと、「4P」モードに登場するコースを左右に往復する丸いおおいわは、どちらもコース上に設けられたトラップの一種。ゴックンは近くを通ると、いきなりパクッと食べられてしまうし、おおいわは接触すると、カートをペチャンコにされてしまう。どちらも大幅なタイムロスは避けられないので、注意しよう。


▶ゴックンに、接近するのは非常に危険。

3 走行デモを鑑賞

どのモードを選んだ場合でも、そのコースを3周走ると（そのプレイヤーの）レースは終了して、走行デモがはじまるぞ。実はこの走行デモ、プレイヤーの走りが反映されたリプレイではなく、COM操作によるものなのだ。走り方そのものはあまり上手ではないけど、コースの流れを客観的に見られるだけに、ちょっと手を休めて眺めてみるのも悪くないぞ。


▶走行デモでは視点がグルグルと常時回転。

- ●R1ボタン・・・コーナリング中に押し続けるとドリフト走行になる。L1ボタンで[illegible]タイミングよく押せば、ターボをかけられる。
- ●R2ボタン・・・アイテムの使用
- ●L1ボタン・・・[illegible]
- ●L2ボタン・・・視点変更
- ●方向キー・・・左右でハンドル操作／下でバック／上を押しながら◎ボタンで、特定のアイテム（つるつるオイルなど）を前方に投げられる。
- ●スタートボタン・・・ポーズメニュー呼び出し
- ●○ボタン・・・アイテムの使用／コマンド実行
- ●×ボタン・・・[illegible]
- ●□ボタン・・・[illegible]
- ●△ボタン・・・画面右下の計器を[illegible]に切り替え
- ●左スティック・・・左右で[illegible]コマンド[illegible]
- ●右スティック・・・上でアクセル／下でバック



体験版DATA	
プレイ人数	1〜2、4人
セーブ	不可
対応周辺機器	AC（DS対応）、NC、MT（4P対戦可）

MAKER'S COMMENT



SCEI
プロモーション企画部
須貝正剛氏

ゲーム業界の寅さんのごとく、今年も帰ってきた国民的スーパーヒーロー、我らがクラッシュくん。何と！　今年はレースに挑戦しちゃいます。「あはは！　しょせんはおもちゃのキャラゲーでしょ」と言っているそこのアナタにこそ是非是非プレイして頂きたい、か〜なり本気のレースゲームになってます。4P対戦もメチャ熱い！

体験版

ファン待望の『神宮寺』シリーズ第7弾が登場！



Detective Adventure Game

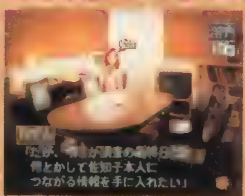
探偵 神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に

探偵 神宮寺三郎
灯火が消えぬ間に

11/25 AVG	▶¥5,800 ▶データイースト
	▶MC（1ブロック）、AC（DS対応）

ファンの間で根強い人気を誇る、推理AVGのロングセラー「神宮寺」シリーズ。その第7弾「灯火が消えぬ間に」が、いよいよ登場だ！ 多くの新要素を取り入れたこのゲームの魅力を、この体験版でチェックしよう!!

新たな難事件に探偵・神宮寺が挑む!!



▶味わい深いシナリオなど、シリーズ特有の魅力はそのままだ。

息の長いヒットを続ける『神宮寺』シリーズも、この『灯火が消えぬ間に』で7作目。今回は時間の経過や、調査期間のリミットなどの新要素が追加され、よりスリリングなストーリー展開が楽しめるようになった。また、遥かオーストラリアの地にまで広がる、スケールの大きなシナリオも魅力だ。

『神宮寺』シリーズとは？

『神宮寺』シリーズは、私立探偵・神宮寺三郎の活躍を描く推理AVG。人間ドラマが主軸のシナリオや、独特の雰囲気が支持され、これまでFCで4作、PSで2作が発売されている。



▲FCの4作品を収録した「Early Collection」も発売中だ。

新要素が追加され、奥深くなったゲームシステムを解説しよう

『灯火が消えぬ間に』では、前作にあったザッピングシステムを大胆にカットして、捜査の進め方によって途中の展開や結末が変わるマルチシナリオ&マルチエンディングを採用！ ほかにも時間の概念などの新要素を取り入れて、前作までとは違ったゲーム性を実現しているのだ。ここでは、このゲームの意欲的なシステムを詳しく紹介していくぞ。



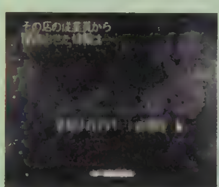
MAIN CHARACTER ①

神宮寺 三郎

[illegible]

SYSTEM 1 調査に奥行きを持たせるシステムは健在!!

シナリオの重要な場面で挿入され、捜査を進める鍵になるD-MODEとS-MODEは今回も健在だ。プレイヤー自身の推理力、洞察力が試されるこれらのモードによって、自分の力で捜査を進めている感覚を味わうことができるのだ。



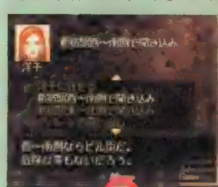
D-MODE
◀捜査で得た断片的な情報を整理して、事件の真相に迫るモード。記憶力と的確な推理が重要。

S-MODE
▶被害者の部屋など、事件に関わる場所で手がかりを探すモード。念入りな調査が重要になる。

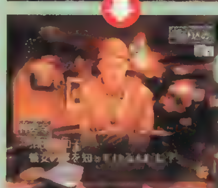


SYSTEM 2 有能な助手、洋子との連帯調査がポイント！

前作では主人公の1人だった、助手の御苑洋子。今回は彼女を操作することはできないが、プレイヤーが指示を出して、特定の場所での聞き込みといったサポートを担当する。捜査のタイムリミットがある本作では、洋子との協力も大事だ。



洋子への指示
◀洋子への指示は、捜査に出かける前に出せる。捜査の要点を押さえた、的確な指示を出そう。

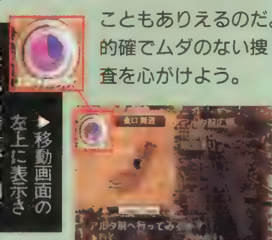


捜査を開始！
◀神宮寺とは別行動で、洋子も捜査を進めている。彼女が有力な手がかりを持ち帰ることも。

SYSTEM 3 時間の流れと、タイムリミットの要素を導入！

今回は捜査中に場所を移動すると、移動した距離に応じて昼から夜へと時刻も変化し、深夜になると強制的にその日の調査が打ち切られてしまう。本作では調査の日数が限られているため、手際が悪いと未解決のまま、期限を迎えてしまうこともありえるのだ。的確でムダのない捜査を心がけよう。

▶移動画面の左上に表示されている時計が1周すると、その日の捜査は打ち切りになるぞ。



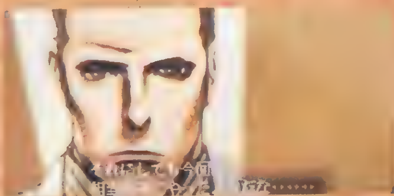


◀事件を解決できるかはプレイヤー次第。



事務所に舞い込んだ新たな依頼…その内容を紹介します

左ページでも解説したように、今回のシナリオは調査の進め方によって、ゲーム展開や結末が変化する。未解決のまま調査を終えてしまうと、それが不本意なエンディングにつながる場合もあるのだ。神宮寺探偵事務所に舞い込む新たな難事件を、キミは見事、解決に導けるか……!?



◀渋さがにじみ出るムービーは、今回も健在だぞ。

MAIN CHARACTER ②

御苑 洋子

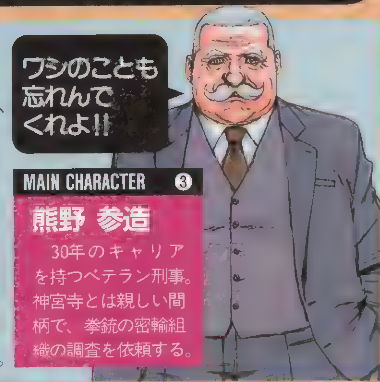
書類の整理から実地捜査まで、幅広くこなす美人助手。陰に日なたに神宮寺をサポートする。

PROLOGUE

ある夜、事務所にチンピラに追われ、逃げ込んできた青年、八木正隆。洋子の口添えもあり、正隆はしばらく事務所に居候することに。そんな折、行方不明になった女性の捜索を依頼される。



◀正隆の来訪をきっかけに、事件の幕が開く…。



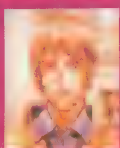
MAIN CHARACTER ③

熊野 参造

30年のキャリアを持つベテラン刑事。神宮寺とは親しい間柄で、拳銃の密輸組織の調査を依頼する。

登場キャラクターファイル

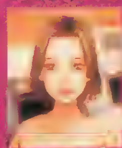
ここでは『灯火が消えぬ間に』に登場する新キャラクターの中から、体験版に登場する4人を紹介！　本編にはさらに多くの新キャラが登場するぞ。



CHARACTER FILE ①

八木 正隆

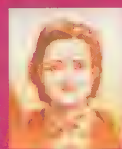
チンピラに追われて、神宮寺の事務所に転がり込んでくる青年。それがきっかけで、しばらく事務所に居候することになる。実は、ある国際的な企業の社員。



CHARACTER FILE ②

松沢 祥香

新宿のスナックに勤める、正隆の恋人。朗らかな性格で、周囲の人々から好かれている。須田佐知子とは過去に面識があり、神宮寺の調査に協力することに。



CHARACTER FILE ③

須田多恵子

新宿で暮らす娘（佐知子）からの連絡が途絶えたため、心配のあまり上京してきた女性。警察の紹介で神宮寺の事務所を訪れ、佐知子の捜索を依頼する。



CHARACTER FILE ④

須田佐知子

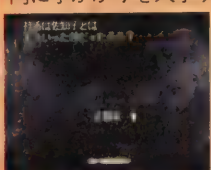
多恵子の依頼で、神宮寺が捜索する女性。高校卒業後に上京し、新宿のクラブでホステスをしながら暮らしていた。しかし、1年前から消息を絶っている。

OPERATION MANUAL

操作マニュアル

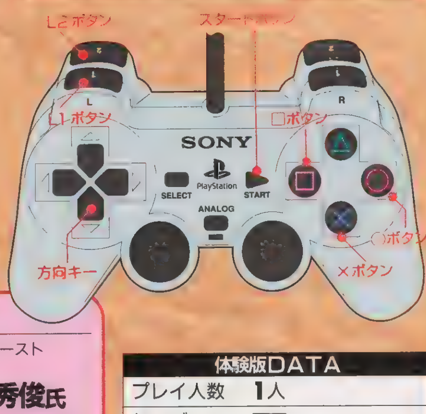
『灯火が消えぬ間に』ならではの新システムを体験してみよう!!

付録CD-ROMに収録されている体験版では、最初の依頼である須田佐知子の捜索の2日目までがプレイできる。序盤のシナリオと、さまざまな新要素を取り入れたシステムが先取りできる、充実の内容だ。調査の要点を踏まえて洋子にベストな指示を出したり、マトを絞った調査で限られた時間内に手がかりを入手するといった、前作までとは違ったプレイ感覚を味わうことができるぞ。



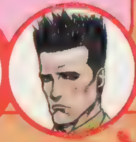
◀前作でおなじみのD-MODEも体験できる。

●L1ボタン	決定、メッセージスキップ
●L2ボタン	コマンドの呼び出し、キャンセル
●方向キー	行動の選択、カーソルの移動
●スタートボタン	ムービーのスキップ、ゲームスタート
●□ボタン	メッセージ戻し
●○ボタン	決定、メッセージスキップ
●×ボタン	コマンドの呼び出し、キャンセル



体験版DATA	
プレイ人数	1人
セーブ	不可
対応周辺機器	なし

MAKER'S COMMENT

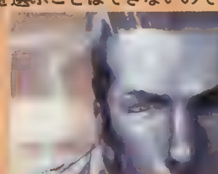


この作品をプレイするときは、タバコ、バーボン（未成年の方はすいません）をやりながら、ハードボイルドな雰囲気に浸ってみてください。さらに楽しめること請け合いです。

データイースト 宣伝部 **宮下秀俊氏**

1 このゲームの体験版を選ぶとオープニングムービーが!!

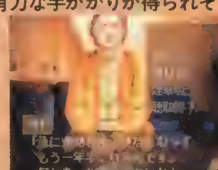
CD-ROMを起動させて、体験版のメニューで『灯火が消えぬ間に』を選ぶと、今回のシナリオを象徴したムービーが流れる。ムービーをスキップするか、最後まで見ると、タイトル画面に移るぞ。タイトル画面では「ニューゲーム」以外を選ぶことはできないので、早速ゲームを始めよう。これで体験版が遊べるのだ。



▶ゲームの雰囲気にマッチしたムービーは、一見の価値あり。

2 捜査開始！事件の手がかりをつかめ!!

ゲームが始まると、まずは正隆が事務所に居候するまでのエピソードが展開する。それが終わると、依頼人の須田多恵子が事務所を訪れて、佐知子の捜索に必要な情報を聞き込むことになるぞ。そして、聞き込みが終わったら、いよいよ本格的な捜索を開始！　新宿駅周辺を中心に、有力な手がかりが得られそうな場所へ足を運んで、聞き込みを行うのだ。



▶母親の多恵子からは、娘の情報を詳しく聞き出そう。

筋肉と技の万華鏡！ 人気TV番組を完全ゲーム化!!

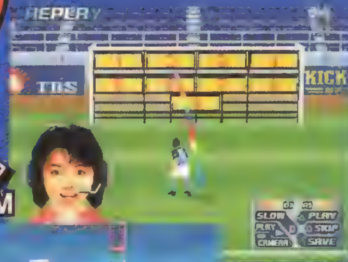
体験版

MUSCLE RANKING

筋肉番付 VOL.1 ～俺が最強の男だ！～™



TBS系の超人気スポーツバラエティー「筋肉番付」を完全ゲーム化!! あの人気種目を家庭で疑似体験できる、手に汗握るスポーツゲームなのだ!!



▲ほとんどの競技はパワーとタイミングの真剣勝負。どの競技も白熱するものばかりだぞ。

筋肉番付Vol.1
～俺が最強の男だ！～

12|16 ETC	▶¥5,800(予) ▶コナミ
	▶MC(2ブロック)、2P対戦可能、DS(AC非対応)

この『筋肉番付』は、TBS系のTV番組「筋肉番付」を完全再現したスポーツゲーム。各種目は、ボタン連打の熱い操作とゴルフゲームのパワーゲージのようなボタンを押すタイミングで再現され興奮度満点。実況は番組でもおなじみの古舘伊知郎氏、TBSの初田啓介アナ、進藤晶子アナを起用し、番組そのままの臨場感が味わえるぞ。しかも、ケイン・コスギ、池谷直樹、松井[illegible]など、番組の常連が実名で登場するのだ。



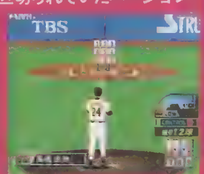
◀古舘伊知郎氏など、おなじみの実況で番組を完全再現！ ゲームもさらに盛り上がる。

全8種類の難関種目！プラス"NEWバージョン"も完全収録!!

ストラックアウト

パーフェクトのカギは2枚抜き

マウンドからボールを投げ、12球で9つのボードをぶち抜く「筋肉番付」の看板種目。すべてのボードがフレームで区切られていたバージョンⅠから、フレームがなくなったため2枚抜きができるようになったバージョンⅢまで収録されている。プレイ前にいずれかを選択可能。



タートルも登場!!

NEWバージョンは、亀の姿に似ていることから「タートル」と名付けられた。4隅のボードと、真ん中低めのボードに当てるには、相当なコントロールが要求され、難易度高し。パーフェクトが取れたら超一流!!



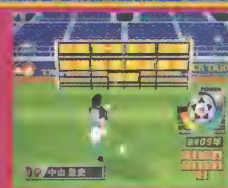
▲あの村田兆治や江夏豊も挑戦したけど…

このゲームのメインモードは「マッスルランキング」。これは、使用する選手を選び、全8種目に挑戦して種目ごとのポイントを加算した総合ポイントで優勝者を決定するモードだ。また、各種目をじっくり練習できるプラクティスモードも用意されている。そして、ストラックアウトやキックターゲットなどの種目は、"NEWバージョン"が収録されているのも嬉しい限り。

キックターゲット

完全無欠の決定力で挑め

サッカーのゴールにシュートし、12球で9つのボードをぶち抜く。2枚抜きができるバージョンⅡもあるぞ。



モンスターボックス

天翔けるペガサスになれ！

タレントやスポーツ選手によるスペシャル版でおなじみの種目。跳び箱の10段から30段をジャンプ。



ショットガンタッチ

しなやかな閃光になって飛べ

10mの高さから落下するボールを、10m～15mの距離から走り込んでタッチ。ヤクルトの飯田哲也が得意だった。



ザ・タッグオブウォー

パワーと駆け引きで勝負

簡単に言えば、1対1の綱引き。力だけではなく、綱を緩めて相手をよろけさせたり、駆け引きも重要。



ハスラー

機械的なテクニックで打ち抜け

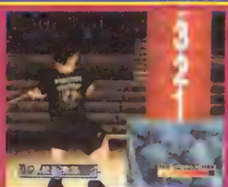
9つのテーブルにセットされた的球を、ワンショットでポケットに落とす。トライするテーブルの順番は自由。



だるま

白熱のノスタルジーゲーム

番組では全国に出張(アメリカに出張してスティーブン・セガールもやってた)している巨大なだるま落とし。



ブレインパニック

頭の筋肉フルスロットル！

ランダムに並んだ数字とアルファベットを、規定秒数で暗記し、その順番どおりに回答する。記憶力が命。





「ゴン中山」で挑む！ モンスターボックスダイジェスト!!

池谷直樹やケイン・コスギで遊べるのは当たり前！ そこでゴン中山ことジュビロ磐田のストライカー中山雅史で、バコーンと跳びつつ、操作説明もやっちゃおうというコーナー。いちおう、実況のつもり。

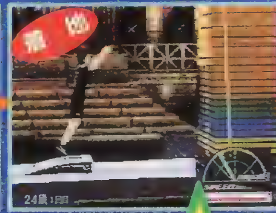
中山雅史
ジュビロ磐田・FW。フランスW杯で足を骨折していながら日本唯一のゴール!!

CHECK 赤いゾーンで踏み切り
もう止められない止まらない!! レッドゾーンに踏み込んだら、⊗ボタン押しっぱなし。ここの踏み切りが重要ポイントだ！
×ボタンを押す

CHECK 手を使ってもハンドじゃない
おお〜っと、手を使った中山。でもモンスターボックスでは、大丈夫だ。ここでは角度とボタンを押すタイミングが重要！
×ボタンを押す





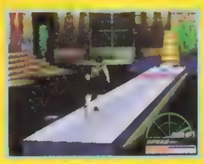




さらなる記録に挑戦!!



CHECK ボタン連打、連打、連打!!
さぁ、眼前に立ちはだかる巨大な箱に挑むのは、日本が誇るエースストライカー中山雅史。助走はリンダリンダ〜のテンポで連打連打〜ッ!!



□△○ボタン 連打

▲1つでもOKだが、3つのボタンを連打した方が加速がつくぞ。

CHECK ⊗を離してジャンプ一発
4試合連続ハットトリック、そして足を折りながらゴールを決めた驚異のキック力はダテじゃない。これはもう脚力のダイハードだぁ!!



⊗ボタンをはなす

▲タイミングよく、⊗ボタンを離してジャンプしましょう。



OPERATION MANUAL

操作マニュアル

体験版は2種目を収録！

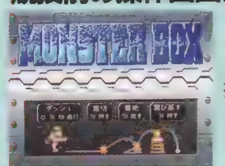
この体験版では、「モンスターボックス」と「だるま」の2種目がプレイできる。「モンスターボックス」は池谷直樹のみ使用でき、段数は10段〜14段の間で設定可能。「だるま」は古田敦也のみ使用可能で、残念ながらだるま7しかプレイできない。あとは、製品版でのお楽しみということで…。

【基本操作】
●方向キー・・・・・・・・・・・・カーソル移動、競技選択
●○ボタン・・・・・・・・・・・・・決定、デモのスキップ
●×ボタン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・キャンセル

【モンスターボックス】
●方向キー・・・・・・・・・・・・・・・跳び箱の段数選択
●○・△・□ボタン・・・・・・・・・・・・・・・ダッシュ
●×ボタン・・・・・・・・・・・・踏切、跳び箱に手をつく

【だるま】
●方向キー・・・・・・・・ハンマーの選択、立ち位置の移動
●○ボタン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・決定、打つ

競技前の操作画面は要チェック



▲踏切からジャンプ台までは、⊗ボタン押しっぱなし。

競技が始まる前には、必ずボタン操作をチェックしておこう。特にモンスターボックスは要注意だ。



1 まずは体験版をスタートしよう

体験版の選択画面から『筋肉番付』を選んでゲームスタート。この体験版でプレイできるのは、「モンスターボックス」と「だるま」の2種目で、どちらか好きな競技を選んで始めよう。なお、「モンスターボックス」の選手は池谷直樹、「だるま（だるま7）」の選手は古田敦也で、他の選手は選べません。ランダム選択（◎ボタン）でも、この2人の選手のみです。



▶「だるま」は3バージョンあるけど、「だるま7」のみ。

2 モンスターボックスで段数を変えるには…。

モンスターボックスを始めて、選手名（池谷直樹）が出ている画面の右下に段数が表示されています。ここで、✚字キーの上を押すと、跳び箱の段数を変更することが可能。初期設定では10段だけど、変更すれば14段まで選ぶことができるので自分のテクニックに応じて挑戦してみよう。上の記事を参考にしてガンバレ。

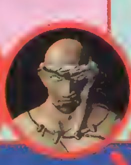


▶なにしろ、選手は池谷。14段でも物足りない恐れが…。

MAKER'S COMMENT

コナミ
開発ディレクター
中村健吾氏

みんながやりたいと思っていた競技を8つも収録！ テレビでおなじみのあのモンスターボックスも、ご家庭で思う存分楽しめます。夢の世界記録へチャレンジしてください。



体験版DATA	
プレイ人数	1人
セーブ	不可
対応周辺機器	なし

OPERATION MANUAL



体験版

この冬、戦車による戦闘を再現した、超硬派なSLGが登場するぞ。戦車ファンなら感動モノの完成度の高さを、とくとご覧あれ！

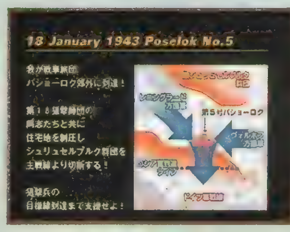
PANZER FRONT™

第2次大戦の戦車バトルがリアルに蘇る！

PANZER FRONT
(パンツァー フロント)

12/22 SLG	▶¥6,800 ▶アスキー
	▶MC（1ブロック）、DS（AC非対応）、AJ

この『PANZER FRONT』は、第2次大戦当時にヨーロッパ各地で繰り広げられた戦車バトルを、リアルにシミュレートしたSLGだ。戦車特有の操縦システムの再現はもちろん、戦局を読み取りながら臨機応変に作戦を考えていく奥深さなど、実際の戦争で軍人に問われた要素が巧みにゲームシステムに取り込まれている。また、かつて戦場となった地域を分析し、当時の戦いにより近い状況が再現されているため、プレイヤーは第2次大戦時にタイムスリップした気分で、プレイを堪能できるのだ。



▶硬派なゲーム内容が、男心をくすぐってくれるぞ。



▲地形、環境、雰囲気も、当時に可能な限り近づけてある。

新人隊員のキミに贈る戦い方ガイダンス

このSLGは第2次大戦の雰囲気を味わうことに重点を置いたゲームだけに、その魅力は普通のゲームとは一線を画したものに仕上がっている。このSLGの斬新なゲームシステムを知ってもらい、かつ戦車による戦闘をどう体感できるのか伝えるため、このSLGでの戦い方をレクチャーしていくことにしよう。新入隊員の諸君、心してチェックしたまえ！

Lesson 1 地形が勝負のカギ！

●建物や木の陰から狙え

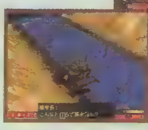
構造上の理由から、戦車は横や後ろからの攻撃に対しては非常に弱い。そのため障害物で横や後ろからの攻撃を防御すると、戦いを有利に進められるぞ。

●川や谷に注意せよ

落ちくぼんだ場所（川など）に落ちてしまうと、戦車は自力で脱出できなくなってしまう。それを忘れては戦車兵失格なのだ。



▲障害物を盾にするのは常套手段。



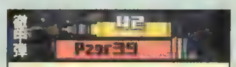
◀地形には十分注意する必要がある。

Lesson 2 武器は3系列

戦車に搭載されている武器は右のような3系列のタイプが用意されている。相対する敵や状況に合わせて、使い分けることが大切になるぞ。



◀近くに迫ってきた歩兵は侮れない存在。こんなときは機銃だ。



戦車など耐久力の高い車輌の破壊に優れた兵器



威力は低いけど、歩兵や障害物の始末には便利な兵器。

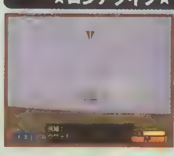


すぐ近くにいる歩兵を一掃するのに最適の兵器。

Lesson 3 照準の違いに気をつけろ！

ゲーム中には様々な国籍の戦車が登場するけど、射撃画面の計器も、実際にその国が所有した戦車で使われたものが再現されている。この点だけ見ても、このSLGの設定のコダワリようがわかるというもの。もちろん、兵器ごとに、照準の位置（下の写真参照）も異なるぞ。

★ロシアタイプ★



◀十文字の中心が照準になっている。

★ドイツタイプ★



◀照準は、正三角形の一番上の頂点。

★アメリカタイプ★



◀小さい「十」の字の中心が照準。

Lesson 4 頭脳を駆使し、勝利をつかめ！



▶僚車（味方）に適切な指令を与え有利に戦え！

●移動を計算して敵を狙え

敵の動きを計算し、今後の戦況を読みながら戦おう。敵の裏をかければ勝利も近いぞ。

●僚車に上手く指令を出せ！

僚車に指令を出して、チーム全体で戦うような局面も多い。連携プレイが成功すれば、爽快感も抜群だ。

▶頭脳プレイも勝利には欠かせない。



体験版で使える

4タイプの戦車ポイントガイド

このSLGには、実在した戦車が30種類以上登場するぞ。体験版では、その中の代表的ともいえる4つのタイプの戦車が、自機として使えるのだ。

パワーで勝負！



T-34/41年型

DATA	
スピード	C
装甲	C
攻撃	A

ロシアが誇った攻撃力重視型の戦車。先手を撃って攻撃すれば、怖いものなしだ。

機動力を生かせ！

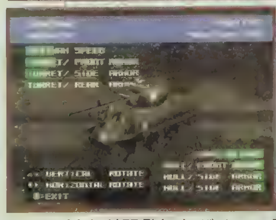


IV号戦車H型

DATA	
スピード	A
装甲	C
攻撃	C

ドイツ軍で、大活躍した戦車。機動力が高く、多くの敵が翻弄させられた。

バランスのいい万能型



M4A1/76

DATA	
スピード	B
装甲	B
攻撃	B

アメリカが開発したバランス型の戦車。車高が高く、視界が広いのも特徴のひとつ。

装甲はカンペキ！



TIGER II

DATA	
スピード	C
装甲	A
攻撃	A

ドイツ軍が製造した大型戦車。装甲が固く、撃ち合いに強いが、機動力には劣る。

製品版には

架空戦車も登場するぞ！

このゲームには有名メカデザイナーがデザインした架空戦車も6台登場する。綿密なコンセプトのもとにデザインされているので、違和感なく第2次大戦の世界に溶け込んでいるぞ。



OPERATION MANUAL

最初に基本操作をマスターしよう！

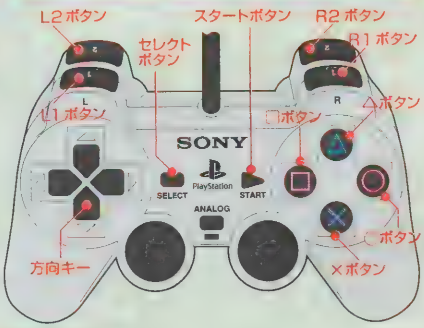
この体験版での戦車の操作方法にはEASYとHARDがあり、HARDの操作方法は右の通り。なお、EASYの場合の操作方法は、

- ●方向キー……………戦車と照準の移動
- ●スタートボタン…………戦術マップ表示
- ●△ボタン……………………拡大画面表示
- ●□ボタン…………………減速（バック）
- ●◎ボタン…………射撃画面表示／発砲
- ●×ボタン…………………………………加速

となっている。

ゲームは、通常画面で自車両の移動ができ、スタートボタンを押すと、戦術マップ画面に切り替わり、僚車への指示と車両データの表示ができる。△ボタンで拡大画面表示。また◎ボタンを押すと、射撃画面に切り替わり、攻撃可能になる。各画面ので操作説明は、右の操作方法を参照。

- ●R1ボタン………… [illegible]
- ●R2ボタン………… [illegible]
- ●L1ボタン………… [illegible]
- ●L2ボタン………… [illegible]
- ●方向キー………… [illegible]
- ●セレクトボタン………… [illegible]
- ●スタートボタン………… [illegible]
- ●△ボタン………… [illegible]
- ●□ボタン………… [illegible]
- ●○ボタン………… [illegible]
- ●×ボタン………… [illegible]



1 体験版の遊び方

D26のメインメニュー画面から、「体験版」「PANZER FRONT」の順にコマンド選択すれば、体験版がプレイできるぞ。ちなみに、体験版では使用戦車を選択すると、その戦車ごとに定められたミッションがはじまるのだ。

2 戦術マップ画面での操作方法

LRボタンで視点変更。✚キーはカーソルなどの移動。◎ボタンは決定、⊗ボタンはキャンセル。△ボタンかセレクトボタンで、カーソルが僚車またはプレイヤー車に合う。カーソルを車輌に合わせて□ボタンで、車輌データ表示。通常画面に戻りたいときにはスタートボタンだ。ちなみに、戦術マップ画面での車輌の表示は赤が敵、緑が味方、青が僚車だ。

3 射撃画面での操作方法

セレクトボタンで兵器変更、スタートボタンで戦術マップを開けるぞ。照準は✚キーで移動（計器ごとの照準の見分け方は、左ページ参照）。実際に発砲したいときには◎ボタンを押せばOK。対象物に合わせた砲撃距離の微調整（操作タイプでHARDを選んだ場合のみ）は△ボタンと□ボタンで行うぞ。通常画面に戻りたいときには⊗ボタンだ。

MAKER'S COMMENT

かなりやり応えのあるゲームに仕上がっています。実際の戦場はこんなもんじゃないとは思いますが、このゲームで「やるか、やられるか」の緊張感を感じてみてください。

アスキー 企画部 **業 慎一氏**



体験版DATA	
プレイ人数	1人
セーブ	不可
対応周辺機器	DS（AC非対応）

OPERATION MANUAL

体験版

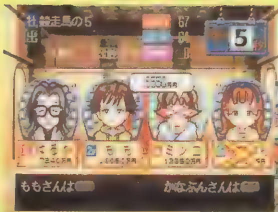
牧場経営的ボードゲーム うまぽりぃ

ボードゲームと競馬ゲームが合体！ その名のとおり、世界的に有名な「モノポリー」のシステムがベースなので、オモシロサは保証付き!!



経営ボードゲームと競馬ゲームをミックス 新感覚ボードゲーム登場!

牧場経営的ボードゲーム うまぽりぃ	
12 25 TBL	▶¥4,800 ▶コナミ
	▶MC（2ブロック）、MT、4P対戦可



▲競売では、牧場や競走馬を買うことができる。ゲーム後半になるほど、強い馬がセリに登場。



▼まずは牧場を買うのが基本。牧場がなければ、種付けもできないし、レンタル料も取れない。

『うまぽりぃ』は、ルーレットを回して出た数だけ進み、止まったマスのイベントをこなしていく一般的なボードゲームのスタイルに、競走馬育成要素をミックスしたゲーム。牧場を購入してレンタル料で稼ぎながら、馬を生産・育成していく『うまぽりぃ』ならではの楽しさをぜひとも体験してほしい。

ゲームの基本的な流れ

牧場購入	生産	誕生	調教	レース
牧場によって繁殖牝馬が違う。基本的に高価な牧場ほど優秀。	スタリオンのマスを通過すると、所有牧場の繁殖牝馬に種付けできる。	種付けしたあと、スタートのマスに戻ると、仔馬が生まれる。	自牧場やトレーニングセンターのマスに止まると、調教できる。	ゲームを始めてから、マップを3周すると、レースに出走できる。

ボードゲーム的"経営"と競走馬"育成"のダブルな楽しみ!!

経営 地盤を固めて総資産を増やせ!!

このゲームの最終目的は、総資産でトップになること。当然、牧場を数多く所有していればそれだけ資産も増えていくけど、忘れちゃいけないのが「独占」。同一エリアの牧場をすべて所有すると、大幅に牧場の評価額が上がりレンタル料もアップ。そこに止まった他のプレイヤーを破産に追い込むこともできるぞ。

3倍買いや増資で差をつけろ!!

他のプレイヤーの牧場に止まったとき、その牧場を評価額の3倍の値段で購入することができる。また、独占した牧場は増資することが可能だ。



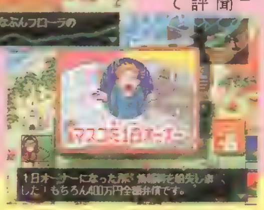
◀独占は恐ろしい。3倍買いなどで独占を目指せ。



◀「新聞社のマス」では、馬の評価を聞くことができる。評価がよければすべての能力がアップ!

ハプニングもいっぱい

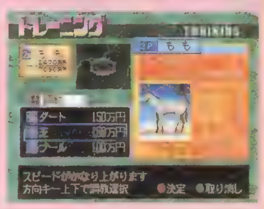
チャンスのマスに止まると、さまざまなハプニングが発生。もちろんいいことだけじゃなくて、バッドイベントも起こるぞ。また、新聞社のマスではお金を払って所有馬の評価を聞くと、ランダムで能力が上がったり下がったりする。



▶「チャンスのマス」では、こんなバットイベントも……。

育成 生産・調教・出走…馬ゲーとしても楽しめる

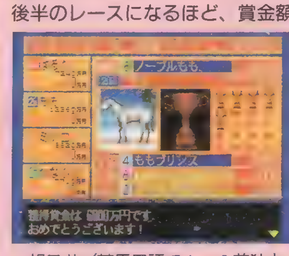
ボードゲームのスタイルでも、競馬ゲームの要素はひととおり入っているので、シンプルな馬ゲーとしても充分楽しめるぞ。調教メニューは本格的だし、配合ではイマイチな種牡馬から強い馬ができたり…。また、独占するとその牧場で生まれた馬の能力がアップするので、そんなボードゲーム的戦略も使いながら、馬を育成しよう。



▲調教は、トレーニングセンターか、自牧場のマスに止まれば可能。

レースで資金を稼ごう!!

レースでは、4着までに入れば着順に応じて賞金がもらえる。それに後半のレースになるほど、賞金額が上がっていくので、後半の長距離戦で勝てるようなスタミナをつけておくといいかも。



▲親子丼（競馬用語で1、2着独占すること）なら、もうかりまっせ。

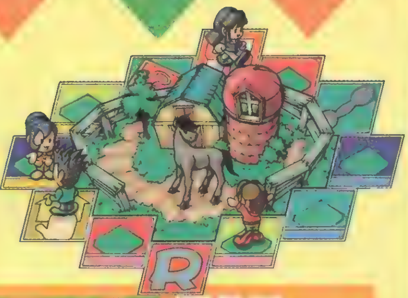
熱いレースシーン!!



▶レースシーンは見もの。でも、なんか「逃げ」って強くない?

配合&調教

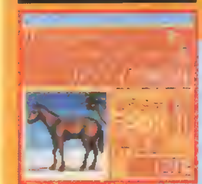
『うまぽりぃ』の"育成"部分を詳しく紹介！

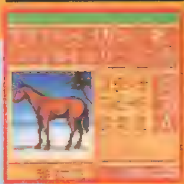


配合 本格的な配合！ 組み合わせを考えて強い馬を作ろう!!

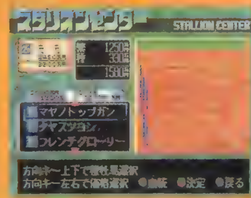
配合例

リシュレーシュ（ノーザンダンサー系）	✚	マヤノトップガン（ヘイルトゥリーズン系）





高額繁殖牝馬に高額種牡馬をつけて、優秀な馬を作るなんてことは、最初の段階ではまず不可能！ 少ない資金で強い馬を作るには、ニックス（父系と母系の血統の相性がいい組み合わせ）を駆使していくのが有効的だ。そんなわけで、ニックスで代表的な組み合わせ、「ヘイルトゥリーズン系」×「ノーザンダンサー系」を試してみたところ…。



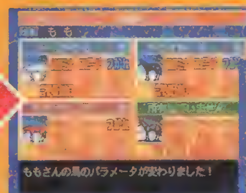
◀血統表を参考にして組み合わせを考えよう。

こんなん生まれました

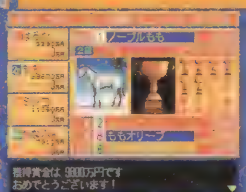


▶初期能力はこんな感じ。でも、重要なのは、能力の上限値だ。

で、この馬がどうなったかというと…



▲パラメータは、スタミナ・スピードとも70オーバー。



▼出走したレースは、ほとんど勝ちまくりでしたね。

調教 鍛えてしごいて休ませて…

馬の能力アップには、調教が一番。ダートと芝には、弱・中・強と3種類の調教があり、強はもっとも効果が高いが疲労度も高い。疲労がたまると調教効果が薄れ、レースでも力が発揮できないので、温泉で休ませよう。

ダート	スタミナアップ。長距離戦やダート戦に有効。後半の長距離戦対策に。	芝	スピードアップ。序盤は短距離戦が多いので、徹底的に上げよう。
坂路	スピードが少しアップ。効果は、芝（弱）程度しかないが…。	プール	スタミナが少しアップ。効果は、ダート（弱）程度。でもね…。
ウッドチップ	スピードとスタミナを少しアップ。1度に2つの能力が上がる。お得？	温泉	疲れを一定量回復。疲れがたまったら、こまめに回復しておこう。

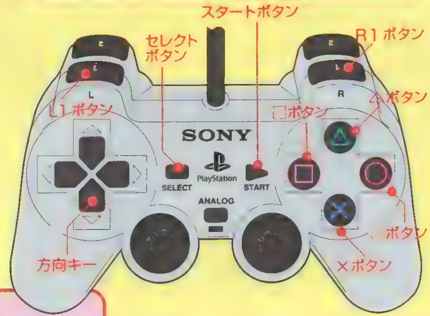
OPERATION MANUAL

操作マニュアル

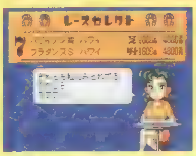
最初のマップ「サラブレっ島」を収録！

この体験版は入門用的なマップ「サラブレっ島」を収録。全員が1周した時点で競走馬生産モードからレースモードとなり、3レースをこなすとゲームが終了するぞ。

●R1ボタン……[illegible]
●L1ボタン……[illegible]
●方向キー……[illegible]
●セレクトボタン……[illegible]
●スタートボタン……[illegible]
●△ボタン……[illegible]
●□ボタン……[illegible]
●○ボタン……[illegible]
●×ボタン……[illegible]



小ネタ・司会の女性を眺めると…。



▲最後に何かが起こる。脱ぐとかじゃないよ。

レース選択画面で、何もしないでいると、司会の女性のセリフが変わり、しかも最後には…。このオチは自分で見てね。

1 体験版のプレイ方法

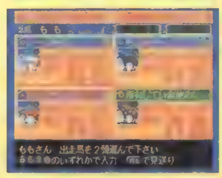
体験版の選択画面で『うまぽりぃ』を選び、ゲームスタート。このゲームは4人対戦なので、1人でプレイする場合はCOMキャラを3人（ユウ、ナナ、ジュン）入れてプレイすることになる。ゲームが始まると、司会のお姉さんがいろいろと説明してくれるので、よく見ておこう。ちなみに、4人でプレイする場合でも1つのコントローラで遊ぶことができるぞ。



▶マスの上で△ボタンを押せば、そのマスの詳細が見られる。

2 さあ、いよいよレースだ！ 出走登録の仕方と注意点

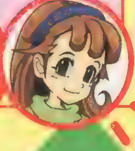
レースに出走するときは、馬名の前に表示してあるボタンを押して出走登録すること。これは、他のプレイヤーに、どの馬を出走させるかわからないようにするためで、対戦型のゲームならではの措置となっている。馬を1頭も出走させない場合は、R1で出走見送りとなり、そうすると馬券を買うことができる。ここでの操作は間違いやすいので注意！



ボードゲームが好きな人はもとより競馬ファンでも十分楽しめる様に作りました。牧場で攻めるか、レースで狙うか、はたまた馬券に賭けるか。勝ち方は1つじゃありません！

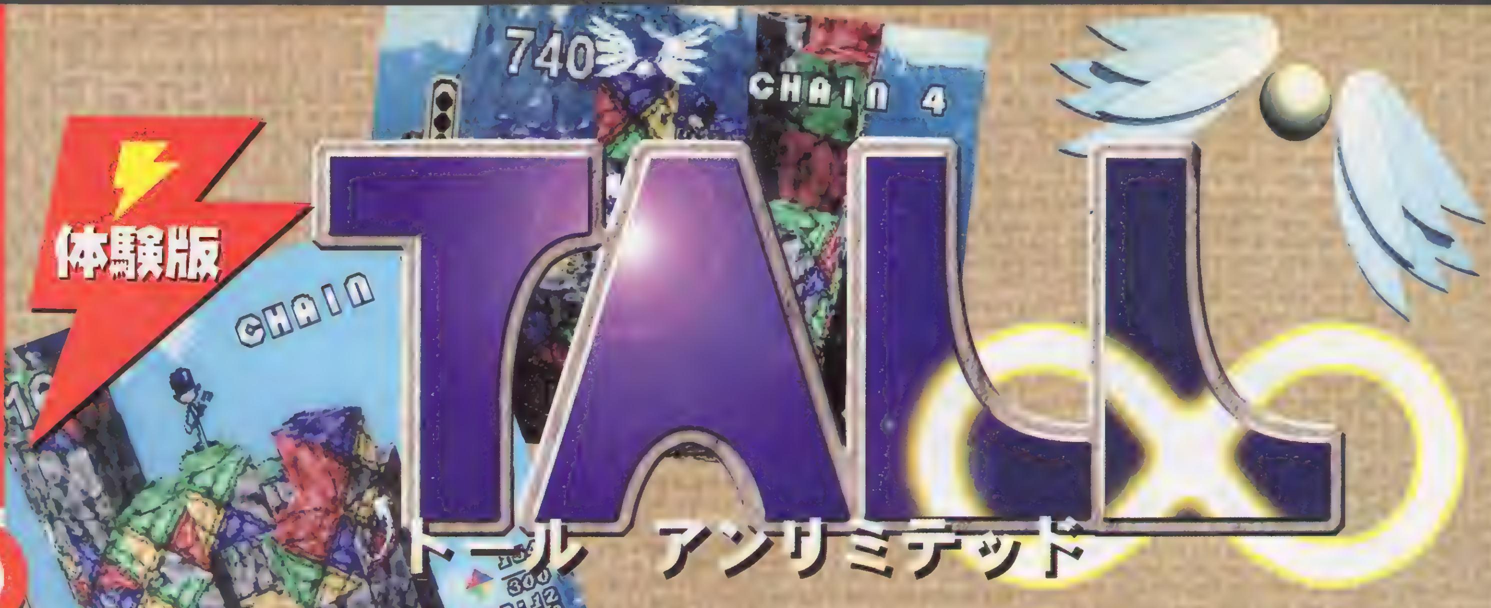
コナミ 制作スタッフ **うまぽりぃさん**

MAKER'S COMMENT



体験版DATA	
プレイ人数	1～4人
セーブ	不可
対応周辺機器	MT

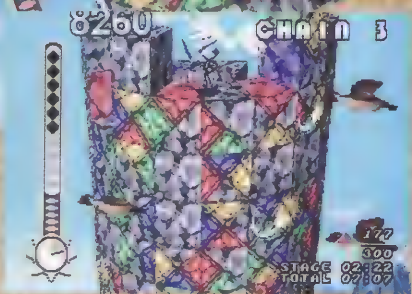
OPERATION MANUAL



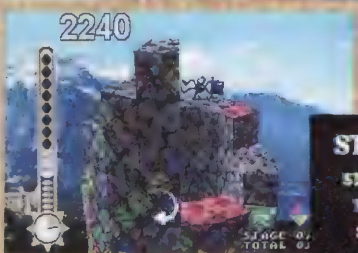
リミットに追われる緊迫感がたまらない
PZGの体験版を収録。「無限の高み」を
目指して塔を築き上げろ！

TALL ∞ トール アンリミテッド	
冬予定 PZG	▶¥3,800 ▶テクノソレイユ ▶MC（1ブロック）

ブロックを転がして塔を築こう!!



「TALL ∞」は、円筒状に積み上げられたブロックを転がし、塔を高くしていくPZG。ブロックの各面の色を左右か下にあるブロックの同じ色の面に結合すると、ブロックが増殖！　これを転がして、一段分敷き詰めれば1フロアが完成する。この繰り返しで塔を高くしていくのが目的だ。製品版には、今回の体験版でプレイできるノーマルモードのほか、スコアアタックモードや、規定のステップ数ですべてのブロックを結合するパズルモードもあるぞ。刻一刻と迫りくるボーダーラインに追いつかれないように、キミはどこまで塔を高くできるか!?

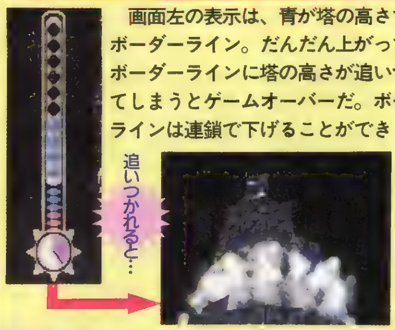


▲円筒状のフィールドは、一部だけでなく全体を考えて動く必要がある。



CAUTION!　ボーダーラインに注意

画面左の表示は、青が塔の高さで赤がボーダーライン。だんだん上がってくるボーダーラインに塔の高さが追いつかれてしまうとゲームオーバーだ。ボーダーラインは連鎖で下げることができるぞ。



◀築き上げた塔も、無残に崩れ落ちる。

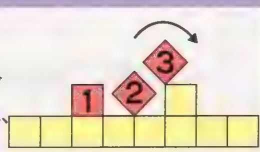
HOW TO　ブロック操作の基本を覚えよう！

プレイヤーが直接操作できるのは、塔の上にいるキャラクター。このキャラが、左右を挟まれていないブロックの上に乗っているときに、◎を押しながら移動すると足元のブロックも同じ方向に転がるぞ。操作は方向キーと◎ボタンだけでOKだ。ただし、矢印のブロックは矢印の方向にしか転がせないので注意。また、キャラクターだけなら、どんな高さの段差も自由に上り下りできるぞ。



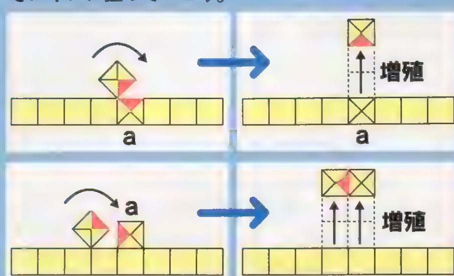
段差を登ることもできる！

転がしているブロックは、2ブロック以上の勢いをつけて段差に当てると、1段だけ登ることができる。段差の横にブロック1個分しかスペースがない場合は、登ることができないので注意。



ブロックの増やしかたは2通り

同じ色の面を結合させる方法は、下で紹介している2通り。このように、タテに結合するよりもヨコに結合させた方が増殖するブロックの数が多いので、ヨコをメインに狙っていこう。

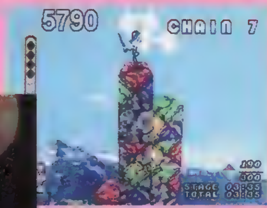


※ゲームタイトルは『THE TOWER OF BABEL』から『TALL ∞』へ変更になりました。

より高みを目指すためのテクニックを紹介！

なかなか手強いこのゲーム、ただブロックを転がしていたのでは、あっというまにゲームオーバーになってしまう。ここでは、効率よくブロックを増殖させるためのテクニックを紹介しておこう。塔のフロアを完成させるには、ブロックを平らにしなければならないが、連鎖や同時結合を狙うには、適度な段差が必要。まずはフロアの完成より、連鎖を優先的に考えて動かすようにするといいだろう。





◀▲ゲームオーバー後には、スコアによってランクが表示される。高得点を目指せ！

テクニック1 段差を使って色合わせ

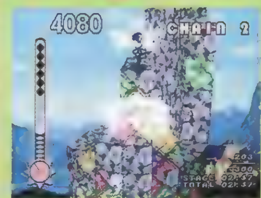
いったん段差に登らせて降りると、ブロックの面をずらすことができる。ブロックの配置でうまく結合できないときは、これを利用して色の位置を合わせるのだ。ただし、転がすのに時間がかかるので、頼りすぎないようにしよう。





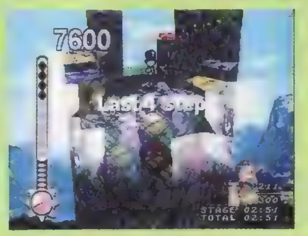
◀▲登りは2回転するが、下りは1回転しかしないので面の位置が変わるのだ。

テクニック2 連鎖でブロックを大量増殖！



▲連鎖中の時間はほんの数秒。次々に転がさないと繋がらない。

ブロックを結合させると、数秒の間、キャラの頭上に羽根が表示される。これが消える前に、さらに次のブロックを結合させるのが、このゲームの連鎖。連鎖をすると、結合による増殖に加えて、連鎖数に応じた数のボーナスブロックが出現するのだ。また、転がしたブロックに乗って段差を落下している間は、羽根は消えないので、これを利用して連鎖の時間を稼ぐテクニックが使えるぞ。



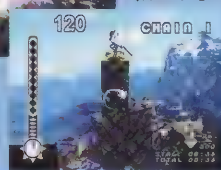
▶連鎖にはボーダーラインを下げる効果も。積極的に狙おう。

テクニック3 同時結合を狙ってみよう！



▲下と横が同時に結合すると……

1つのブロックの複数の面が同時に結合するように置くと、通常よりも多くのブロックが増殖する。同時結合は、細かく考えなくても段差部分にブロックを置くだけでも発生することが多いが、狙ってできるようになりたいテクニックだ。



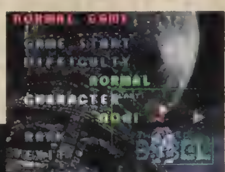
▶なんと5段分のブロックが増殖！

OPERATION MANUAL

操作マニュアル

キミはこの塔をクリアできるか!?

ノーマルゲームのレベル3と、チュートリアルモードが見られる体験版を収録。ノーマルゲームは1つのレベルをクリアするまでのプレイとはいえ、中盤レベルからなので、なかなか手強い難易度になっているぞ。また、チュートリアルモードでは、さまざまな基本テクニックなども解説されているので、しっかり研究してからチャレンジしよう。



▲細かいルールは、チュートリアルで確認。



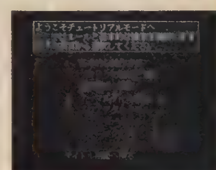
◀2タイプのキャラクターが使えるぞ。

- ●方向キー------------------キャラの移動
- ●スタートボタン------------------一時停止
- ●○ボタン------押しながら方向キーでブロックの回転
- ●×ボタン------------------キャンセル



1 まずはチュートリアルから

体験版の選択画面から『THE TOWER OF BABEL（タイトルはTALL ∞に変更されました）』を選択して◎で決定。タイトル画面でスタートボタンを押すとモード選択になる。はじめての人は、まず「チュートリアル」を選択しよう。ここでは基本ルールから、連鎖テクニックまでを実際のブロックの動きで説明してくれるぞ。しっかりチェックして、ルールを理解しよう。



▶1から順に選択して、遊び方をチェックしていこう。

2 レベル3にチャレンジ!!

チュートリアルで遊び方をマスターしたら、ノーマルモードを選択して、ノーマルモードに挑戦してみよう。メニュー画面の「DIFFICULTY」では難易度の変更、「CHARACTER」では2種類のキャラが選択が可能。それぞれ◎を押してから方向キーで選択できる。なお、体験版のノーマルモードはレベル3のみプレイ可能なので、クリアするとタイトル画面に戻るぞ。



▶難易度設定では、ボーダーラインの上昇速度が変更可能。

MAKER'S COMMENT

今までのパズルゲームにない、ブロックを増殖させる楽しさをわかりやすくまとめてみました。増殖していく感覚を気持ちよく表現できたと思いますので、ぜひ楽しんでください。

テクノソレイユ
AM事業部
池上兼司氏



体験版DATA	
プレイ人数	1人
セーブ	不可
対応周辺機器	なし

OPERATION MANUAL

【操作マニュアル】

2000年9月4日L.A. 新たなる惨劇が始まる…

ハイクオリティなグラフィック、手に汗握るストーリー展開……。数多くのユーザーを魅了した『パラサイト・イヴ』が、この冬シネマティックAVGになって帰ってきた！

パラサイト・イヴ2

12/16 AVG	▶¥6,800(CD2枚組) ▶スクウェア
	▶MC（1ブロック）、AC（DS対応）





MOVIE CHECK
息をのむ臨場感！

このゲームの魅力の1つに挙げられるのが、グロテスクでショッキングなイベントムービーだろう。映画を意識して作られた圧倒的な臨場感を、収録ムービーで感じてほしい。

Character

ミトコンドリアの反乱から世界を救った「彼女」が再び…

人類の体内で共生するミトコンドリア。3年前、それらが共生という立場から突如反乱を起こし、人々を襲い始めた。しかしアヤ・ブレアの活躍により、事件は解決したかに見えたのだが…… (マンハッタン島封鎖事件)。

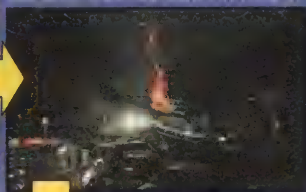
時は2000年9月4日。L.A.のダウンタウンに位置するハイテク超高層ビル「アクロポリスタワー」で、再び悪夢が起こる。ビルにネオ・ミトコンドリア・クリーチャーが多数出現し、内部からの連絡が途絶えたというのだ。この混乱を収拾すべく連邦捜査局は、ミトコンドリア調査・鎮圧班「M.I.S.T.」を現地に派遣。そこには、あのアヤの姿があった。はたしてアヤは、そしてM.I.S.T.のメンバーは事件を解決できるか？



◀ゲーム中には会話シーンが頻繁に登場する。どれも謎を解く [illegible]



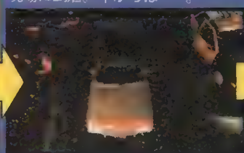
▲ミトコンドリア・クリーチャーが出現したアクロポリスタワー [illegible]



▼事態を収拾すべく、屋上からヘリで潜入を [illegible]



◀先行突入したSWATからの連絡も途絶えてしまう



▼そこにM.I.S.T.所属の車が現場に到着。中からは……。



▲アヤ登場。彼女はこの状況を見て、何を思う？

アヤ・ブレア

AGE:27
SEX:FEMALE

3年前の事件解決に多大なる貢献を果たしたが、その際自らの体内に眠っていたミトコンドリアが覚醒したため市警を退職。現在は「M.I.S.T（ミトコンドリア調査・鎮圧班）」にスカウトされ、ハンターとして所属。体内のミトコンドリアの暴走を恐れ、感情が高揚しないようにしている。



Aya Brea

ルパート・ブロドリック

AGE:37
SEX:MALE



M.I.S.T.所属の捜査官であり、アヤと同じくハンター。3年前の事件で家族を亡くしたことで、ネオ・ミトコンドリア・クリーチャーに復讐すべくF.B.I組織犯罪課から転職してきた。この復讐に人生を捧げているが、何かと親身にアヤを手助けしてくれる。

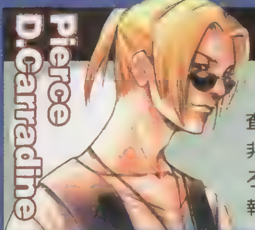
Rupert Broderick



▲ストイックな生活を送っている男だが、アヤには親近感を感じている。

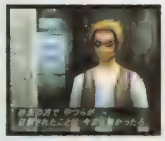
ピアース・キャラダイン

AGE:31
SEX:MALE



Pierce D.Carradine

M.I.S.T.所属の情報処理担当捜査官。ハッカー時代の腕を生かし、非合法な手段を含め、あらゆるところから情報を入手してくる有能な情報屋でもある。実戦は苦手。

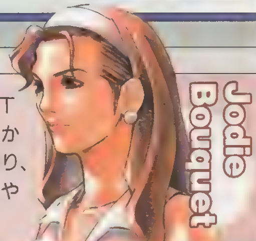


ジョディ・ブーケ

AGE:24
SEX:FEMALE



火器管制担当官として、M.I.S.Tに所属する。電気工学の知識を生かした武器や装備の設計に定評があり、ハンターたちからの信頼も厚い。やや一般常識に欠けるところアリ。



Jodie Bouquet

エリック・ボールドウィン

AGE:50
SEX:MALE



Eric Baldwin

M.I.S.T.を指揮する上級特別捜査官で、アヤの上官でもある。沈着冷静で「HAL」と呼ばれ、普段は収集した情報を基に、本部から部下に電話を使って指示を出す。



KEY WORD

● 「ミトコンドリア調査・鎮圧班（M.I.S.T.）」
3年前のマンハッタン島封鎖事件（前作の事件）後も生き残った、ネオ・ミトコンドリア・クリーチャー（N.M.C.）の再発防止、絶滅を目的とした特殊チーム。F.B.I.（連邦調査局）内で極秘裏に [illegible] し、F.B.I.捜査官として任務をこなす。情報を基に現場に急行し、[illegible] の所属するL.A. M.I.S.T.は、総勢12名。司令官である上級捜査官ボールドウィンを筆頭に、ハンターはアヤとルパートを含め7名、情報処理捜査官のピアース、火器管制官のジョディ、他に化学分析捜査官2名が所属している。

● 「BP（バウンティ・ポイント）」
[illegible] 子マネーとして与えられる。倒したN.M.C.の種類と数に応じて支 [illegible] 下りた場所で、銃器、防具、医薬品の購入などに使用。

● 「N.M.C.（ネオ・ミトコンドリア・クリーチャー）」
ネオ・ミトコンドリア・クリーチャーの略称で、細胞内の変異ミトコンドリアにより、変貌を遂げた異形の生物を表す。前作では、普通の生物たちがN.M.C.へと姿を変えていたが、「パラサイト・イヴ2」では、[illegible] り、人間に化けたりと、人為的な意図が各所に見受けられる。

About Parasite Eve II

このゲームには、BG MOVIE（バックグラウンド・ムービー）という手法が採用されている。これは、背景をアヤの動きに合わせて随時ムービー処理し、抜群の臨場感を演出するものだ。映画のカメラワークと同じ効果があるといえ、そのためこのゲームはシネマティックAVGと呼ばれている



Battle

バトル

大幅にリニューアルされたシステムがさらなる恐怖を生み出す…!!

前作と比べて、最も大きく変化した戦闘システム。ゲームが完全にリアルタイムで進行することになったことで、より緊張感あふれるプレイが楽しめるようになったのだ。つまり、マップ上を徘徊する敵を発見した（敵に発見された）時点で、画面が切り替わることなく戦闘に突入することに！　これにより、敵を遠距離から攻撃したり、敵の視界から逃れて戦闘を避けるなど、より戦略性がアップしているぞ。

なお武器には、M4A1ライフルやSPASなどの実銃が多数使用されている。本物志向のファンにはたまらないこだわりといえよう。また、攻撃にはMP（ミトコンドリア・ポイント）を消費することでパラサイトエナジーを使用することができる。これら攻撃時の、迫力のエフェクトにもぜひ注目したいところだ。



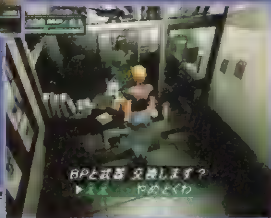
▲敵はクリーチャーだけではない。ドアに近づくと、突然レーザー攻撃が…!!　スリルと恐怖が満載！



▲アヤに襲いかかる巨大クリーチャー。リアルタイムの戦闘が恐怖を生み出す



◀フィールドはビルだけでなく、荒野も舞台に。描き込まれた背景に注目！



▲獲得したBPを武器と交換できる。登場する武器はすべて本物だ。



◀GPS（全地球位置認識システム）で、敵がMAPのどこに存在するかがわかる。

基本的なバトルの流れ



①探索 新たに到着した場所では、まず探索を行おう。どんな敵が隠れ、どんな仕掛けが隠されているのだろうか？



②エンカウント 敵を探すためサーチボタン（□ボタン）を押す。画面が反転すれば、敵が存在している！



③GPS作動 敵の存在は確認したが、どこにいるかわからない。GPSを使ってレーダー（画面右上）で確認。



④戦闘 敵を発見したら、いざ戦闘開始。武器（銃器）による攻撃は、敵をロックオンしてから行うことになる。



⑤戦闘終了 無事敵を倒せば、経験値とBPが手に入る。経験値はパラサイトエナジーを覚える際に使用。

Point さまざまな状況に応じて的確な判断が必要だ!!

寝ている敵には遠距離攻撃



寝ているN.M.C.を攻撃するには？　近づくと起こしてしまうため、遠距離から気づかれない内に攻撃しよう。このように"間合いをとる"ことも重要だ。

危なくなったら戦闘を回避



戦闘状態に入っても、他の部屋に移動することで、戦闘を回避可能だ。ただしこの場合、戦闘終了後にBPが減ってしまう。命を取るかBPを取るか？

敵に合わせて武器を交換



武器の変更や銃弾の装填は、あらかじめ防具のアタッチメントに装備しておけば、戦闘中いつでも可能。敵に合わせて武器の使い分けができるわけだ。

暗い場所ではフラッシュライト



強烈な光を瞬時に発することにより、敵の動きを止めることができる。背景と同化している敵の動きを止められれば、その存在を見つけることが可能だ。

障害物は利用できる



フィールドには、机や棚などの障害物が。これらは攻撃の妨げになるのだが、逆に敵の攻撃を避けることもできるのだ。状況に合わせて使い分けよう。

近距離だと威力は強いが…



現実と同様に、敵との距離が近ければ近いほど、武器の威力が増す。できるだけ敵を近づけてから攻撃するといったテクニックも、必要になってくるのだ。

WEAPON

●武器　豊富な種類の銃火器

アヤのメイン武器となるのは、ライフルやショットガンなどの銃器類。これらには、サブアームと呼ばれる武器（ナイフなど）を装着（＝カスタマイズ）させ、パワーアップさせることができるのだ。

●ショットガンによる攻撃　銃弾（焼夷弾や炸裂弾）を選択できるのが特徴。攻撃範囲が広く、コウモリなどの小型で動きの速い敵に対して有効だ。








●ライフルによる攻撃　連射可能なアサルトライフルや狙撃用のスナイパーライフルなど、用途ごとに種類が違う。



●グレネードによる攻撃　弾丸を発射するまでのタイムラグがネックだが、威力は凄まじい。爆発と共に敵を葬る。



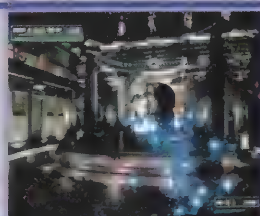
●火炎放射器による攻撃　敵をまとめて燃やすことができるサブアーム。昆虫などの集団で襲ってくる敵に不可欠。



●インフェルノ　現時点では発動方法が不明のパラサイトエナジー。炎が噴出し敵を焼き尽くす！



●コンバッション　体内のミトコンドリアを活性化させて発火させる能力。火炎が敵に向かって走る！



●ヒーリング　アヤの全身を柔らかい光が包み込む。体力を回復できるので、使用頻度は高いだろう。






●プラズマ　アヤを中心にして、球状に強力な放電を放つパラサイトエナジー。多数の敵に囲まれてピンチのときに、これほどありがたい能力はない！

PARASITE ENERGY

●パラサイトエナジー　覚醒したアヤならではの能力

ミトコンドリアの力を解放することで発生する能力。経験値を振り分けることで、能力を復活させたり、レベルアップを図ることができる。攻撃や回復など、戦闘のカギを握るものばかりだ。

MOVIE

聖霊機ライブレード

『スパロボ』シリーズをはじめ、数々のS・RPGを手がけてきたウィンキーソフトが贈るオリジナル作品が登場だ!! まずはその、[illegible]なグラフィックを堪能あれ!!



壮絶なクオリティーのCGムービーを収録!!



恋愛AVGの要素をミックスした、超本格S・RPG登場!!

ゲームは、聖霊機と呼ばれるロボットが活躍する異世界を舞台にした本格S・RPG。基本的なシステムは、SLGパートとAVGパートが順に展開してストーリーが進んでいく。また、ほかのキャラとの交流を楽しむ恋愛AVG的なプライベートパートも間に用意されているのだ。今回は、そのゲームシステムと登場キャラを紹介していく!!

MOVIE CHECK

ライブレードの世界に酔いしれよう!!

今回の付属CD-ROMに収録されているムービーは、Dでしか見ることのできないお宝映像なのだ！ 内容もメカ同士の戦闘シーンを中心とした、大迫力とスピード感溢れるデキ。こだわりにこだわったメカたちの動きを、じっくり堪能しよう。



▲細部にまでこだわったメカのモデリングに注目!! 巨大感や重量感が伝わってくる。

聖霊機ライブレード

未定 S・RPG	▶価格未定 ▶ウィンキーソフト ▶MC（ブロック数未定）

System 親しみやすいシステムと、奥深いゲーム性

システムチェック

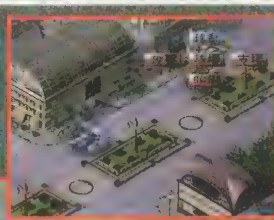
基本的なゲームの流れは、ストーリーが進行するAVGパート、戦闘が行われるSLGパート、さらに仲間との会話を楽しむプライベートパートを、シナリオごとに繰り返していく。ここでは、その3つのパートを紹介していこう。

ゲームの流れ

AVGパート ▶ SLGパート ▶ AVGパート ▶ プライベートパート

SLGパート

戦術SLGで展開する戦闘パート。ターンごとにユニットの移動や攻撃を繰り返し、敵の全滅などの勝利条件を満たせばクリアだ。キャラごとに"プラーナ"と呼ばれる魔法のようなコマンドも使用可能で、奥深い戦略性を実現している。また、戦闘シーンは、ユニットがそのままアニメーションするので、切り替えがないスピーディなバトルが楽しめるぞ。



▶マップは、市街地や山岳など、多くの種類がある。



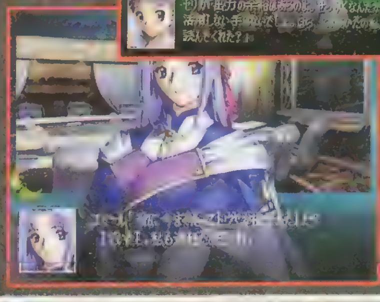
◀ユニットは、攻撃に合わせて色々な動きをみせる。

AVGパート

キャラ同士の会話でストーリーが進むパート。各シナリオの最初と、SLGパートが終わったあとに挿入される。ここでは、シナリオの流れによって台詞や行動の選択肢が表示される場合もあり、ここで選んだ選択によっては、仲間の信頼度が増減したり、シナリオの分岐が発生したりする場合があるのだ。会話での選択肢は十分注意して行うようにしよう。



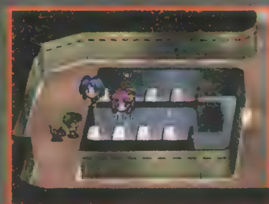
▶会話シーンでの背景グラフィックも、場面ごとに細かく描かれている。



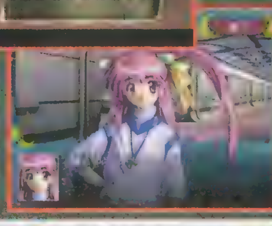
◀選択肢により、仲間の信頼度が変わることも。

プライベート

主人公を操作し、母艦の中を歩き回って、さまざまな仲間と会話ができるパート。ここでもAVGパート同様、会話を重ねることで、その仲間の信頼度を上げることができる。お気に入りのキャラとより仲良くなるもよし、仲の悪いキャラとの信頼回復に励むもキミしだい。なお、セーブやロード、ユニットの改造も、このパートで行うことになるぞ。



◀これが母艦の内部。移動シーンでキャラクターを操作する。

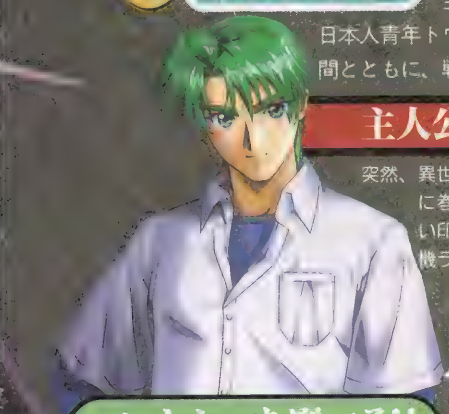


▶会いたい人に必ず会えるとは限らないようだ。

Character 聖霊機を駆って、戦乱を生きるパイロットたち

キャラクターチェック

主人公は、異世界に召喚された日本人青年トウヤ。彼の元に集まる多くの仲間とともに、戦乱の異世界を駆け巡る。



主人公：トウヤ・カザミ

突然、異世界アガルティアへ召喚され、戦いに巻きこまれた日本人の青年。やや暗い印象があるが、正義感は強い。聖霊機ライブレードに乗り込む。



アイ・テンノージ

トウヤと同時に召喚された元気な女子高生。



カスミ・スオウ

内気で大人しい、トウヤの幼なじみ。



クロビス・カミリオン

陽気な、元ブラジル空軍パイロット。

パートナーを選べる!! 主人公機は2人乗り!

最初はアイとともに乗ることになるが、ゲームの進行次第で別の女性をパートナーにすることも可能。また、選んだパートナーによって必殺技も変わってくるのだ。





ライブレード



コォウ・シィウチュン

腕に覚え、技に生きる寡黙な中国人。



オーレリィ・ベンダボアヌ

美人だが、どこか冷たい印象のフランス人。



アーサー・ヌコモ

知識も高く、冷静沈着なジンバブエ人。

DPS-D PS2特集

PlayStation2

発表から2カ月たったからこそわかること・見えてきたことを検証する

衝撃の発表から2カ月が経過した現在、ユーザーはPS2に何を期待しているのだろうか。また、参入メーカーの最新動向は？　さらにDVD業界にはどういった影響を与えたのか？　正式発表から2カ月たった今だからこそ見えるPS2のポイントを、さまざまな面から検証してみよう。

電撃ミュージアムにはPS2の注目映像を収録！





9月13日の発表会で正式なお披露目が行われ、続く「東京ゲームショウ'99秋」の会場で、ついに一般に公開された「プレイステーション2」。その斬新な形と性能に、衝撃を受けたユーザーも多いだろう。それから2カ月が経過した現在、今だからこそ明らかになった事実や、新たな展開があるだろう。そこでPS－Dでは、ユーザー・参入メーカー・DVDソフトメーカーの3者にアンケートを実施し、正式発表から2カ月たった現在の動向を調査してみた。それぞれ立場の違う3者の回答結果から、はたしてどんなことが見えてくるのだろうか…。

「PS2」の基本情報を再確認しておこう

「PS2」とは

平成12年3月4日(土)に、¥39,800(税別)で発売される「プレイステーション2」(SCPH−10000)。128ビット"Emotion Engine"(以下「EE」)をCPUに採用し、圧倒的な処理速度を実現。さらに現行のPSソフトもプレイ可能で、音楽CD、DVD-Videoにも対応。また、新アナログコントローラ「デュアルショック2」と「8MBメモリーカード」を本体に同梱。専用のネットワーク接続アダプタが2001年に発売の予定だ。

「PS2」発表からこれまで

- 2/16　米国の学会にてPS2用半導体「EE」発表。
- 3/2　「PlayStation Meeting 1999」においてPS2を正式に発表。
- 5/24　東芝との合弁で「EE」の生産会社を設立。
- 7/25　PS2用部品の生産工場設立を発表。
- 9/10　ワールドPCエキスポにおいて、PS2のデモが流れる。
- 9/13　本体の価格と発売日、対応ソフトを発表。本体のサンプルを初公開。CATVを利用したソフト配信ビジネスを2001年から行うと発表。
- 9/17　TGS'99秋の会場にて一般に公開。SCEIの久多良木社長、講演。

注目

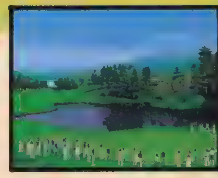
目が離せない!? 各メーカーの動向をチェック！

続々と明らかになる超豪華ラインナップ！

発表会の時点で、有力メーカー90社の参入が決定しているPS2。今後も参入メーカーの増加が予想され、発売予定のラインアップは確実に充実してきている。もっとも、現時点では具体的な情報が決して多くはないので、はがゆい思いをしているユーザーも多いのではないだろうか？ そこでPS2への参入を決定しているメーカーにアンケートを実施し、現在発表されているタイトルの開発状況や、新タイトルの可能性、そして発表会の有無などを調査してみた。どのメーカーもPS2ソフトの発売に向けて着々と動いており、なかにはユーザーの参加も可能なイベントを企画しているメーカーも存在する。各メーカーの最新動向を総チェックしておこう！

10月25日 T&Eソフト 「ゴルフパラダイス」発表！

去る10月に関係者向けの発表会を開催し、ゴルフゲーム「ゴルフパラダイス」(¥5,800)を3月4日に発売すると発表。幾つかの要素を指定するだけで、新コースが作成できる新システム"Genesys-G"は要注目だ。



◀作成できるコースの数は無限大。育成の要素も用意されているぞ。

11月中旬 フロム・ソフトウェア 『AC2』の新情報を公開！

「アーマードコア2」の実機上で動いている画面写真が公開された。また、「2」には前作とは比較にならない数のパーツが用意され、より複雑なカスタムが可能に。「情報は発売に向けて随時公開します。『ETERNAL RING』の新情報も、近々公開する予定です。店頭でデモ映像も公開していますので、チェックして下さいね」(広報・後藤美名子さん)

▼前作以上にスピード感あふれる戦いが、期待できそうだ。





▲PS2になって、より滑らかに動くようになった。

11月下旬 アイティアファクトリー 新タイトルの発表も！

11月下旬に「スカイサーファー(仮)」の最新情報が公開される予定。12月以降には、新タイトルの発表も予定されているぞ。

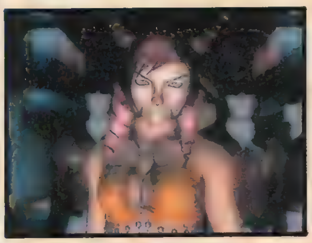
11月下旬 魔法 下旬に最新情報を公開！

3本のSPGを発表している魔法。さらに未発表のタイトルを数本制作中だ。「11月下旬に新情報を公開します」(営業主任．岸慶騎氏)。

2000年1月 ガスト 年明けに新情報公開！

「『Fly High(仮)』の開発は順調で、1月頃から順次情報を公開していく」(常務取締役：井上忠信氏)とのこと。続報を待とう！

2000年1月29日 スクウェア 「スクウェア ミレニアム」開催！



◀「バウンサー(仮)」の新情報の公開はあるのか!?

スクウェアの新作発表会「スクウェア ミレニアム」が、1月29日(土)に開催されるぞ。PS2タイトルの最新映像も公表されるこのイベント。一般参加希望者も大々的に募集しているので、興味のある人はぜひ応募してみよう。

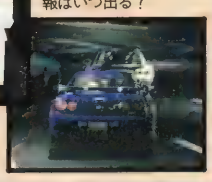
●日時：2000年1月29日(土)
●場所：神奈川県「パシフィコ横浜」
●応募方法：76Pの「D's information」を参照

2000年2月 SCEI 「プレイステーション2 フェスティバル」開催予定！

発売に向けた最大の山場となるのが、SCEIが2月に開催する予定の「PS2 フェスティバル」。その具体的な日程や内容はまだ不明だが、この場でPS2の最終的な発表が行われることが予想される。これまでに行われた「PSクラブ フェスティバル」では会場内に試遊台が設置され、ユーザーが自由に遊ぶことができたのだが…!? この件に関する情報は、わかり次第お伝えしていく予定だ。



▲写真は9月13日の発表会。これに匹敵する注目度だ。



▼予定価格が発表されている「GT2000」。続報はいつ出る？

その他メーカーは…

「2月までに行えるかどうか確定はしていませんが、関係者に向けたタイトルの発表会を予定しています」(TYOゲーム事業部：中村氏)

「くわしい内容はまだ未定ですが、これまでの流れをゼロにするような、全く新しい『新COOL BOARDERS(仮)』に期待してください」(ウェップシステム プランナー：小林氏)

「現在『パイロットになろう！ 2(仮)』を鋭意制作中です。2月には具体的な情報を公開する予定なので期待していて下さい」(パックインソフト 広報：まさ斉藤氏)

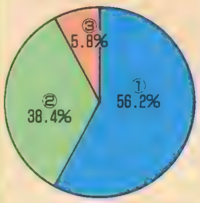
など。どうやら1〜2月に大きな動きがありそうだ。

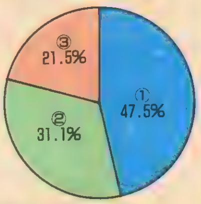
検証 読者アンケートに見る、ユーザーの期待度は!?

それでは一連の発表に接したユーザーは、PS２に対してどのような感想を抱いているのだろうか？ そこでPS２に抱く期待や要望など、ユーザーの生の声を各種のアンケートを基に分析してみた。サンプルとして使用したのは、「東京ゲームショウ'99秋」で配布されたPS２のカタログのアンケートと、D23（9月16日発売号）およびD24（10月15日発売号）の読者アンケート（それぞれ有効回答のなかから、100を無作為に抽出）。D23と「TGS'99秋」のアンケートはPS２の発表直後に実施され、D24のそれは発表から１カ月が経過していることを参考にしながら、読み進めていって欲しい。はたしてユーザーはPS２に何を期待しているのだろうか…!?

Q PS2が発売されたらすぐ購入しますか？

ゲームショウ時　D24アンケート





回答内容は、①発売と同時に買う、②ソフトがそろってから買う、③しばらく様子を見る・ほか、となっている。

ゲームショウ時に比べて、D24で慎重な意見が増えているのは、発表直後の興奮から覚めたユーザーが、冷静な目でPS2を見定めはじめたからといえるだろう。

Q PS2でプレイしたいタイトルは？

ゲームショウ時	D24アンケート
1・グランツーリスモ2000(仮)	1・スターオーシャン３(仮)
2・スターオーシャン３(仮)	2・バイオハザードシリーズ(仮)
3・ポポロクロイス物語Ⅲ(仮)	3・グランツーリスモ2000(仮)
4・リッジレーサーⅤ(仮)	4・ポポロクロイス物語Ⅲ(仮)
5・ドラムマニア(仮)	5・リッジレーサーⅤ(仮)
6・バウンサー(仮)	6・アーマードコア２
6・鉄拳TAG TOURNAMENT	7・鉄拳TAG TOURNAMENT
8・鬼武者(仮)	8・ドラムマニア(仮)
8・電車でGO!(仮)	9・決戦
10・機動戦士ガンダム(仮)	10・鬼武者(仮)
(以下省略)	(以下省略)

興味深いのはゲームショウ時6位だった『バウンサー（仮）』が、D24ではランク外であること。新情報が出ていないため、ユーザーの興味が薄れてしまったのだろう。D24の新作リストに初登場した『バイオハザードシリーズ』がその号のアンケートで2位に入っているのと併せ、ユーザーは情報に敏感であることがわかる。

Q PS2で出してほしい続編は

D23アンケート

1・[illegible]
2・幻想水滸伝
3・[illegible]
4・[illegible]

D24アンケート

1・ファイナルファンタジー
2・バイオハザード
3・幻想水滸伝
4・ドラゴンクエスト(以下省略)

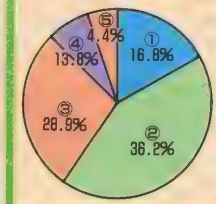
『FF』が2号連続して1位となっている。ファミコンからはじまり、スーファミ、PSと、新ハードが登場するたびに確実に対応してきた実績に、ユーザーは期待しているのだろう。今後のスクウェアの動きに注目しよう。

Q PS2のゲームに要望することは？

回答は、①ロード時間の短縮(41.0%)、②グラフィックの向上(23.3%)、③プレイ時間が長くなる(12.6%)、④誰でも楽しめるソフトの増加(10.4%)、⑤通信対戦(6.8%)、⑥その他(5.8%)となっている。何よりも、快適なプレイを求める傾向が強く見られた。その他の意見は、「音声をもっとリアルに」、「ソフトの値段を安く」、などがあった。(D24アンケートによる)

Q PS2の価格についてどう思いますか？

D24アンケート



回答内容は、①すごく高い、②高い、③普通、④すごく安い。

高いという意見が多数を占めた。まだDVDになじみのないユーザーが多いので、高いと感じられているのだろう。

アンケート結果から見えるのは…

ソフトが出揃うまで本体の購入を控え、人気シリーズの続編に期待する…かなり保守的な、ユーザーの姿勢が浮かび上がった。まだ情報が十分でない今、ユーザーは安定した結果が見込めるものに期待するしかないのだろう。と同時にユーザーは情報に敏感なので、新情報が発表されるたびに、PS2への期待は高まるだろう。

余波 DVD業界に与える影響は？

PS２のもう１つの特徴として、注目を集めているDVD再生機能。このことによって、DVD市場の活性化を予測する声も多い。DVD業界はPS２をどう見ているのか…、緊急取材を実施したぞ。



◀9月の発表会で、DVD対応も正式発表された。

メーカーの声その1

PS2の普及によるDVDソフトの伸びは、当然期待しています。発売ソフト数の増加も、ソフトの増産も予定していますし…。DVDの操作性と画質のクオリティを、ぜひPS2で体験してみて下さい。(ポニーキャニオン 映像制作一部 企画一課　黒沢格氏)

メーカーの声その2

PS2は相当数が実売されると思いますが、映像ソフトを楽しむ層が購入するようになるには、時間がかかると思います。むしろPS2を意識したDVDハードの値下げによる伸びの方が、期待できると思います。(ビームエンタテインメント 第1事業部 事業部長　仲島信氏)

年末年始に発売予定の注目DVDソフト

発売日	タイトル(ジャンル)	価格	メーカー
11／12	RONIN(洋画)	¥3,400	タイムワーナー
11／19	ダイハード(洋画)	¥4,700	20世紀FOX
11／25	カードキャプターさくらVol.3(アニメ)	¥6,800	バンダイビジュアル
11／26	アポロ13(洋画)	¥3,800	ソニーピクチャーズ
12／1	岩男潤子/Concert1999～2000&MORE(音楽)	¥7,000	ポニーキャニオン
12／17	中央競馬G1レース総集編1991(スポーツ)	¥3,500	ポニーキャニオン
12／18	DVD ウルトラマン Vol.1(趣味)	¥3,800	ビームエンタテインメント
2000年1／1	ライフ・イズ・ビューティフル(洋画)	¥4,700	パイオニアLDC
2000年1／25	機動戦士ガンダム0083(アニメ)	¥7,800	バンダイビジュアル

※上記リストは、DVDメーカー各社と秋葉原の販売店への調査を基に作成しました。

メーカーの声その3

PSでCDを聞かないのと同じように、PS2でもDVDは見ないのでは？、という意見もありますが、我々は“見る”と読んでいます。CDと違ってほとんどの人が持っていない機能ですし、ソフトのレンタルもある。もともと普及しはじめていたところでもあり、これで一気に加速するでしょう。いずれは安価で録画・再生が可能なプレイヤーも登場するでしょうし。今後は音楽・アニメのジャンルを中心に、タイトル数の増加していく予定です。(東芝デジタルフロンティア デジタルコンテンツ事業部　齋籐芳明氏)

PS2がDVD市場を広げるか!?

DVDメーカー各社の回答から、発売されるタイトル数は確実に増加傾向にある。生産数も、様子を見ながら、という条件付きの意見もあったが、全体に増産に前向きな姿勢だ。また、今後伸びそうなジャンルに、「アニメ」や「音楽」をあげる意見が多く、ゲームユーザーへの市場の広がりを期待する姿勢が感じられた。PS2がDVD市場拡大の一翼を担う可能性は高そうだ。

D26電撃ミュージアムに収録 ナムコ2大タイトルの注目映像を見よ!

2タイトルとも3月4日、本体と同時発売!

ユーザーの期待の声も高かったナムコの2大タイトル『鉄拳TAG TOURNAMENT』と、『リッジレーサーV(仮)』が、3月4日にPS2本体と同時に発売される予定であることが明らかになった。PSで安定した人気を誇ってきた2大シリーズの最新作だけに、今から期待は高まるばかり。今回は、「東京ゲームショウ'99秋」で公開された映像を、D26付録CD-ROMの電撃ミュージアムに収録した。発売まで待ちきれないというキミは、この映像をチェックして、PS2の雰囲気を一足先に味わってほしい。

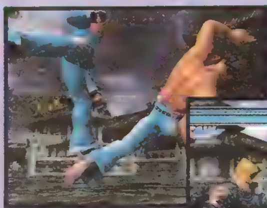
電撃ミュージアムの鑑賞方法

D26を立ち上げ、タイトル画面で「電撃ミュージアム」を選択し次に「PS2特集」を選択。ここで「PS2本体」の映像と「鉄拳TT」&「リッジV(仮)」の映像を選ぶことができる。✚キーで見たい内容にカーソルを合わせ、○ボタンで決定。なお、CD-ROMに収録したゲーム映像はPS2で再現されることを前提に制作されたものなので、現行のPSでは、画質上極めて限界が生じます。あらかじめご了承ください。

鉄拳TAG TOURNAMENT

2vs2システムを採用したシリーズ最新作

現在アーケードで好評稼働中の、人気FTG『鉄拳』シリーズの最新作。時代を超えて『1』～『3』のキャラクターが総出演し、熱い闘いを繰り広げるのだ。最大の特徴は、シリーズ初の2vs2システム。2人同時攻撃や合体技など、まったく新しい要素が追加されているぞ。また、PS2への移植に際してはグラフィックが格段に進化し、ほとんどCGムービーと変わらない映像を、リアルタイムで実現。まさに"次世代"を象徴するクオリティーが、自宅で手軽に楽しめるのだ。PS2オリジナル要素もあるかも!?



◀世代を超えて平八、カズヤ、仁が出演。総勢20名+αのキャラクターが激しい闘いを演じるぞ。



▶ポールの崩拳が準に炸裂! 必殺技のエフェクトも含めグラフィックが格段に進化している。



▲グラフィックの美しさは圧巻の一言。なめらかな肌の質感に注目!!



◀風にゆれる足元の草に注目。秒間750万ポリゴンの性能が可能にした驚異の映像美。

●FTG●ナムコ●3月4日発売予定●価格未定

メーカーからのコメント

PS2版の『鉄拳TAG TOURNAMENT』では、ビジュアル面での大幅なクオリティアップを図っています。キャラクターの[illegible]、[illegible]、[illegible]る背景。これらが一体となった、新しい『鉄拳』の世界をみなさんにお届けしようと、現在鋭意製作中です。

今回みなさんがご覧になった映像はまだまだ開発途上のものですが、キャラクターの動き、光、空間をもった背景など、新しい『鉄拳』の世界を少しでも身近に感じていただければ幸いです。

アーケードで『鉄拳TT』を遊んでいる方はもちろんのこと、はじめて『鉄拳TT』に触れるすべての人が楽しめるようなゲームにしたいと思っていますので、どうぞご期待下さい。

RIDGE REACER V(仮)

PS2が可能にした脅威の映像美!

PSとともにその歴史を歩み続けてきた、人気RCGの第5弾。今作ではリアルに再現された1つの街を舞台に、白熱のレースが展開されるぞ。なお、今回CD-ROMに収録されている映像は、実写でもなければムービーの映像でもない。シリーズを通して蓄積されてきたナムコの最新の技術と、PS2の性能が実現した、リアルタイムのゲーム画面なのだ。現行のPS本体と同時に発売された初代『リッジレーサー』から、作を追うごとに進化し続け、PS2にハードを変えてさらに大進化を遂げた迫力の映像を見よ。



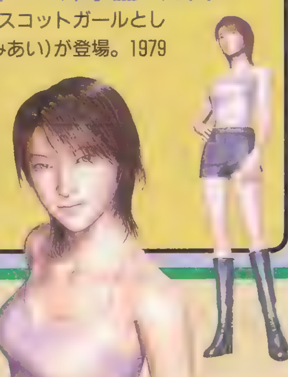
◀ゲームシステムの詳細にも注目が集まる。はたしてどんなレースが楽しめるのか…!?



▲ゲームの映像はここまで進化した。早く動いている画面が見たいよね!!

新レースクイーン深水藍に注目!

今作では新マスコットガールとして深水藍(ふかみあい)が登場。1979年12月12日生まれの19歳で、スリーサイズは88-58-86cm!! こちらも目が離せないかも…!?



●RCG●ナムコ●3月4日発売予定●価格未定

メーカーからのコメント

今作で最も力を入れた部分は、なんといってもグラフィックでしょうか。初代の『リッジ』から『R4』までに培ってきた技術を、さらに進化させて作り上げた映像は、[illegible]などのさまざまなエフェクトで、よりリアルで美しい画面を実現しました。

また、グラフィックだけでなく、ゲームの中身ももちろん大きな進化を遂げます。まだ具体的なことは秘密ですが、よりスリリングに、臨場感のあるレースシーンを目指して作成しています。

今回収録した映像の見所は背景・車の質感、エフェクトなどでしょうか。スタッフ[illegible]日間徹夜(ちょっと大げさ?)で仕上げた力作です。もちろん、まだこれで完成というわけではなく、今後もさらにクオリティアップし続けていきます。ご期待下さい。

電撃ミュージアム ファンのぺえじ

超人気連載中

CONTENTS
- ときめきメモリアル2
- リトルプリンセス マール王国の人形姫2
- 幻想のアルテミス
- 夏色剣術小町

『ときめきメモリアル2』ファンページ

ときメモファンBOX

発売まであと10日あまり。期待に胸を膨らませているキミに贈る、空前絶後のビッグ企画。それが、この「ファンBOX」だ！

ゲーム発売直前・キャラクターFINAL CHECK!

ゲームの攻略記事は、DPS127号（11月26日発売）と、コナミファンブック（右ページ右下参照）にまかせるとして、ここでは、公表されているデータから、彼女たちの本当の姿を浮かび上がらせてみよう。下では、女の子の性格を細かく分析しているので、攻略の参考にしてみては？

さて、ここで『2』のゲームシステムについて少々。

●『2』でも年齢差があるために、女の子たちとは、ゲームスタート時から全員と知り合うということはできない。具体的にいうと、伊集院メイと、麻生華澄と知り合うのは、2年目からとなる。

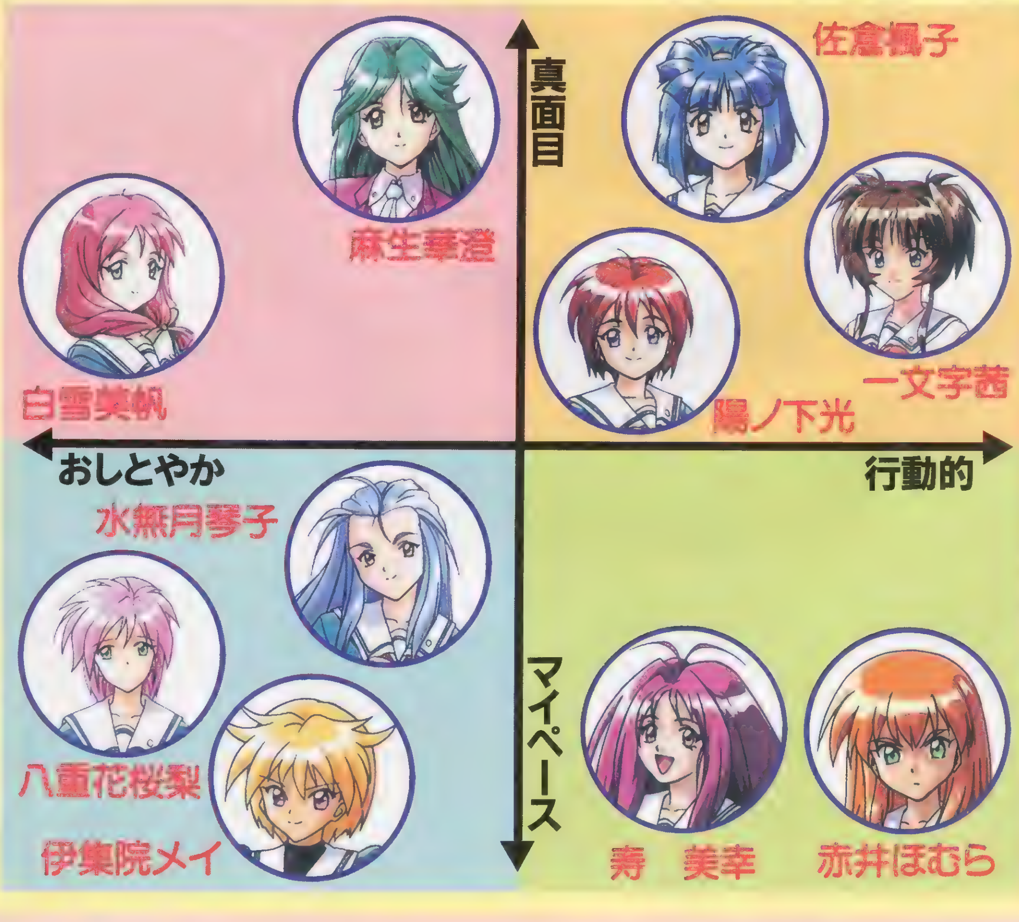
●『1』で最大の障害となった爆弾システムも大変化。ちょっと知り合っただけの女の子とは、デートなどをしなくても爆弾がつくことがなくなったのだ。

●電話の短縮ボタン入力は、『2』でも可能。

あとはプレイして確かめてみてね。



◀前作の倍以上の楽しさが詰まっている「ときメモ2」。キミは、プレイの中で、どんな楽しさを見つけ出すのかな？



分析結果

登場する女の子たちの性格を、「真面目ーマイペース」「おしとやかー行動的」の2つの項目ごとに、評価したのが左の表だ。これを見ると、女の子たちの性格が、4つにキレイに分かれているのがわかるだろう。つまり、「2」に登場する女の子たちは、非常にバランスよく設定されているのだ。また、デート時の受け答えなども、タイプ別に、同じような返答をしてもOKらしい、ということ。

具体的に言うと、白雪美帆と麻生華澄には、同じ様な返答をしても、基本的にはOKということなのだ。ただ、女の子たちの真面目さの度合いには、程度の差があるので、ゲームプレイ時には、微調整をしなければいけないが……。これと、星座による性格占いを合わせてみると……。

●結論①…やはり、蟹座同士の陽ノ下光と、赤井ほむらは似ている？

●結論②…伊集院メイと、八重花桜梨は似ている？

●結論③…麻生華澄と白雪美帆は似ている？

古代バビロニアの秘術と、現代心理学の粋を集めての検討の結果は、果たして合っている？

Goods COLLECTION グッズコレクション

どんどんリリースされるグッズ類

『ときメモ2』の音楽CDにて、店頭フェアーを実施されるぞ。ここに紹介したCD3枚と、12月23日発売予定の『ときメモ2』のボーカルアルバムを予約・購入した人に、描き下ろしB3ポスターをプレゼント。プレゼント実施店などは、DPS125号の広告ページを参照してください。なお、特典はなくなり次第終了です。

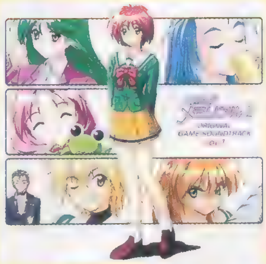


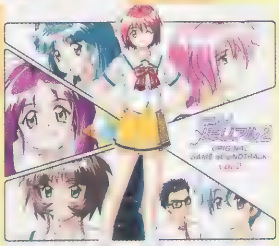
●シングル

「勇気の神様/もっと!モット!ときめき'99」

11月26日発売／¥1,020(税込)

「ときメモ2」のオープニングテーマが、「勇気の神様」。「もっと!モット!ときめき'99」は、「ときメモ」の主題歌をリアレンジした、「ときメモ2」のイメージソングだ。2曲とも、陽ノ下光役の野田順子さんがボーカルだ。





●アルバム

「ときめきメモリアル2 オリジナル・ゲーム・サントラ vol.1、2」

12月3日発売／¥3,364(税込)

「ときメモ2」の主題歌やBGMなど、全170曲を、2枚組みのアルバム2巻にまとめリリース。ここでしか聞けないボーカル&サウンドも多数収録されている。

●MUSIC CD 発売キャンペーン

ゲーム『ときメモ2』に入っているMUSIC CDの告知チラシの応募券を、左に紹介したCDのいずれかのアンケートハガキに貼って応募すると、抽選で超特大タペストリー(730×1030ミリ)をプレゼント。しめ切りは2000年1月31日当日消印有効。

2つの応募にもチャレンジ!

こなみるく限定『ときメモ2』発売記念 陽ノ下テレカA、B

11月25日発売／¥1,500



陽ノ下光のゴールド仕様のゲーム発売記念50度数テレカ。
●テレカ3枚セット 2バージョン ¥4000円。
●ポスター 2バージョン ¥1,500
●クリアファイルセット ¥1,500
が、こなみるくにて11月25日発売されるぞ。

『ときめきメモリアル2』2000年カレンダー

12月2日発売／¥1,500

2000年の「ときメモ2」カレンダーが登場。サイズは、縦300ミリ×横300ミリの正方形タイプで、開くと縦600ミリ、横300ミリのイラストが楽しめる。「ときメモ2」に登場する10キャラが描かれているぞ。また、同タイプの「ときメモ」バージョンのカレンダーも、同日同価格にて発売。



「ときめきラブレター」大募集中!

大好評にて、ハガキ殺到中の「ときめきラブレター」。現在彼女たちの手紙を返送している最中なので、届くまでもう少し待っててね。

さて、「ときめきラブレター」は数バージョン用意されることをキミは知っているかな? つまり、今送るとニューバージョンの手紙がキミの手元に届くのだ。もちろん、内容も以前のものとは違っているぞ。どんな内容が書かれているのかは、届いてからのお楽しみ。

どうしても欲しい人は、右の応募方法に従って、応募してね。

ほかにも、女の子たちへの質問も大募集中。キミが知りたい疑問に女の子たちが答えてくれるぞ。採用された人には、「ときめきラブレター」の応募券を進呈するぞ。応募のあて先は、「ときめきラブレター」と同じでOK。ドシドシ送ってね。

応募方法

電撃PS、PS-Dについている応募券を2枚1組と、自分の住所氏名を書いた返信用封筒、120円切手、手紙がほしい女の子の名前を書いた紙を封筒に入れ、下のあて先へ。※同じ号の応募券同士の応募は不可。また、応募1通で、もらえるラブレターは1通。

●あて先 〒101-8305 (株)メディアワークス 電撃PlayStation「ときめき2ラブレター」係

彼女たちのサイン

八重花桜梨 一文字あかね 寿 美幸 水無月琴子
ほむら 光 佐倉楓子
麻生華澄 白雪美帆

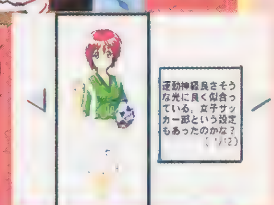
DPS-Dスペシャルプレゼンツ

「コナミファンブック」12月3日発売決定!

DPS-Dからの、ちょっと早めのクリスマスプレゼント、それがこの「コナミファンブック」だ。『ときメモ2』のEVS体験版や、『ときメモ2』のスペシャルビジュアルギャラリー、徹底攻略など、魅力満載のラインナップだ。



◀「ときメモ2」の未使用ビジュアルや、設定画が満載なのだ。



▶「コナミファンブック」は、12月3日(金)発売で、価格は、980円です。

究極の『ときメモ2』づくしを見よ!

ときめきラブレター 応募券 DPS D24

『リトルプリンセス マール王国の人形姫2』のファンページ

マールの小箱 最終回

ゲーム発売直前 『リトプリ』のあれこれ大公開!!

質問の小箱

Q 原作にある「人形姫物語」ってなんですか？

A これが一番多かった質問なんですが、原作の「人形姫物語」というのは、『マール王国の人形姫』の制作にあたって、新たに書き下ろされた物語です。『リトルプリンセス』も、もちろんこのストーリーが基に構成されています。この物語は、書店などでの販売などは一切しておりません。いろいろとお問い合わせをいただきましたが、ここにこの事実を紹介いたします。



Q マール王国以外の国などは出ないのですか？

A マール王国の世界を舞台にして、やってみたいことはいろいろとあります。そのときに、マール王国の周りの国や、そのほかの国などのことが明らかになるかも……。『マール3』や、『マール外伝』などのご要望の声もたくさんいただきましたが、すべては、ユーザーのみなさんの反響次第です。いろいろなご意見をお寄せください。

Q 「不妊に悩むカップル」さんはどうなった？

A あのカップルさんたちの下には、ケロラインが転生します。「シャルテたちが転生する」という皆さんの答えも多かったんですが、ケロラインが転生するというのが、『マール』世界の中でのできごとなのです。

Q シャルテとテラはどうなったのですか？

A このシャルテとテラのことについては、『リトルプリンセス』で明らかになります。おそらくは、みなさんが想像している通りだと思います。あとは、みなさんの手で確かめてみてください。

Q マージョリーたちは、本当に「世界一」なのですか？

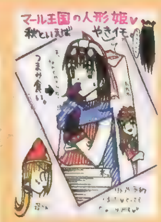
A あくまでも、彼女たちがそう思っているということです。彼女たちは魔女なので、この場合の「世界一」というのは、この「マール」の世界に加えて、「あの世」も含めた世界についてのことです。

イラストの小箱



▲愛媛県・三好留奈さん


▼福島県・美濱さん



▲北海道・小野寺なるみさん

▶熊本県・水奈亜希さん　発売まであとわずか。今度はどんな物語が繰り広げられるのかな？



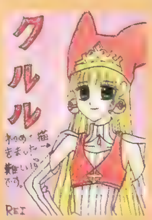


▲東京都・海老尾かるあさん　くつろぐニャンニャンとニャンシーが◎。

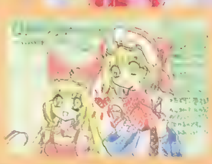


▲山梨県・沙月雫さん


▼兵庫県・くろこげさん



▲福岡県・神月零さん


◀熊本県・水奈亜希さん　リトプリで仲間になるのは…秘密。

応募ありがとう！

この「イラストの小箱」も今回が最終回。たくさんのご応募、どうもありがとうございました。最終回を記念して、ドーンとイラストを掲載したぞ。イラストは、これから「CDの奴隷」あてに送ってね。

『リトプリ』インフォメーション

気になる「リトプリ」の情報を紹介するぞ。これを見ればキミの「マール」ライフが、より以上に楽しいものになること間違いなしだ。

オリジナルグッズキャンペーン

11月25日発売の『リトプリ』を以下のお店で予約すると、オリジナルグッズがもらえるキャンペーンを展開中。グッズの内容などの詳しいことは、お店で尋ねてね。

●ソフマップ全店●メッセサンオー全店●ヨドバシカメラ全店●ゲームアーク全店●アニメイト全店●TSUKUMO 8号店●ナカムラ　パソコンゲーム館●ドルフィン山本全店●メディアランド秋葉原店●m-club十和田店●プレミアム平岸店●ディスカバリー海老名店

 ■D24プレゼント当選者／青山優一（神奈川県）、村下智美（愛知県）、深谷亮（愛媛県）

アルテミス通信http/www.mediaworks/××××/D-26/A_index.htm

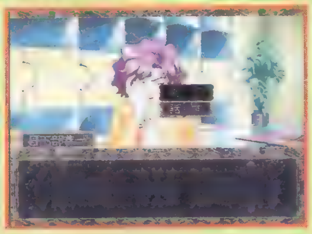
幻想のアルテミスfanサイト
アルテミス通信

「幻想のアルテミス」Fanサイトアルテミス通信へようこそ!! ここは、期待の恋愛ミステリーAVG「幻想のアルテミス」の応援ページです。ゲームの最新情報もあるので、お見逃しなく!!

000001 最終更新日1999/11/15

ゲームシステムと4人のヒロインをチェック!!

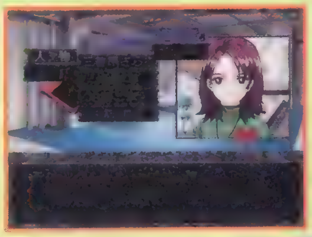
「幻想のアルテミス」は、恋愛要素を含んだ本格推理AVG。芸能学校で起こった事件を調査するため、探偵である主人公が学園に潜入するところからゲームは始まる。学園内の様々な場所を移動して、証言や物証を入手しつつ、複雑に絡んだ事件の謎を解いていくことになるのだ。



◀さまざまな場所で会話をして、事件に関する証言を集める。

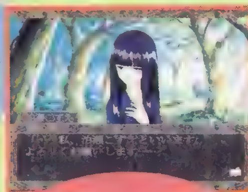
4本のストーリーに4人のヒロイン

ストーリーは、冒頭の選択により4本に変化するマルチシナリオ。そのシナリオそれぞれにヒロインが登場し、彼女たちとの恋愛も描かれるのだ。今回は、その4人のヒロインをチェック!!



◀集めた証言や物証を自室で検証することで、事件を推理していく。

泊瀬こずえ





いつも無口で無表情。どこか妖しげな雰囲気を持った、物静かでナイーブな少女。人前で演技をすることはまったくダメだが、歌唱力にかけては超一流。（声：篠原恵美）

姫島 萌





素直で天真爛漫な天才子役。演技力に関しては10年に1度の逸材と呼ばれる学園の特待生。学園のマスコット的存在で、みんなから妹のように可愛がられている。（声：西原久美子）

国栖みこと



生駒アクトレスアカデミー2年生。ダンサー志望の、常に前向きで明朗活発な女の子。しかしその一方で、どこかおっとりした面もある。恋愛に関してはかなり鈍いようだ。（声：川澄綾子）



三香原さらさ





プライドの高い、野心家の美女。他人をいっさい信用しない性格だが、その反面寂しがりやな一面も。恋愛に関しも冷めた態度をとるが、年上の男性に優しくされると弱いらしい。（声：柚木涼香）

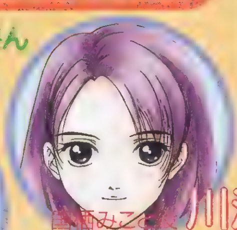
付録CD-ROMに声優さんのメッセージを収録!!

ゲームの発売はまだまだ先の話だけど、待ちきれないという人のために、声優さんからのスペシャルメッセージ集をプレゼント!! 今号の付録CD-ROMには、ヒロインの声を担当した声優さんのコメントが収録されているのだ。演じたヒロインの感想や、読者に対するメッセージなどを聞くことができるぞ。今すぐCD-ROMをチェックだ!!

今回の声優さんはこの2人!!



泊瀬こずえ役 篠原恵美さん



国栖みこと役 川澄綾子さん

主な出演作は「セラフィムコール」（松本くるみ役）など。大沢事務所所属。

主な出演作は「セーラームーン」シリーズ（木野まこと役）など。81プロデュース所属。





◀キャラを選んだら、聞きたいメッセージを選択するだけ。ヒロインの秘密も聞けるかも？
▼今回収録したのは、みこと担当の川澄綾子さんと、こずえ担当の篠原恵美さん。

『夏色剣術小町』のファンぺえじ

小町クラブ

Ver.1.0

今月のプレゼント

今回は、お休みということで、スペシャルプレゼントを用意したぞ。以前プレゼントした、声優さんのサイン色紙を新たに3名に。希望者は下のあて先の「小町プレゼント」係までハガキを。



キャラクター人気投票 第1回 拡大バージョン

キャラ人気も固定してきたか、今回はキャラの魅力を分析！ ポイントは、今回／合計で表示。

1位 春日部 舞 62ポイント／172ポイント



ブッちぎりのトップ独走中の舞。総合ポイントでも2位の1.5倍というものすごさ。彼女の最大の魅力は、「明るさ」という声が根強いが、彼女は、関西弁を使うキャラであるのだ。関西出身の氷上恭子さんの熱演にも期待せよ！



2位 早瀬菜摘 52ポイント／114ポイント

ヒロインだけあって、露出が多いせいか、人気上昇中の菜摘。D24でも制服姿や道着姿を披露して、人気を博した。次号では、彼女のモノローグが登場するぞ。CVは川澄綾子さん。





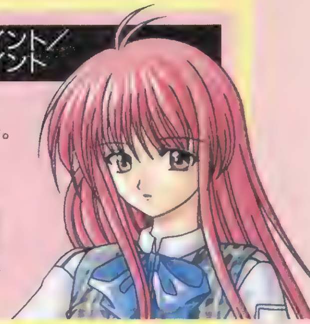
3位 神垣 葵 49ポイント／114ポイント



トータルポイントで、菜摘と並んだ葵だが、かなり根強い固定ファンがいる模様。彼らの主張のポイントは〝ポニーテール〟。ポニーテールのキャラの人気は、かなりのものがあるようだ（笑）。彼女は、主人公の幼なじみで、お互いが初恋の相手だが、ライバルキャラとも微妙な関係らしいが…。CVは桑島法子さん。

4位 千堂さぎり 37ポイント／77ポイント

好きな人が、友だちと同じという、悲劇のキャラクター。次号D27では、彼女の微妙の心に触れられるモノローグを収録。合宿に入るまでの心の揺らぎを楽しんでほしい。ちなみに、彼女のCVは、雪乃五月さんが担当。



5位 藤村紫京 31ポイント／55ポイント

無愛想に見られがちな紫京だが、D24に収録した、水着姿のインパクトがかなり大きかったようだ。彼女ほど、親しくなる前と、親しくなった後のギャップが大きいキャラはいないだろう。不器用そうだが、かわいい子だと、徐々に人気も上がってきたぞ。生駒治美さんが演じるCVも、近々公開予定。期待して待っていてね。



NEW CHARACTER 登場!!

この『夏色剣術小町』に登場するキャラ（女の子しか紹介していないが）は、上の5人だけではないぞ。そのうち2人を、こっそりと紹介。外人さんと、先輩という、バリエーションに富んだ組み合わせになっているのだ。彼女たちとどんなストーリーが用意されているのかはヒミツ。



エトワール・ブランシェ

◀フランスからの留学生。[illegible]

宗方佳乃子

▶主人公や、菜摘の先輩にあたるキャラ。その圧倒的なパワーは驚異的。主人公の天敵。



各コーナーへのおたよりはこちらへ！

応募のハガキには、住所、氏名、年齢、電話番号を明記してください。プレゼントなどのしめ切りは、12月10日必着です。

あて先 〒101-8305 （株）メディアワークス 電撃PS-D編集部「電撃ミュージアム（　）係」

次回予告

次号のミュージアムには、『サモンナイト』が初登場！ 『幻想のアルテミス』『夏色剣術小町』と3本立てでお届けするぞ！

CDの奴隷

どんなことにも負けないくらい強い気持ちでつながりあってしまう新世代のハガキ読者参加型コミュニケーションページです（仮）



まんが／岩瀬さとみ

ぱんぱかぱーん！ それにしても最近はおもしろいゲームが多い！ ちゅーか多すぎ！ なので、どうにかしてください。お金も身体もマジで持たないよね。どうすればいいんだかって感じ。ゲーム万歳！

奴隷のど

ＣＤの奴隷は本誌（電撃プレイステーション）読者ページの外伝として熱くゲームのことについて語りたい、ＰＳ及びゲーム全般にハマッてしまった貴方のための、ゲーム中心、何でもあり読者様ページです。参加方法は簡単。ハガキを買って、何か書いて（描いて）あて先明記でポストに入れるだけ。どんな作品でもＯＫです。絶好調発売中のＰＺＧ作成ソフト『落ちゲーやろうぜ！』は作ってよし、グランプリ参加作品で遊んでよし。Ｄを買ったらセットで買おう！　以上まだまだ宣伝は続くのでした！

CDの奴隷はPSの奴隷と呼ばれているコーナーのパクリです。みたいな。でもまあ、作ってる人間は一緒なので怒らないでね。でも最近はなんか類似品も多いので間違って買わないように注意です。さて、PSの奴隷、略して「DPSど」はゲーム誌史上最強の読者様ページですが、CDの奴隷はCD－ROM付き雑誌最強の読者様ページです。その秘密は……まだ内緒？　っていうか最強だっていうのも内緒。秘密は多い方がステキな気がするんだキミとボクとの関係はとお茶をにごしてみたり。でもそれも内緒、コレも内緒。内緒ばっかりです。いいでしょ。まあとりあえず、読者様の読者様による読者様ページなので、よろしくお願いいたします。

コダワリって大事。例えば、「い」のつくゲームしかプレイしないとか。なので『DQ』も『FF』も未プレイ。男らしい。買ったのに。

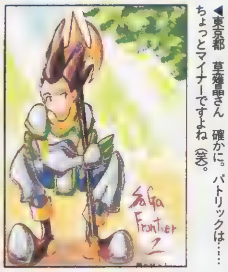
そんな理由でゲームしないのは悲しいでしょ……きっと。「ヴァルキリープロファイル」はできるけど。



◀岩手県　ののきさん　「ごめーん、待ったぁ?」って感じです。「いや、今来たとこ」でしょう。



▶神奈川県　緋冴久遠さん　結構、最初のプレイではたくさん敵側に行っちゃいますからね。もどかしさも手伝って、何度もプレイしたくなるワケです。これ当然?



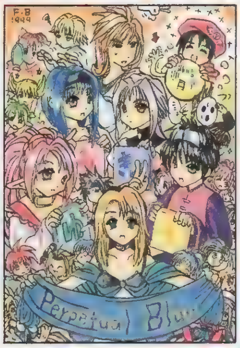
◀東京都　草薙晶さん　確かに。パトリックは……ちょっとマイナーですよね（笑）。



◀新潟県　ズブロフスキーさん　お話はストレートでも、いい味だしてるキャラ多いですよね。



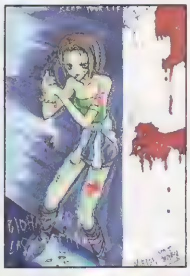
▲宮城県　フォレストさん　羽根や、天使はヒロインに必要不可欠なんですかねぇ？　似合っているのでいいんですけど。笑。



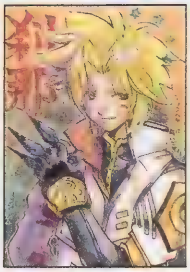
▲宮崎県　ファイヤーバニーさん　もう、オールスターです。こんなにたくさんいたんですねぇ……一見誰が誰だかわからなくなります。



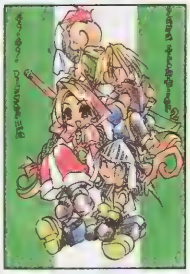
◀青森県　くめた夏緒さん　主人公の髪型もコレくらいだと全然普通ですよね。



◀大阪府　MIRYONさん　角で待ち伏せて撃つ…なんてのはあまり出来なくなっちゃいましたよね。



◀京都府　ポリエステルさん　いわゆる主人公ヘアですね。笑。スーパーサイヤヘア。



◀滋賀県　茅瀬サツキさん　初期パーティが一番印象に残りますかねぇ?　やっぱり。



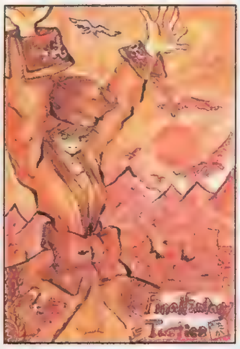
◀神奈川県　亜葵さん　ムカッなのは、1人だけ扱いが小さいからですかねぇ?



◀東京都　のぶすけさん　結構わかりやすい作りなんですよね。キャラの構成とか。



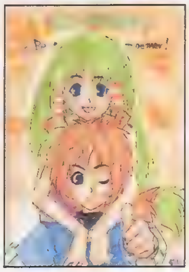
▲大阪府　水上陽平さん　賢いお猿さんです。じゃらじゃらとたくさん付けてますよね。金は……色が出ません。ごらんの通りです。



▲山梨県　森ノ夜鷹さん　ブワッと燃えるような夕焼けってありますよね。本当に。魔法でも使ったかのような赤。ちょっとウソみたいな。



◀埼玉県　NoMiさん　重い上に、多分、鉄クサイですよ。スグに錆びちゃうし。



◀新潟県　ズブロフスキーさん　もう、どこでもベタベタしちゃいそうですよね。彼ら。



◀神奈川県　小野菱子さん　秋ですねぇ……って11月頭だっていうのに東京は昼間スゴク暖かいです。

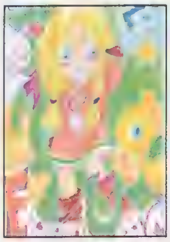


◀福岡県　鷹栖世丸さん　戦闘中の彼のセリフって確かに違和感ありますよね。ストーリー中と。笑。





▲兵庫県　スイカレーさん　イロイロと明かされつつあります。



▲愛知県　紅茶王子さん　楽しそうなモノを召喚してます。



▲兵庫県　猪又葉子さん　PS2、3万9800円ですから、4万ですね。子供のオモチャとしては高いでしょう。でも、AV機器としてなら……それなりな気も。比較するのはビデオやステレオ?

「CDどのポイント制について」　ハガキ、文章、とにかくあなたの名前が誌面掲載されると5ポイント。このポイントがドンドン貯まっていくと、何かと良いことが起こるのです。ポイントが手に入るコーナーは本誌「PSの奴隷」「4色奴隷」増刊Dの「CDの奴隷」の3つ。どのコーナーで採用されてもOK。良いこと＝オリジナルグッズは、現在鋭意制作中。内容は右ページを見てね！　もうできるよん。100号でポイントリセットしたばかりなので、気持ち新たに次の決算を目指します（次の決算号はまだ未定です）！　ハガキを送って楽しい毎日。さらにオマケ付きってワケでいかがでしょう？　住所もカンタンになってますし。ね？　描こう？

「ハガキの書き方、描き方」 イラストでも文章でも、ハガキで送って下さい。郵送時に消印のインクが付いたり、傷ついてしまう可能性があったりするので、封書で送りたい（奴隷関係ならコーナー混在ＯＫ）なんて場合は、ハガキと同じ大きさの紙（ペラペラで透けるのは×）のみＯＫ。ただ、厚い紙でたくさんだと重量超過で送り返されたりするからちと注意です。あと管理の際、封筒は処分されてしまうので、１枚ごとに、最低県名とTEL　名前（ＰＮも）を書いて下さい。イラストなど、鉛筆や、超薄い墨などは印刷に出ないので要注意です。基本的にハガキ全面コピーでの参加は×です。「ＣＤの奴隷」でのみ募集していたＣＧは本誌にも応募可能です。必ず、ハガキ大サイズにプリントアウトして送って下さい。

ゲーマーの基本

ゲーマーたるもの、ゲームをプレイしなきゃいけません。しかもスゴク！　超激に！　１秒間に16回で！　ってなわけで、今回はオレの知っているゲーマー伝説を大紹介。昔はスゴカッタ……のかなぁ？　本当に。　（魔）

このコーナーで何度も書いているように、純粋にゲーマーっていう職業の人（ゲームだけをしてお金をもらっている人）は少ないので、まあ、ゲームライター伝説ってことになるかな。

① 超動体視力　ＳＴＧやＡＣＴをドット単位で見切る、その人は、「パチスロのスロットがさ、止まって見えるんだよね」と言っていた。まあそんな人なので、ゲーマーを止めて、パチプロになった。っていう実話。

② 超耐久力　月～金曜日、毎日会社に泊まり込んで、仕事。しかも１日平均の睡眠時間は２時間。そんな生活をした直後の土日、某大作RPGを趣味でクリア。そのゲームの最短クリア時間は40時間くらいって土日も寝てないじゃん！

③ 超記憶力　30文字程度のパスワードを記憶しているのは当たりまえ。「え～覚えてないですよぉ」といいながら、いったん始めてしまえば、解法を１～100まで記憶している。「そこを右、で、そのドアを左、で、アイテムを取って……」その的中ぶりに驚愕。

その他にも超高難度のＳＴＧ（昔は多かった）をカンタンにクリアする人もいたなぁ。



◀超床寝能力も大事。コレの最高記録は大体16時間程度。身体痛いって。



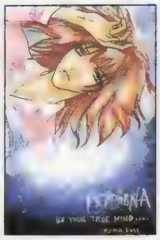
◀埼玉県　ヒウラムトさん　今度はアクションです。難易度気になります。



◀神奈川県　和泉等閑さん　『エリー』で彼女を仲間にするのが大変で。



◀埼玉県　ふぐ茶さん　そうですね。決まりは守らないと。笑。



◀富山県　布施唯華さん　悪い夢を見て起きるのは厳しいですよね。



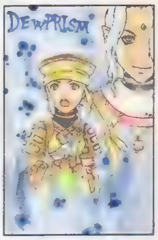
◀埼玉県　朝凪尺花さん　呼び止められたら、「なになに？」って感じでしょうか？



◀鳥取県　三色だんごさん　ちょっと短いのだけですかね、欠点は？



◀福島県　森赤彦さん　ずっと仲間にしていられたら良かったんですが……。



◀神奈川県　真夜さん　続きがプレイしたくなる率高いです。



◀秋田県　天野雪那さん　笑顔で人を刺せるタイプの人でしょうねぇ。



◀岐阜県　宮崎あきかずさん　『Ⅲ』に登場しますが……ちょこ使いたかったですよね。



▲新潟県　星凪マギトさん　メロメロになる人たくさん出てきそうです。名前読んでくれますし。



◀広島県　藤林ゆずさん　寒いダジャレコメディアン……若手でいないですよね。最近。実際には。



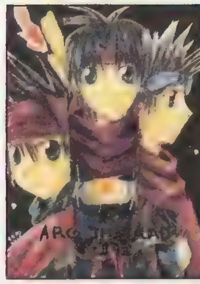
◀熊本県　水奈亜希さん　髪の毛が大ヒットな白雪さんと苦労人の一文字さんはかなり来てます。



◀東京都　松本あけりさん　このゲーム、ポシェットとかの各種装備のデザインもいいですよね。



イラスト＆文：絆人・アシスタントとか、イラスト描きとか、その「片手間に」あくまで「片手間に」ゲームをしてます。



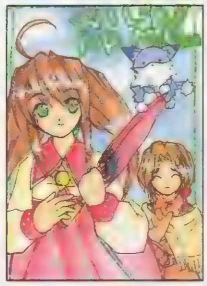
◀神奈川県　アメミヤユタカさん　みんな、色が似てますよね。赤と茶と。



◀静岡県　えんぜるまのさん　思いは届くんでしょうか？　知りたいところです。



◀京都府　刃霧海さん　ちょっと和風に着物ライクな着こなしを。ってダメですかね？



◀新潟県　リバさん　返してよ～ですね。まあ、傘が好きなのでしょうがないです。笑。



◀兵庫県　＊いちご＊さん　守り守られ。なんていうか、そのタメに生きてるわけですし。

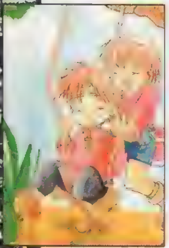


◀茨城県　如月かりんさん　こういう、イタズラっぽい笑顔が似合いますよね。

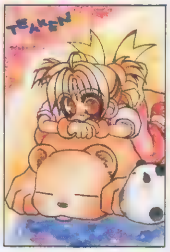
賞品説明でーす。各賞品が何ポイント獲得でもらえるか等はまだ未定。とりあえず　ランキングは毎回、次々と加算されています。今回も上位の人には以下の賞品以外にもイロイロ差し上げますので、みなさん奴隷の王を目指してみて下さい。●ポイント累積によるプレゼント対象基本賞品●（1　奴隷手帳　岩瀬さとみ描き下ろしマンガ付き豪華手帳。（2　奴隷テレカ　ポリタン＆お姉さんが愛らしい。（3　奴隷シール　奴隷オリジナルシール。ナンバー付きで全部集めるとダブルチャンス！　その他にもテレカや豪華なアイテムがもらえると思われます！　みなさんガンバってみたり、みなかったりすると、楽しかったり楽しくなかったりするかもよ（どっちじゃぁ）！

奴隷のど

D26タイトル曲歌詞です。「今日もケンカしちゃったね　きっかけはたった一言　背中向けてゲーム　話しかける隙間がない　さりげなくマナー違反　注意する気もしない　自分の周りをよく見ない　見なきゃわかるワケもハズもない　※意地を張って無駄にガンバッても　なんだか疲れるだけなのに　毎日がどんどん増えてゆく　誰にも言えないことも多くなるっスね　本当に頼りたいのは自分なのに※　自信がないのでイロイロ迷ってしまうわけです　※繰り返し※　自信がないのでイロイロ迷って　苛立ちがどんどん増えてゆく　誰にも言えないコトも多くなるっスね　このままじゃマズイことはわかってるけど　どうしょうもないので　イロイロ忘れてしまうわけです」　クイズBGMです　「なんちゅーか　いや、大したこと↓



▲山口県　波空育夢さん　楽しげな姉弟ですよね。子供の頃はケンカが絶えなかったでしょう。正拳とか撃ちあってそう。



▲宮城県　楓来らみーさん　クマにパンダにもう動物大行進。『鉄拳ＴＴ』ではさらに沢山のケダモノが入りませんかねぇ？



◀埼玉県　愛部京子さん　PSでプレイ中、外をお散歩したりしても可愛かったでしょうね。



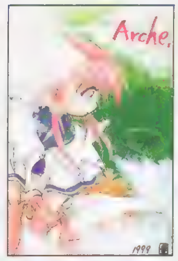
◀愛知県　火鳥ユウコさん　『1』も評判良かったですし。熱血青春しまくり？



◀東京都　亜積きらさん　濃いキャラはみんな敵側ですからね。ちょっと残念。



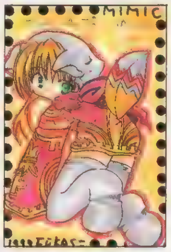
◀鳥取県　にむげBさん　ボリュームアップで続編がプレイしたいですよね。



◀神奈川県　小野奏子さん　空を飛べると偵察なんかも楽ですよね。レーダー無いですから。



◀福岡県　YUGIさん　雑誌の表紙も飾っちゃうんでしょうね。かなり出世です。



◀宮城県　白河風華さん　お尻のシッポがチャームポイント。なんでしょうね。



◀長崎県　朝月さん　海賊のお嫁さんはやはりこうでないと。ね、マルー。



◀東京都　松本あけりさん　『III』ではどんな展開になってるんでしょうねぇ？　彼女たち。



◀東京都　高遠マキコさん　白ラン……いないでしょうねぇ。最近は。どう探しても。



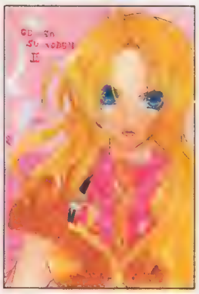
◀大分県　出光鏡太郎さん　続編とかないんでしょうかねぇ？　あまり目立ちませんでしたけど、かなり良くできた作品だったんですが。『アザアザ』。



◀東京都　皐月あひるさん　水色のぷるぷるは大事でしょう。ぷるぷる。



◀兵庫県　スイカレーさん　滴るのは鮮血。頸動脈を切り裂くための形状ですし。



◀秋田県　天野雪那さん　この人の目は意志の強さをそのまま反映している気がします。



◀三重県　朱見珠さん　お爺ちゃんとお父さんと。大変ですよ。マリアは。小さいのに。



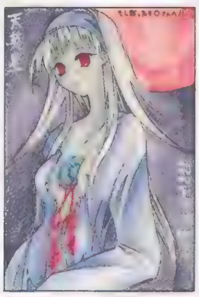
◀富山県　すだこさん　ATはいいですよね。便利そうです。お買い物とかに。小回り効くし。



◀静岡県　功良カヲさん　彼の10年後って……どうなってるんでしょうねぇ？



◀福岡県　YUGIさん　来ましたね。難易度はどうなんでしょう？　激難でなければいいんですが。



◀愛知県　猫奈さん　宿命ですから。お婆ちゃんですし。本当は。でも恋する乙女。

キャラクターのこと

早いもので、もうすぐ恐怖の年末進行。でもそれさえ乗り切れば、2000年！　何かすごい〜。（う）

ナムコの「ドラゴンヴァラー」がちょっと気になります。私の好きな「ドラゴンバスター」の流れを汲む作品ってだけでワクワクものです（といっても面影がないほど、リメイクされていますが）。ところで、このゲームには子孫伝承システムという、おもしろいシステムがあります。平たく言えば「複数いる結婚相手で、次のシナリオの主人公が変わる」というもの。選ぶ際、結婚相手で選ぶか、それとも次の主人公か……。普通なら結婚相手なのですが、マイキャラとなるヤツが格好良くないのもイヤです（笑）。難しいものです……やっぱり主人公で選ぼうかなぁ……でもなぁ〜。



▲広島県　水月ユーリさん　笑顔でしょうね。やっぱり。



▲神奈川県　小鳥菜こぐみさん　王子様なんですかね？



▲滋賀県　北天きしめんさん　やっぱり大事なのは今ですよね。



▲北海道　あずまことねさん　笹を持って走らないと。

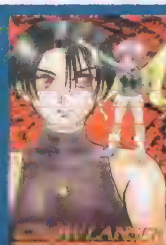


◀新潟県　笹芽くのりさん　そんなハートを溶かすのは？　狙ってる人も多いですから。彼女。アペンドディスク安いといいんですけどねぇ。

CGでバッチリ

さてさて。本誌のパソコンのコーナーでも書いたんですが、最近、秋葉原って何？　っていう質問が増えています。（魔）

秋葉原とは一体なんなのか？　まあ、1度も行ったことのない人でも日本最大の電気街ってことは知っているハズ。まあ電気街は最近の市場に合わせて、パソコン街、ゲーム街と変わってきています。で、一番気になるのが「お安いの？」ってこと。昔はねぇ〜中古とか、ジャンク品とか集中している分、安い商品も多かったんだけど……最近は郊外の量販店や通販とそんなに変わらないかなぁ。逆に、インターネットなんかの通販の方が安い出物があるくらい。ということで、秋葉原に行って、[illegible]見て、触って、買うのは通販。なんてのが一番賢い……んだけど、[illegible]の人たちはバカなので、見て触ったらすぐ[illegible]なっちゃって、周りを見ずに即買です。大抵。まあ、それくらい勢いがないと買えないしね！



◀大阪府　幾田達也さん　システムもキャラもなかなかステキですよ。良くできてます。

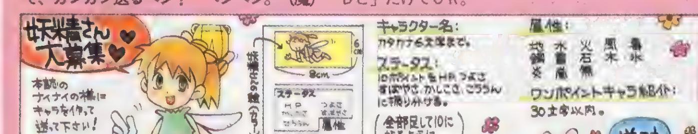
▼千葉県　綿串桂馬さん　RPG要素を増やしてPS2で……っていうのはどうでしょう？



妖精さんまだまだ大募集

謎の企画、妖精さんは引き続き募集中です。近い将来きっと、かなり楽しくなるハズなので、ガンガン送るベシ！　ベシベシ。（魔）

あなたオリジナルの妖精さんを下の規程にそって考えて下さい。この妖精さんがどこでどうなってどゅわわーんとなるかはまだ内緒。悪いようにはいたしません（きっと）。妖精さんはねぇ……寝ている間にきっと良いことをしてくれるんです。あて先は通常と同じ「CDど」だけでOK。



奴隷のど

ないですよ　アレくらいのこと慣れてますから　全然　ゴミとかクズとか突き刺さらないワケないですけど　大丈夫っス　どうにかする方法も知ってますから　犬のように働こう　好きなゲームを買うために　転がるように働こう　お金をたくさんもらうために　犬のように働こう　好きなゲームを買うために　転がるように働こう　お金をたくさんもらうために」　付録CDのトラック2がクイズBGM、トラック3がタイトル曲です。トラックを指定すれば通常のCDプレイヤーで鳴らすことも可能です。がんがん聞いて、がんがん覚えて学校や会社で歌いましょう！　そして、D購入者を増殖するのです！　それです！　それしかないのです！

はじめまして（ゴ）です。CDどでは今回が初めての登場となりますので、以後よろしくお願いします。ではさっそく、なぜ私（ゴ）は「ウサギ」なのか？　という質問に答えたいと思います。かなり昔になりますが、コナミの広報さんたちとリズムゲームで勝負する「ビーマニバトル」という企画がありました。当時、私はリズムゲームにかなりハマっていたので、担当となったわけですが、そのときはまだ人間。で、「踊るなら楽しく」をモットーとしていた私は、形から入るつもりで「ポップンミュージック」の看板キャラ「ミミ」になりきった。…つもりがコワイとかヤバイとか言われ放題。私は愛嬌たっぷりにカワイク踊っているつもりが、見ている人には不気味に映るらしくかなり不評…。それでバトルに勝ってしまった⬇



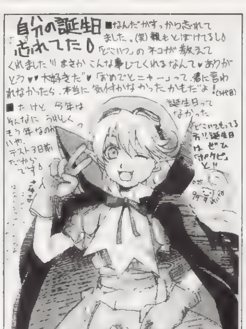
◀兵庫県　葛城ヒナユキさん　多かった意見を中心に、最終的には猫有馬先生、お任せで決定しました。



◀福岡県　いちがやまみさん　無いんですよねぇ……。実は、あの通販で編集部にあった見本も無くなっちゃいました。



▲宮城県　山形紅子さん　悪くはないんですけど……スッゴク良い所もあまり無いのが……。

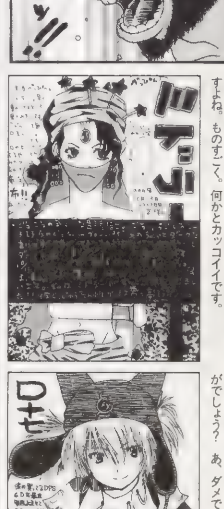


▲北海道　れいなさん　なんとなく悲しい気もしますが……良かったです。



まんが／宮城県　トモ　心の叫びですね　まさに

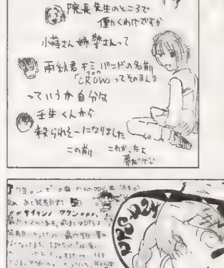




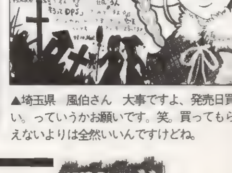
◀鳥取県　二宮瑛士さん　各キャラのポーズがいいんですよね。ものすごく、何かとカッコイイです。



◀東京都　ブーさん　2人で1冊づつ購入ってのはいかがでしょう？　あ、ダメですか？



◀長崎県　朝月さん　夢とはいえなかなかエキサイティングでしたねぇ。



▲埼玉県　風伯さん　大事ですよ、発売日買い。っていうかお願いです。笑。買ってもらえないよりは全然いいんですけどね。

⬆ものだからツネられたり、ミミを引っ張られたり。そんなに不気味なものなのか？　と、あとで本に掲載された写真を見てみると、たしかに不気味……。「こいつにダンスを教えてもらってもなぁ」とさえ思えてきた。しかし、読者様のハガキには「怖い」という声はなく、逆に「ウサギ…かわいい」とか「ファイト！ウサギ」とかいう声が！……いける！　ということか私が「ウサギ」であるわけでありました。ちなみに私は相棒とコンビを組んで「電撃ポッパーズ」を結成。彼も同じような効果を狙って「ネコの頭」を付けているのだが……「アレは本当に不気味」と噂が流れている。というか、オレもそう思う。のでやめた方が良いかも。（ゴ）

奴隷のど

最近何故か、ちょっと休みが続くと朝８時頃起床、夜11時就寝……という生活リズムになってしまいます。休みだから遅くまで寝ててもいいのに、夜更かししてもキッチリ朝目が覚めてしまいます。しかも夜10時過ぎると、この世のものとは思えないほど眠くなります（１度は風呂につかりながら寝ました）。まあ、仕事が始まると無理矢理夜型の生活リズムに戻りますが（笑）。別に朝起きて、夜寝るのは全然素晴らしいことなのですが、夕方起きて朝眠る生活に慣れ親しんだ身体には、「夜眠る」というのは……。夜はゲームでもして遊ぶ時間という、普通の仕事をしている人から見れば、間違った認識がイカンのでしょう。しかし、私も歳なのか徹夜が厳しくなりました。昔は２日ぐらい寝なくても平気だったのに。（う）



まんが／千葉県　大澤紅愛（引きずりますね。かなり。ものすごく）



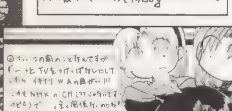
◀秋田県　天野雪那さん　風呂！　ですかねぇ。やはり。あまりないですよね。ＰＳの場合。混浴って。



◀埼玉県　秋さん　車内でポケステは、もうゲロゲロですからね。確かに。



◀香川県　エ・制作所さん　アニメ化は当然、狙ってます。さらにハリウッドで実写化！



▲神奈川県　小野奏子さん　ゲームやアニメの曲っていろんな所で使われてますよね。ちょっとしたジングルとか。

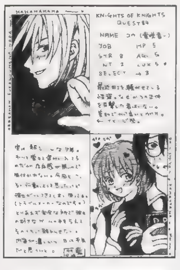
Nights of Knights外伝

増刊恒例のナイナイ外伝です。コレまでのクエストで惜しくも掲載されなかったキャラを一挙大紹介です！　このナイナイはしめ切りのある関係上、ボツになるとそれまで……とはいっても、気合い入りまくりのたくさんのキャラたち。まだまだあるんです。このゲームの参加方法は本誌（次号発売は11月26日）を見て下さい。（魔）

しかし……本誌で紹介しているハガキ以外にまだまだこんなにステキなキャラが……しかもこれ以外にもまだ、あります。実は。どうにかしないとと考えているのですが、いい考えが浮かびません。コレ以上ハガキを小さくは出来ないしね。せっかく文字を小さくしてハガキを読みやすくするリニューアルしたばっかりだし。まあ、古いヤツも順番に掲載していくようにします。



◀静岡県　駒通きなこさん　笑。犬っぽいのはどの辺なんでしょう？



◀静岡県　藍沢いずみさん　余計なモノを連れていると必ず不幸になるような……。



◀愛媛県　風天さん　ステキです。さりげなく「あ、くまのでんでん太鼓」。なんていうか、泣けて来るくらい。



◀東京都　水都花鈴さん　かなりうざったい気もします。うるさいくらいしゃべるのは。



◀宮城県　渕上音弥さん　モジモジしてそうですよね。戦闘とかでも。



◀宮城県　楓来らみーさん　デザートってデザイン的な要素も大切ですからね。



◀千葉県　桐生新さん　まあ、胸にそういうふうに書いてあるので正解ですよ。笑。



◀神奈川県　小島菜こぐみさん　消えててもどーにもならない戦場では……どうするんでしょう？



◀新潟県　藤苺らえるさん　沢山のパンダで遠近感。なんとなくスゴイです。



◀埼玉県　あゆさん　クエストしている場合じゃない気もするんですが。ねぇ。



◀東京都　零式龍さん　正義のヒロイン……ではないですよね。趣味？



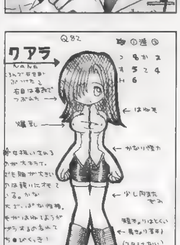
◀埼玉県　スカトオハルさん　ケガは大敵でしょう。そういう仕事をしてたら……って……。



◀石川県　更人黙夜さん　ギャップって大事ですよね。外見はヲタク系なのに実は超ヤンキーとか。



◀神奈川県　ユドウフさん　剣と人との融合。魂の完全な移植って可能なんでしょうか？



◀東京都　まりやまねさん　それだけ女な身体をしてたら……だめでしょう。多分。



◀埼玉県　朝凪尺花さん　なんで、ギクシャクしてるんでしょう？



◀福島県　桐薫多積さん　実際にそばにいたらイヤな感じかもしれません。



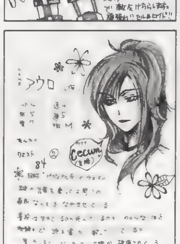
◀新潟県　藤苺らえるさん　というか、ナシでもOKな気もします。それだけ一生懸命なら。



◀埼玉県　しろくろ熊さん　爪を伸ばす＝ワイルドって誰に聞いたんでしょう？　笑。



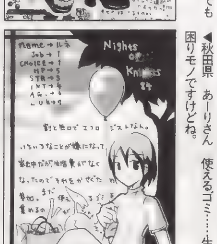
◀愛知県　水鶏さん　お供の妖怪さんたちがかなりカワイイです。小動物で。



◀福岡県　琴平日生さん　ちょっと怖いですねぇ。ムキムキで女顔。バランス悪い気も。



◀徳島県　ぱんださん　自分の過去は……知りたいですよね。どうしたって。



◀秋田県　あーりさん　使えるゴミ……生ゴミは困りモノですけどね。



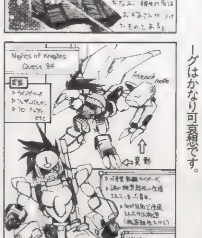
◀神奈川県　森村有利さん　まあ引っかかっても生きてるのが運のいい証拠？



◀大阪府　雨宮五月さん　ありますよね。夏の間に急成長しちゃうの。



◀埼玉県　宮夢るなさん　ちゃんと謝っても許されないんですかねぇ？



◀東京都　慇懃無礼さん　犬形態になれるサイボーグはかなり可哀想です。



◀東京都　まりやまねさん　まあ、例え兄でも今が幸せなら……知らなかったワケだし。

奴隷のど

●「奴隷の「ど」大賞」　今、貴方の読んでいるこのスペースに掲載されるイカス文章を大募集！　ゲームに関することでも日記でも、なんでもＯＫ。傾向としてとんでもない体験や友だちのＨなウワサ、バカなことをした話などが多かったりします。まあ、おもしろおかしくなくても、心に訴えるモノがあれば、掲載してしまいます。採用されるとなんと10ポイント！　文字量は３３０文字以内(県名、ペンネーム含む)。熱いハガキを大募集中！　なのでした。オハガキ待ってまーす。

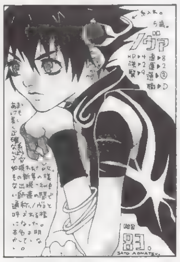
ガンプラのマスターグレードシリーズも随分バリエーションが増えてきたけど、新しいものが出るたびにハム彦さんの机の上に転がっているのは何故でしょう。どうやらゲーセンの景品で取ってくるそうですが、増えるだけで作られた形跡がまったくないのが不思議です。作らないのなら他の景品を狙えばいいのに。普通に買った方が安いときもありそうな感じです。いらないのだったら私に下さい。といっても作らないけどね。考えて見れば家の中にも、買ったはいいけど作ってないプラモデルが山のように転がってたな。一度ゲットしたものって、いつでも作れると思うとなかなか作ろうという気が起きないですよね。あー、なるほど、そういうことか。 (ほ)って納得するな (魔)



◀東京都 水都花鈴さん 低血圧の場合、起きること自体が一仕事ですし。



◀京都府 保科葵さん 外見は大事ですよね。怯みますから。どうしても。



◀愛知県 蒼夏サトさん 新星。まあ、世の中は広いのでしょう。



◀東京都 雪宮りんごさん 迷わないのなら便利ですよね。道案内動物。



◀鳥取県 二宮瑛士さん 笑いながら骨を折られるのはスゴク怖い気もします。



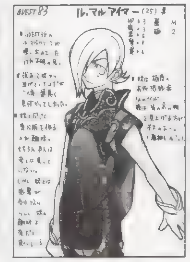
◀神奈川県 小島菜こぐみさん ものスゴク短絡的ですけど、まあ、人も他の動物食べますし。



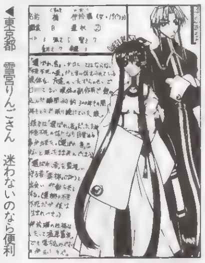
◀埼玉県 蒼月紗矢さん まあ、人つき合いは大切ですからね。笑。



◀長野県 春日アキラさん 生きてないでしょうねぇ。多分。きっと。



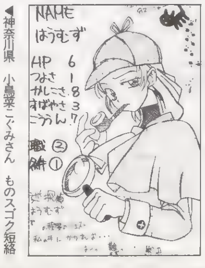
◀東京都 藤神カナヤさん 笑。変な形の服ってセンスが大事ですからね。



◀福島県 藤野蓮耶さん 強くはならなかったんですね? 寝てるだけなのも大変そうです。



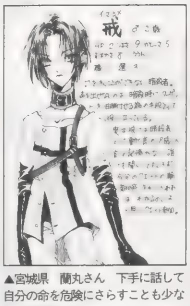
◀三重県 加藤圭太郎さん 勉強できるってコト自体、お金がないとムリですからね。



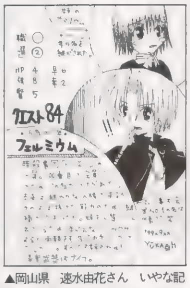
◀山形県 みるく1号さん ダジャレですか? ダジャレなのですか? 名前も?



▲宮城県 しいなれいむさん 言えないですよ。人に迷惑をかけているのでなければ。



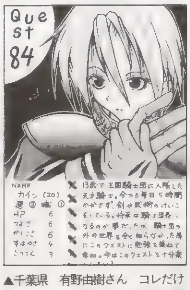
▲宮城県 蘭丸さん 下手に話して自分の命を危険にさらすことも少ないわけですね。



▲岡山県 速水由花さん いやな記号で呼ばれていそうです。覚えるのも一苦労。



▲鳥取県 にむげBさん 状態異常をすべて防ぎますからね。リボンは。笑。レアアイテムですし。



▲千葉県 有野由樹さん コレだけ若いうちのハードな練習。身体の成長ってどうなっちゃうんでしょう?



▲新潟県 藤苺らえるさん 体験版とはいえ、あそこまで遊ばせてくれると、ものすごく先が気になりますよね。



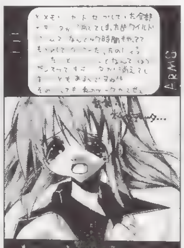
▲岐阜県 聖真涼さん いいですねぇ。稲刈り。ホノボノしてて。仕事としては大変ですけどね。農業は。ものすごく。



◀大阪府 ゆきなさん まだまだ先っぽいんですけどねぇ。発売が楽しみです。



◀北海道 関内ひろさん 前回も今回も、ステキな仲間がいっぱいで。比べようがないですよね。



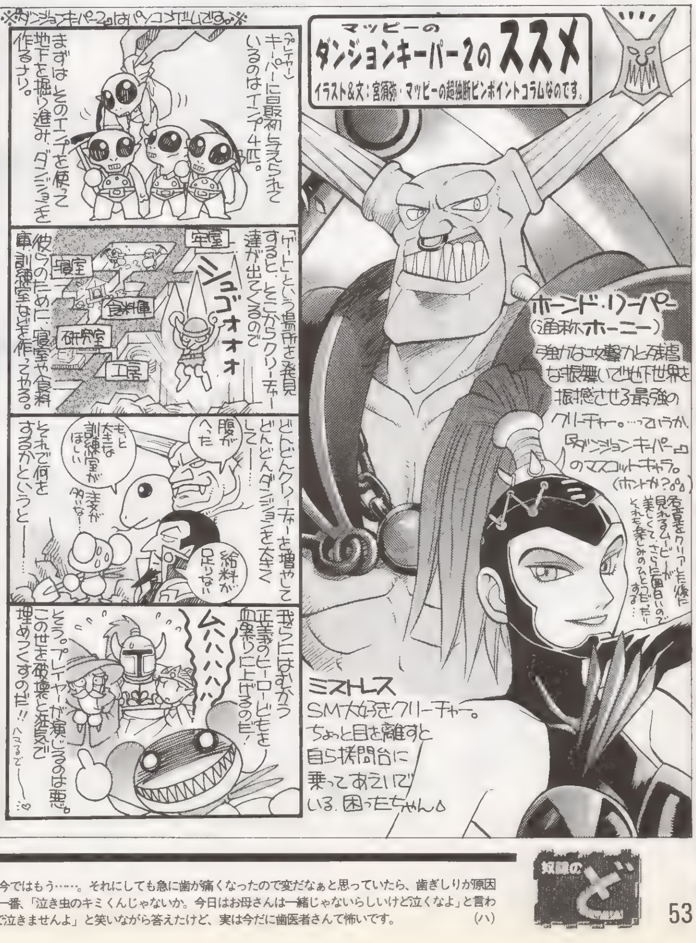
◀埼玉県 浜森恵美さん もう、運が悪いとしか…。激しい衝撃を与えたりしない限り大丈夫なのに。

まんが／愛媛県 風天（はんだごて。なぜ? 熱いから?）





▲愛知県 NeNeさん シタン先生は強すぎデスよね。本当に。1人でなんでも出来ちゃう人ってキラワレルのに。笑。



先日歯科医院に20数年ぶりに行きました。一時、歯科医院で働いていたこともあったので、口腔内のケアは結構自信あったんです。が、今ではもう……。それにしても急に歯が痛くなったので変だなぁと思っていたら、歯ぎしりが原因で奥歯が砕けているって診断をいただきました。人間の咬合力って凄いんですね。ビックリ。そんな話をしていたら医院長が登場。開口一番、「泣き虫のキミくんじゃないか。今日はお母さんは一緒じゃないらしいけど泣くなよ」と言われちゃいました。あんまり昔のことは覚えていないけれど、なんかオレ、泣き虫だったらしいです。「30歳にもなって、歯の治療ごときで泣きませんよ」と笑いながら答えたけど、実は今だに歯医者さんて怖いです。 (ハ)

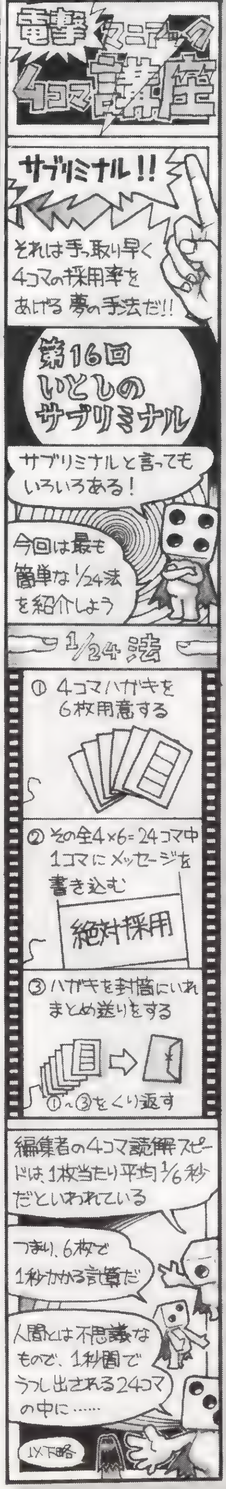
奴隷のど

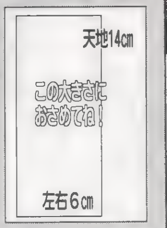
11月もたくさんのゲームが発売されますね。友人とゲーム話をしていたら、RPGをムチャクチャやりたくなりました。ところで 幻想2 も秋葉原の某店で、かなり安く売られていたので、かなり惹かれたのですが、1作目で108人揃えられなかったため、まずはこれをコンプリートしてから……と思い、グッとこらえました。で、11月のゲームの話。気になっているのが グローランサー」。今、PSのRPGといえば、決まり事のようにポリゴンを多用したものが多いです。別に悪いと言っているわけではないのですが、これだけあると……ね。そこで、2Dメインの グロー〜 に秘かに期待しているというわけです。い、いや、別に「実はギャル匂いがするゲーム」だからというわけではありません (汗)。 (う)



まんが/群馬県 笠懸河太郎 (くっはーきっくーツライっスね) イラスト/田中まさし

お笑い4コマ劇場

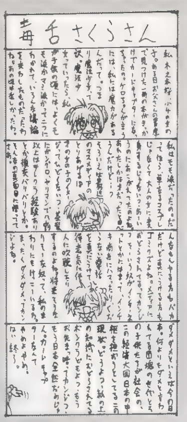




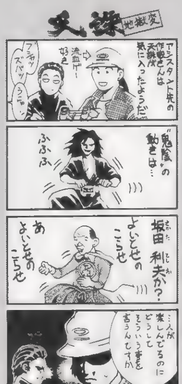
DPSど、及びCDどはゲーム専門誌最強の4コマ掲載誌です(自称)。ネタを思いついたらハガキで送って下さい。ナイスな作品はPSの奴隷、CDの奴隷毎ページ隅に輝きます。しかもその場合は5ポイントに加え、DPS規定の採用商品券もプレゼント! 命がけで4コマ描いてもいいかもなのです。ひらめきで勝負できちゃうからね。かなり。 (魔)



◀静岡県 えんぜるまのさん：冒険者にはいろいろな人がいるワケで。アフリカの人なんかは今だって実際に上半身ハダカですし。



◀福岡県 はにわさん：バッチリ読めたら危ないので、コレくらいでOKです。毒舌……なんでみんな、そんなに好きなんでしょう?



◀千葉県 まさよしさん：ちゃんと、続編や、忍百選もお薦めしておいてください。笑。嫌われますしね。確実に。



◀兵庫県 伸縮自在のもやしさん：ごみ捨て場になりますよね。ちゃんと処理してるんでしょうか?





▲徳島県 桜董かづきさん：便利ですからね。人形ですし。壊れても修理すれば直るし……って。

▲兵庫県 *いちご* さん：だから変なプニプニはやめないと。周りの人の迷惑になりますから。





▲岡山県 閑久さん：スゴイ差がありますね。というか、生と死とってくらいの差が。天と地と。

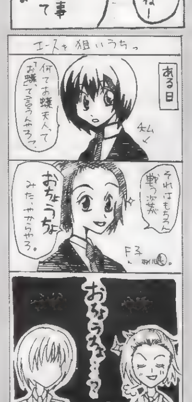
▲福岡県 菊地弥さん：萌え萌えなのですねぇ。まあ仕方ないです。DVDアダルトソフトで……。



▲富山県 泰斗さん：あ、悪魔のささやき。当然、デスメタル。殺人音波なのですね。……怖い。



◀富山県 布施唯華さん：見えますよね。どうしたって。あの一族見てれば。かなりお金持ちっぽいし、いいんじゃないでしょうか?



◀滋賀県 民てる戸さん：おちょうちょ……なんでしょうねぇ? 笑。ちゃんと正解を教えてあげてください。





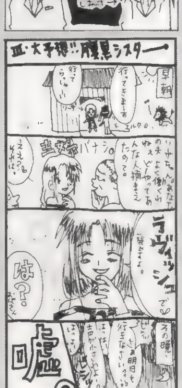
▲岡山県 閑久さん：そうして少女は大人になっていくワケです。ナナミは判ってないっぷりがステキです。

▲愛知県 レオさん：怖ろしいですよね。そのまま気が付かないつもりなんでしょうか?

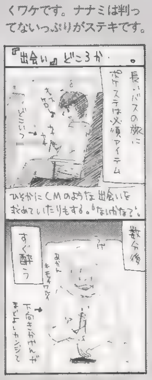




◀埼玉県 金田楽さん：しゃべったらソレはソレでステキなんですけどね。残念ながら。ただ腕に巻き付くだけです。



◀静岡県 えんぜるまのさん：あながち嘘じゃないような気もして……シスターなのに鞭ですからね。妖しい。ものすごく。

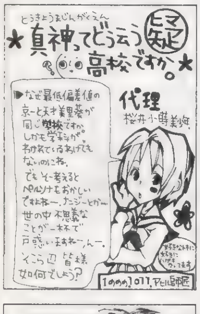




▲広島県 水月ユーリさん：酔いますよ。文字ですからねぇ。ゲロゲロ。電車くらいにしておきましょう。

▲神奈川県 琴子さん：ソレはソレで可愛いかもしれません。飼い主に似て。特徴がよく出てます。

▲大阪府 北上北斗さん：さけなくても。仲良くして、PS話で盛り上がって下さい。ねぇ。



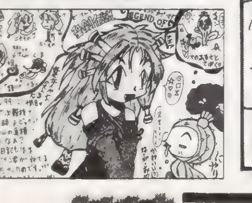
◀新潟県 アヒル師匠さん：きっと一芸入試で入れる高校なんですよ。多分……。



◀千葉県 彩軌彼方さん：きっとそのうちちゃんと見習いじゃなくなるんですよ。



◀千葉県 ほねばしらさん：どうなるんでしょうね。プレイしてみるまでドキドキです。

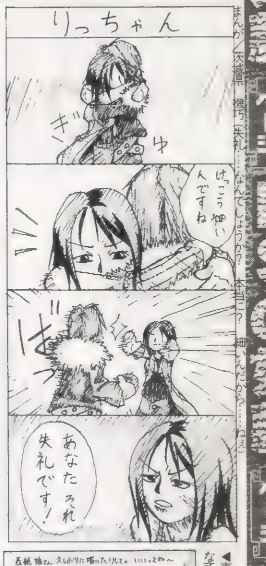


▼大阪府 にせアーチェさん：半目開けて寝る人っていますからね 結構 はたから見てるとかなり不気味です。笑

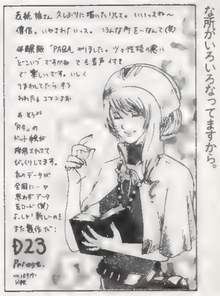
奴隷のど

さいきんウチの近所に、しっぽの長い真っ白なネコが出没します。もの凄いカワイイです。そう、あえて名前をつけるとしたら、オレ専用トロってところですか。見つけると、あたりに人がいないことを確認してから路上にしゃがみこみ、「チチチ」と言いながら接近しちゃいます。触れたらオレの勝ち。今のところ勝敗は3勝1敗。先日の朝方、家に帰る途中にオレ専用トロを発見。早速いじくろうとしゃがんだんですが、ふと視線を上げると、約5メートル前方に小学生がオレを凝視しているじゃないですか しばらく見つめ合っちゃっいましたよ。そのときの恥ずかしさったらもう……。ネコにはさわれないわ、少年には変な目で見られるわでさんざんです。また近所の笑われ者。トホ。 (ハ)

ボロボロになりながら入稿することの多いこのページですが、今回は特にヤバゲです。なんで休日なんてあるんだよおぅ……本当に1週間まるまる家に帰れないじゃん。シャワーくらい浴びさせろ。な？　ってなワケで最近、着替え用にTシャツを買うことが増え、何だかしらないけどいつの間にかTシャツマニアみたいになってました。家が。でもプリントTシャツは裏返して洗うって知らなかったんだよなぁ。さらに言えばちょっと前まで値段が高めのヤツもガンガン乾燥機入れてたし。そもそもシャツを自分で洗わないで、クリーニング屋さんにまかせるっていうのを知ったのも1人暮らし始めてから、かなりしてからだったからなぁ。ソレまではガンガン洗ってた。シワなんて関係無しで。若かった、あの頃の思い出でした。（魔）



まんが／茨城県　機巧（失礼……なんでしょうか？　本当に？　細いんだから……ねぇ）



◀東京都　亀追楽さん　癒されたいですねぇ……いろんな所がいろいろなってますから。



◀茨城県　白木桃香さん　人間になって帰ってきて、育成SLGになるとか。ねぇ。



◀千葉県　彩軌彼方さん　今回、ゲーム自体は難易度低いですけどFOOLは……でないですよね。

▼東京都　鶴真生もとかさん　その辺の細かさは欲しいところですよね。ムービーでなくても良いから。ねぇ





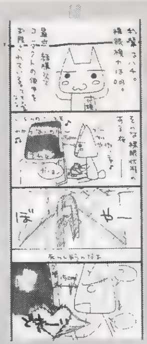
◀北海道　マヨネーズ・ガールさん：だんだんトカゲ臭くなっていってもヤですよね。



◀福岡県　雨月れいんさん：寝てますね。おもいっきし。まあ、寝るのも仕事ですし。ものスゴク。



◀愛知県　名古屋の妹さん：まあ、全国でゾンビブーム中ですから。キャンペーンも行われてますし。嘘。



◀新潟県　ハチさん：怖いでしょうねぇ。その近さは。バグじゃないです。どっきりです。



◀大阪府　ほにへにさん：というか、お父さんをもう少しいたわってあげてください。お願いです。



◀岐阜県　宮崎あきかずさん：臭いんですよねぇ。ミスると。やばいですよ。かなり。



◀埼玉県　いちにっさん：ボッタクルからですよね。今回高い上にどこでもセーブあるから。



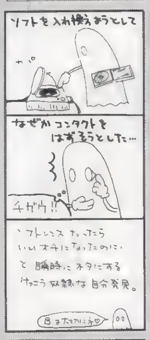
◀宮城県　長谷川かるさん：みんな親ばかですからね。基本的に。自分のうちの子が一番かわいいワケです。



◀福岡県　鷹栖世丸さん：どっちなんでしょう？　行ったり来たりしてるんでしょうか？



◀埼玉県　蒼月澪さん：よくありますね。サドでもマゾでも大した問題じゃない気もしますが。笑。



◀新潟県　ハチさん：オチにならなくてもいい気もしますけど。まあ、そんなモノです。奴隷とは。



◀群馬県　平沢あきさん：言えないですよ。だって言ったら…ねぇ。内緒ですよねぇ。



◀福岡県　はにわさん：え？　それ以外に何があるというのですか？　え？　間違ってます？



◀千葉県　まさよしさん：まあ、ソレくらい頭は悪いでしょう。命令2個以上覚えて無さそうだし。



◀東京都　岡崎天乃さん：テクニックは最高さ！　でないと満足させられませんから。何かと。



◀宮崎県　秋山たつみさん：笑。かなりシャイで人つき合いが苦手なタイプと見た！　ってそんな……。



◀岡山県　樹宮匡平さん：赤だと逆に生々しいことになっちゃうことでしょう。たまに。



◀栃木県　佐戸原ひろあさん：まあ、あまり興味ないんでって感じでしょうか？　そんなぁ……。



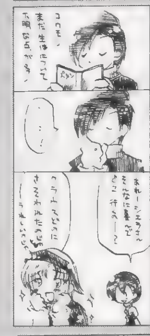
◀福井県　ヨシゑさん：カニ食い放題はいいですねぇ。っていうかステキです。



◀宮城県　トモさん：スゴスギ。まあ、似たもの同士、バカップルってことで許してあげてください。



◀鹿児島県　MARUTAさん：楽しそうです。こうして、あの城ではHなことはしにくい環境を作っているのですね。



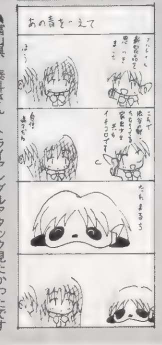
◀長崎県　黛らおさん：まあ、コウモリになれるのも必須ですからね。いろいろ調べないと。



◀東京都　綿100%さん：なんか……もう、欲望の果てにあるものはって感じでしょうか？



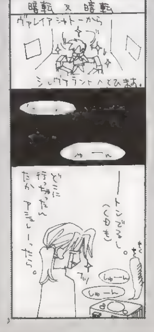
◀富山県　布施唯華さん：今はコレが精一杯って感じでしょうか？　一緒に戦えって感じ。



◀福岡県　はにわさん：人気が出ても出なくても、動きがないのでわかりにくいです。たれ。



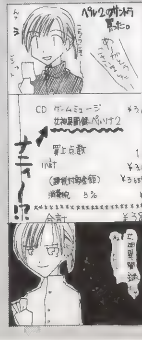
◀富山県　泰斗さん：トライアングルアタック見たかったですねぇ……って違うって。ものスゴク。



◀愛知県　名古屋の妹さん：どこかに行っちゃったんでしょうねぇ。多分、キリマンジャロとか、ハイチとか。



◀東京都　樹村Sさん：似てるでしょ。ものスゴク。変形できるあたりもさらに。



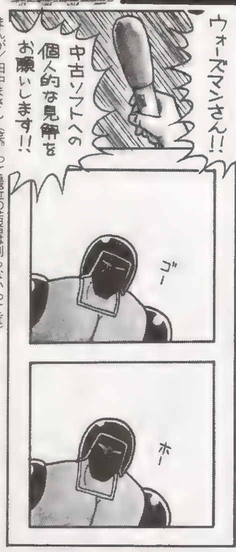
◀青森県　くめた夏緒さん：笑。なまじっか、1を知っているとそういうコトになるワケです。



◀千葉県　まさよしさん：2ではどんなロボットが……って出て来るんですかね？　ロボット。

●突撃ラッキー4　貴方の好きな4桁の数字をあて先の後に書いて下さい（どのコーナー向けのハガキでもOK）。編集部で用意した数字とぴたり合ったハガキは無条件で掲載！　さて、そんな突撃ラッキー4ですが、今回の当選は1枚！　数字は4600でした。編集部で勝手に設定した締め切りまでに届いたハガキの裏、見ましたが該当したハガキはそれだけでした。ラッキー4で掲載されたハガキは明かしません……なんか偉そうですし。ただハガキ送るよりもドキドキする程度と考えてください。封書で送るときも中のハガキ（またはハガキ大の用紙）1枚毎に書いてね！

☆ずっと前号流用注意　ペンネーム（＝PN）などの関係上、ハガキポイントのバグが発生しております。住所移動やPN変更、本名の同姓同名、同県同PNなどイロイロあるのですが、そのせいで「私のポイントが違う！」とか「なんか変だ」というマズイ状況に編集部は大忙しです。今後混乱しないためにも、①　ハガキのウラには必ず県名、TEL　PNと本名を書く（封書で送る場合も同様）。②　住所変更（TEL含む）、PN変更の際にはそれ用のハガキを用意する（ハガキウラに書いてあるだけだと更新されないです）。最近特にハガキウラの住所の無いモノ多いです！　気を付けて下さい。



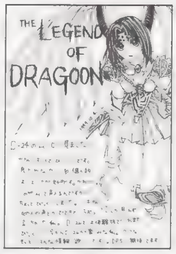
まんが／田中まさし（笑。って最近の若者は判らないってば）

ランキング発表

340：トモ
305：樹宮匡平
295：鯖田ユキ
265：くめた夏緒
245：小見幸子
215：ねこ香織、NeNe
210：楓来らみー
205：RATA
200：藤咲尚、宮崎あさみ

●195：秋山たつみ、●190：雨宮五月、●185：白河風華、●180：吉四六、●175：いちがやまみ、●165：朝月、佐戸原ひろあ、仙蛙、東本夕夜、長尾叶矢、英桃、布施唯華、●160　如月二月、桐生新、民てる戸、●155　CUSTOM、昭直利、藤苺らえる、●150　彩軌彼方、●145　ヒウラムト、ポリエステル、水月ユーリ　●140　水上陽平、●135　亀道楽、小島要、伸縮自在のもやし、松本あけり、蘭丸、●125　風天、せんづき千春、ばらスィー、南さつき、●120　葛城ヒナユキ、樹村S、祥人、すだこ、TOMY、●115：秋月枯都、あずまことね、綾千、あゆ、小島菜こぐみ、名古屋の妹、火鳥ユウコ、●110：朝凪尺花、今村カオル、田中将司、のぶすけ、●105：H・制作所、白河勇魚、日野晴火、●100：彩秘、ごぢうり、SATOMI、サハライワリ　水鶏、鶏肉、●95　秋、いちご、菊地弥、白犬、スティーブン、乃亜、ののき、藤真日雨露、水都花鈴、●90　朝影礼都、朱見珠、スっちょん、ぞう　貴音しゆり　永原咲耶、マルガリータ　柳けふ、山吹日和、ユズコ、●85　アヒル師匠、いふじこう　週末の怪人、十々夜、のみねこ、ひろたかまつこ、山形紅子、ゆず21号、●80　亜葵、大澤紅愛、瀧上アサオ　NAKO、水柾珠呂、●75：哀原斑、えんぜるまの、楓月さらら、唐川遊人、吉良、スカトオハル、ハリガネ、みなみ流水、望月きりか、ユドウフ、四上ハルオ、輪廻、●70：有野由樹、卯月レイヤ、おでんとう虫、片北のん、茅瀬サツキ、来田二三志、高和空也、ゲーム一家、琴平日生、ねぎぬた、ばく　平井孝臣、藤崎あすか、藤本明斗、まじん、松崎央実、まりやまね、宮夢るな、●65　明石知子、懸勲無礼、架上零、風間アラシ、中島晴海、NoMi、葉月あおり　日向アキラ、ふぐ茶、藤神哉也、藤本R、宮崎淳、メタルうさぎ　めもるん、森ノ夜鷹、山師、リジュ、●60　春日アキラ、機巧、佐倉かな、瀬田戒里、太一、谷川蛍雪、ほにへに、来生侑花
★55ポイントは18人でした。


◀青森県　くめた夏緒さん　勉強できる感じですけどねぇ。どう考えても。

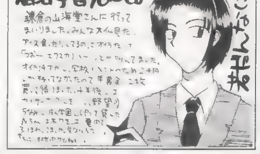


◀富山県　チハルさん　いかがでしたか？　なんか戦闘がしつこいってウワサも。


◀東京都　栓人さん　動物って難しいですよね。デッサン力必要としますし。


◀宮城県　かわはら澪さん　バハムートラグーン」はソレで引いた人も多いです。


▲愛知県　みずいろの翼さん　今回はどうなんでしょうねぇ？　3D　ACTですけど。



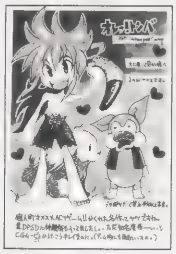
▲千葉県　浅田流助さん　鎌倉の大仏を見たら、その前のお土産屋さんに！

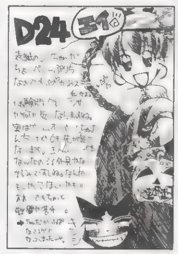


◀大分県　英桃さん　体験版プレイしちゃうと欲しくなりますよね。しかたないです。



◀大阪府　柳けふさん　キャラ同士の関係はなかなかステキですよね。今なら安いですし。


◀東京都　のぶすけさん　ゲームとしてはいいデキなんですけどねぇ。



◀愛知県　Naナルさん　やりがいがありますよ。奥も深いですし。お薦めです。



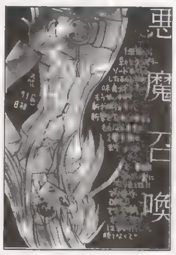
◀福岡県　守さん　ワルキューレってなんとなく燃えますよね。



◀京都府　水柾珠呂さん　寒いのってドキドキしちゃいますよね。なんだか切ないですし。ゲームの季節ってやはり冬なんですかねぇ？



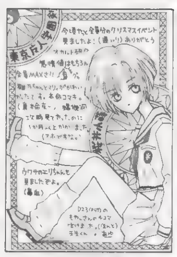
◀埼玉県　宮崎あさみさん　音楽って大事ですよね。ものスゴク。ゲームの雰囲気もありますし。



◀埼玉県　山吹日和さん　斬撃反射だけが敵ですからね。すさまじく。



◀兵庫県　＊いちご＊さん　う～ん…見方ですよね。何事も。お腹が出てたら確かに。

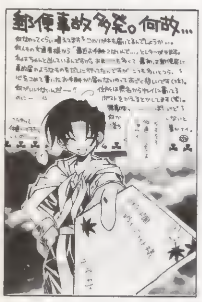


◀埼玉県　あゆさん　遅くてもいいでしょう。自分でやったこと自体が大事なのです。


◀愛知県　蒼夏サトさん　その辺の疑問はCGコーナーか本誌のパソコンコーナーまで。



◀石川県　更人黙夜さん　チカンは…ダメですよね。立派な犯罪ですし。復讐とかできずに黙って傷ついていく女性も多いでしょうし。



◀北海道　哀原斑さん　ちゃんと気持ちをハッキリと話し合えれば……問題はないハズなんですが。



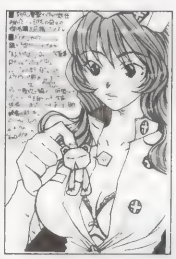
◀愛媛県　如月二月さん　お仕事前に机掃除する人って多いですし。

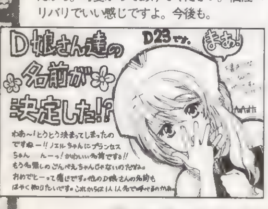


◀新潟県　RATAさん　それはかなりバグな様な…。すべてにつよいのはステキですが。



◀福岡県　いちがやまみさん　続けましょう。ソレが生きるすべてですよ！


◀大阪府　高野涼記さん　パワーは欲しいですよね！　どうしても！



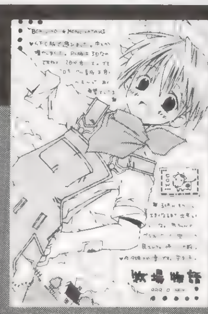
▼東京都　ARASHIさん　名前決まりましたから。可愛がってあげてください。個性バリバリでいい感じですよ。今後も。

◎他機種でゲーム

こないだ、パソコンのネットワークRPG「ダークアイズ」の戦争イベントに参加しました。楽しかったです。（魔）

……んながイロイロ大変そうだったけど、参加する方はお気楽……毎に洞窟に潜っていってガンガンやられるのは（オレのキャラはベタ弱）なかなか楽しかったりして。「前方に敵です！」「あんまり密集するな！　魔法の餌食だぞ」なんて感じで、実際には文字で会話してるんだけど……みたいだけど、勝敗はまあ関係ない……







◀宮崎県　秋山たつみさん　……いる人多いです。

もしも、自分のポイント数が間違ってたらどうするか？　ハガキをください。特にペンネームを変えたり、住所が変わってたりすると大変。パソコンで集計業務を行っているので、データが少しでも違うと、違う人間として登録されたりして、大変なのです。ハガキでどうなってるの？　と聞かれなければ、修正されないかもしれません。疑問があったら即ハガキ。あと、読者様同士のファンコール（このハガキは何々さんへってヤツです）ですが、ダメといっても収まりそうにないので（笑）、小さくならOKにします。パッと見える大きいところはネタで。お願い。ね？

電撃床部ライターリスト

■魔王32才くん　超爆発バカライター長。[illegible]ムダ使い。DVDソフトたくさん買いました。

■犬くん　働くときは本当に良く働く、賢くて人の役にたつ犬くん。最近働いてます。ガンガン。

■パオウ中里くん　自分の好みのゲームなら怖いモノ知らず。[illegible]きり「ときめき2」です。

■ほやへ田島くん　卑劣なゲームプレイなら天下一。[illegible]くさんで超大変。

■うききくん　[illegible]話料金未払いがなくなったので、いつも[illegible]がつながります。

■ちくちりくん　家からメールが送れるのはいいですね。便利便利。やっぱり楽？　文明の利器？

■ハム彦くん　小動物と世界の不思議にメロメロ。なんでそんなに適当な会話が出来るんだろう？

■だいめいくん　なんていうか、ちょっと貧乏くじを引かせた気もするので、ごめんね、てへ。

■コーダくん　DPSの誇るスーパーゲーマー。しかし……なんでソコまで連絡取れないかな。

■ぴかりんくん　それにしても疲れてるよね。[illegible]るといいんだけど……Aりね。



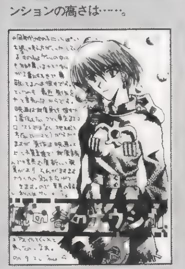


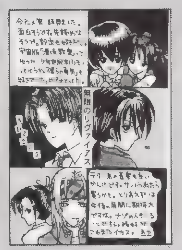
まんが／長崎県　雨月草（天罰じゃなくても……ねぇ）

昔のビデオテープを整理（どんなのが録画されているかチェックするだけ）していたら、アッという間に数時間！　やっぱり見ちゃうって（笑）。（う）


▲千葉県　桐生新さん：あのテンションの高さは……。


▲大阪府　鯖田ユキさん：ルパンはカッコヨスギですよ。


▲広島県　雨木澪さん：女の子カッコイイですよね。


▲埼玉県　あゆさん：謎ばかりですから。それもいい感じです。

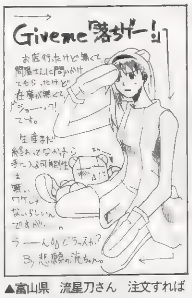
アニメのとりこ

いやいや、「エクセルサーガ」も無事（？）始まり、久しぶりにビデオが起動しています。「へっぽこ実験アニメ」というだけあって、内容は見事にないですが(笑)、何とも言えない独特のノリが好きです。でも、1番の目的は……ふふふ。毎週録画してますが、DVDが発売されたらちょっとほしいです。でも、見られるのはPS2を購入してからになりますが。DVDの利点はなんと言っても、LDよりも1本のソフトに長時間収録されているところ。あとはコンパクトさでしょうか。ちなみに「トライガン」はかなり綺麗だそうです。

((犬)くん談)この先、DVDのみ発売のソフトが出たりしたら……3月を待てずに、デッキを買ってしまったら、かなりバカですな(笑)。



◀神奈川県　貴音ぷりんさん　レムオン様……カッコイイんですけどなんだか服装が。


▲富山県　流星刀さん　注文すれば入荷するハズなんですけどねぇ……。おかしいですねぇ……。

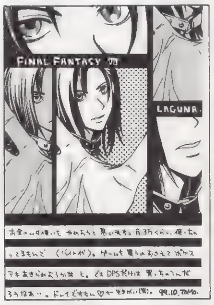
◀大阪府　今村カオルさん　さりげなくドキドキしているキャラがいるのがステキです。ハロウィンってことはお菓子欲しいんでしょうか？



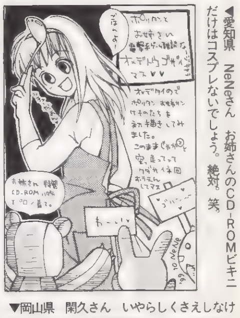

▲京都府　ポリエステルさん　基本的に妖しいですからね。もう。罠でガンガン殺すって……よく考えなくても……。



▲神奈川県　まじんさん　楽しげですからねぇ。なんだか。姉妹の中で一番企んでそうです。



▲宮城県　トモさん　ありがとうございます。なんていうか、ステキすぎです。でもポケステは1つはあった方が……。


◀愛知県　NeNeさん　お姉さんのCD-ROMビキニだけはコスプレないでしょう。絶対。笑。

▼岡山県　閑久さん　いやらしくさえしなければ、お風呂は大事ですよね。ものスゴク。広いお風呂は良いですから。

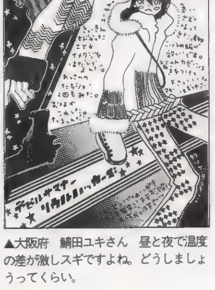




◀大阪府　決兎さん　まあ、イタズラされるくらいならDPSを買ってくれても。ねえ。どうでしょう？


◀栃木県　佐戸原ひろあさん　痛いんですよね。刃物以外での切り傷。直りにくいですし。


▲岡山県　片北のんさん　まあ、シブメのキャラに愛を注ぐのもゲームを楽しむひとつの方法ですし。



▲大阪府　鯖田ユキさん　昼と夜で温度の差が激しスギですよね。どうしましょうってくらい。



▲千葉県　有野由樹さん　ありがとうございます。多分ですね、今後もバリバリに大活躍！　するハズなんです。

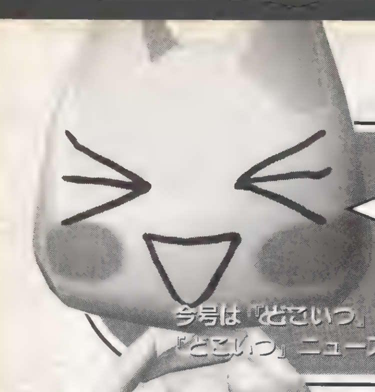
ハガキには何かがある。多分。

ハガキといえば、白い紙ですが、これはその昔、神が自らの白き身体に墨を走らせ、呪術を行ったコトに起因しています。つまり白い神です。なにせ、神様ですから、その力も強大。見ていた人間たちはすべからく「へへ～」とひれ伏すことしかできなかったそうです。たった1人を除いては。皆が伏す中、1人、神と対峙した青年の名前は天照派雅来尊(あまてらすはがきのみこと)。そう、ここから、全てのハガキが始まったのです。出雲の国（現、島根県）に残るこの民話は、1985年、山形次五郎国語学博士によって、重要文化増山企画物語64652号として民話バンクに登録されました。



コーナー向けのハガキの場合、上のあて先の後にそのコーナー名も明記して下さい。掲載された回数によってオリジナルグッズをプレゼント。それ以外にも、PSの奴隷ではポイント制を採用しています。基本的にイラストは5ポイント、文章も5ポイント（例外あり）。決算（まだぜんぜん未定）までにたまればたまるほど良い賞品がもらえるぞ！　イラストがメインのように見えますが、文章ハガキも結構採用されてます。よく見ると文字がメインのハガキも多いでしょ？　さらに言えば！　イラストの上手い下手もあまり考えなくて大丈夫です。ネタさえ熱ければ載せちゃいます！　とにかく送ってほしいの！　ね？

奴隷のど



第4回 電撃どこいつ

今号は『どこいつ』4コマまんが大特集！　もちろん『どこいつ』ニュースもあるのでファンは要チェック!!

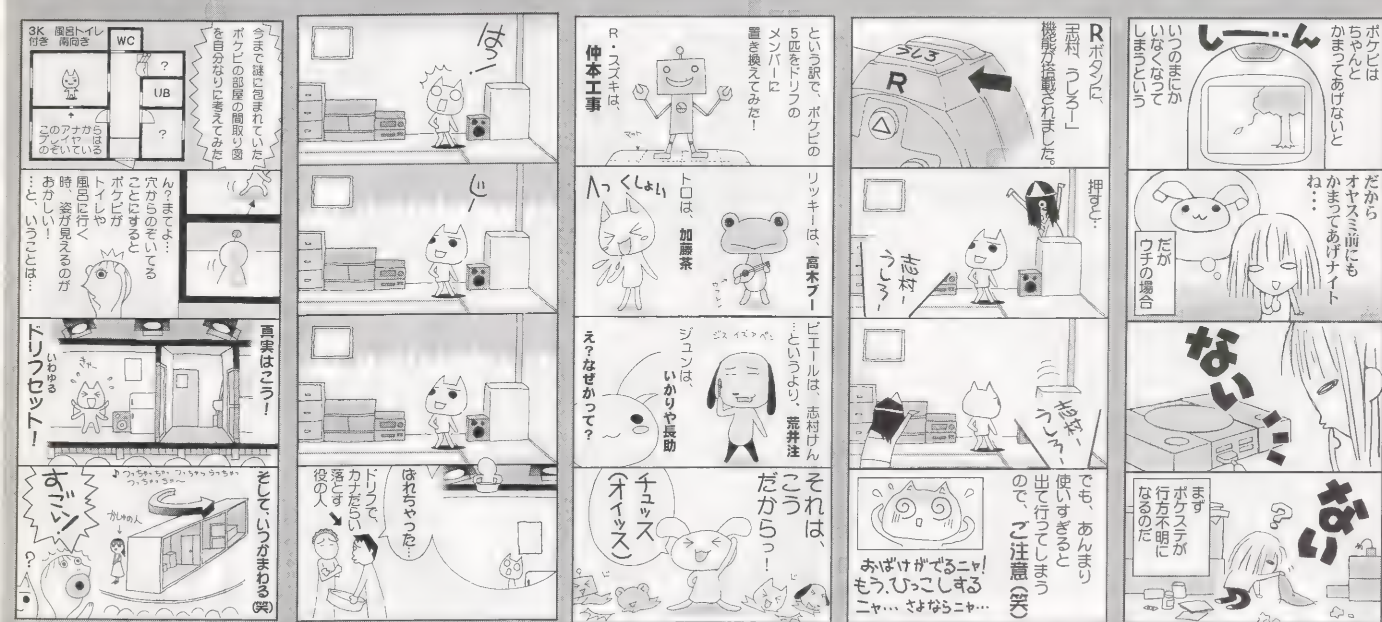
『どこいつ』4コマまんが大特集

58ページ上段の左から4作品は風上旬さん、上段の一番右の1作品は左んさん、そして下段は田中まさしさんの作品です。59ページ上段と下段の左から2作品は宮須弥さん、下段の右から3作品は祥人さんの作品です。

どこでもいっしょ

発売中 ETC	▶¥3,800　▶SCEI ▶PS専用(15ブロック)

※このゲームはポケットステーションがないと遊べません。







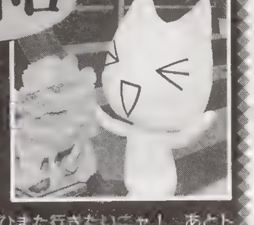
【どこいつ緊急ニュース】 11月も『どこいつ』グッズがたくさん発売されるので紹介しよう！　寒い冬に重宝しそうな「ロングマグ」（￥850）、「ハスイマグ」（¥750）、「スプーン付マグ」（¥850）と、トロの絵が描かれた3種類のマグカップが発売されるぞ。また、トロとリッキーの「陶器製貯金箱」（Lサイズ　¥980、Sサイズ　¥680）もラインアップされている。そのほかにも、「コルクボトル」（￥500）や、「ペアグラス」（¥680）も11月中に店頭に並ぶ予定。発売元はどれもリーメント。ファンは要チェックだ!!

『どこいつ』限定BOX発売決定！



この限定BOXには、「どこいつ」のソフトとポケットステーション（ホワイト）のほかに、ハンドストラップとオリジナルグッズも付くのだ。こんなにイロイロついて値段はなんと6 800円と超お得！　気になる発売日は12月2日。売り切れ必至なので、欲しい人は早速お店に予約しに行くのが得策だぞ!!

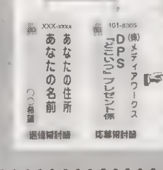
今日のトロ



先日、仲間のみんなに内緒で沖縄に行っちゃったのニャ！　沖縄はポカポカ暖かいし、おいしいお魚はたくさんいるし、ぜひまた行きたいニャ！　あとトロが気に入ったのは「シーサー」。顔はコワイけど、家を守ってくれるという言い伝えがあるありがたい置物（？）なんだって。いつかトロもシーサーのように、一家に1つ置かれるような伝説を残したいニャ！　ガンバルニャ!!

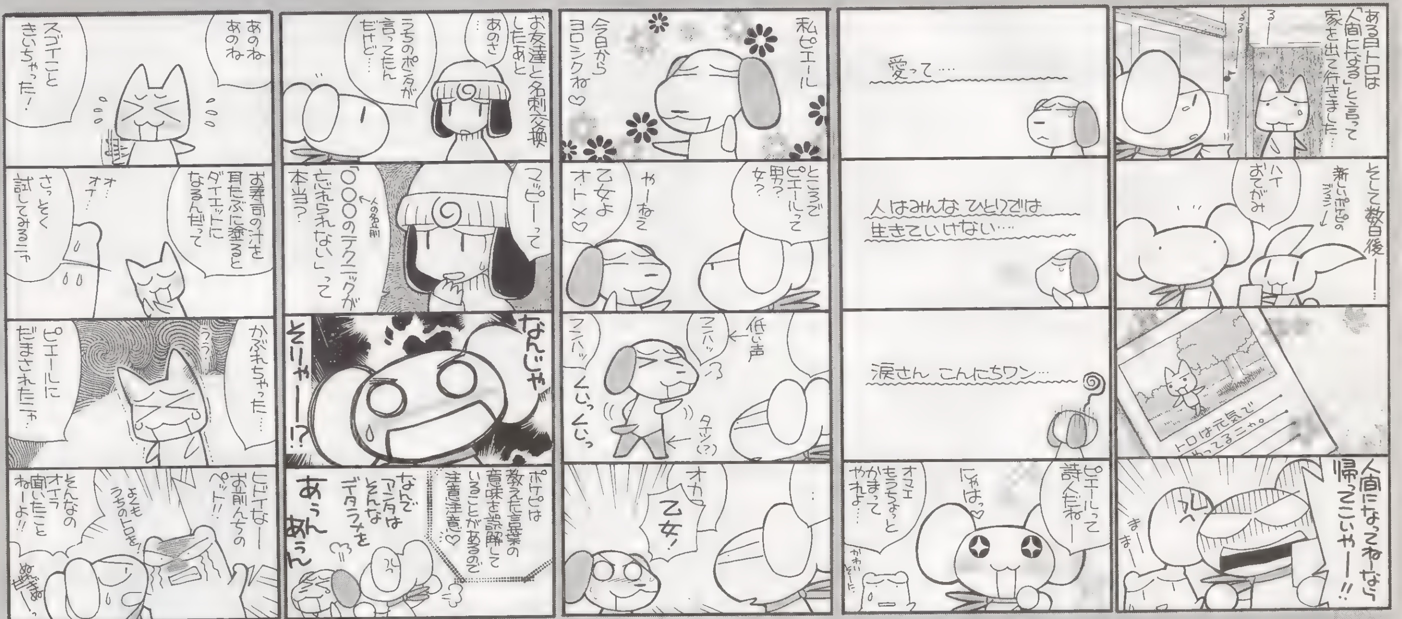
全員プレゼント

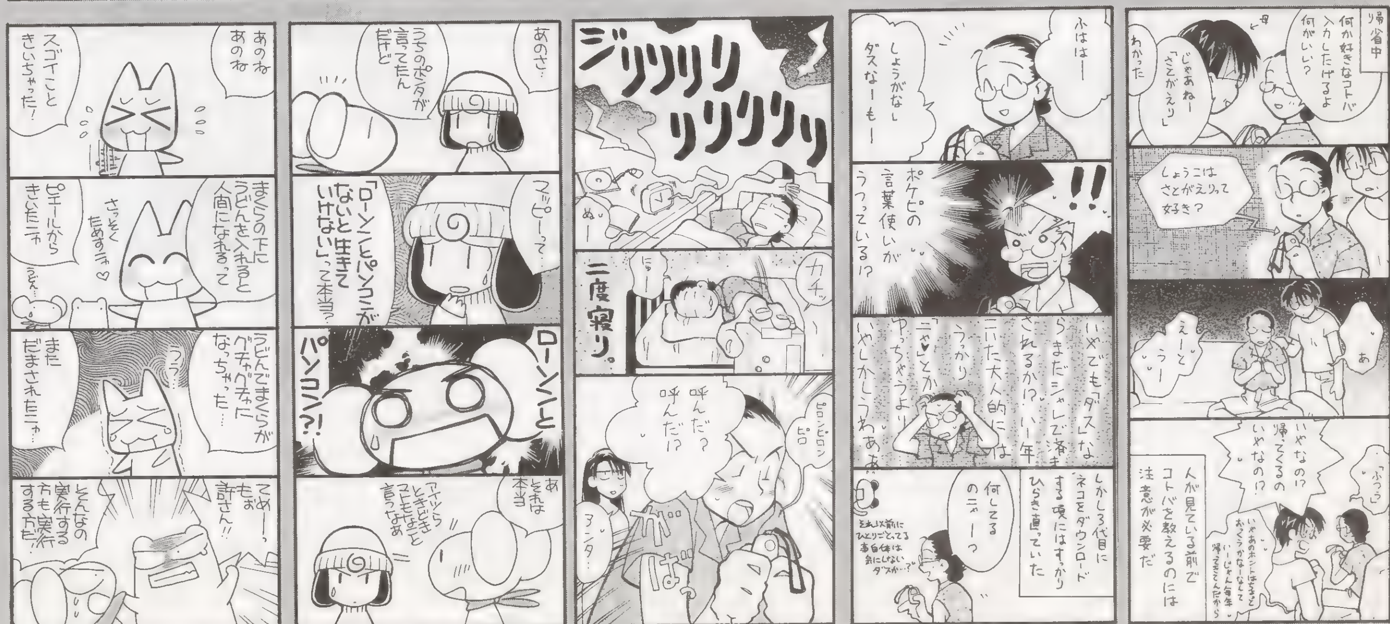
『どこいつ』の名刺交換をアピールできる電撃特製「お友だちカード」を応募者全員にプレゼント！　ゲットしたい人は、右の応募方法を参照し、DPS-D編集部まで送ってね。しめ切りは11月20日まで。（消印有効）



あて先

〒101-8305株メディアワークスDPS
『どこいつ』プレゼント係





【どこいつ緊急ニュース】 トロファンに吉報！　こねこもいっしょ どこでもいっしょ追加ディスク」が発売されることが決定したぞ。これはタイトルを見てもわかるように、トロの子供（こねこ）時代を共に過ごせる『どこいつ』なのだ　気になる発売日や値段、また詳細などはまだ未定だが、わかり次第発表するぞ！　それにしてもトロの子供時代ってどんな感じだったのかな？　容姿も気になるし、どんな言葉を覚えているのかも気になるところ　とにかく早く画面も見てみたいところだ。

CD-ROM連動 Save Data倉庫 新着セーブデータ

今回は8タイトル、合計12個のセーブデータをお届け！
このデータを活用しての、さらなるゲームの遊び方も提案しちゃうぞ！

セーブデータ利用法

1. 希望のセーブデータを呼び出す

使用ブロック数分の空きがあるメモリーカードを本体1P側の差し込み口にセットし、「Data Base」「SaveData倉庫」「新着」の順に選択。続いて希望のデータを手順に従ってコピーしよう。

2. 対応のゲームを起ち上げる

希望のデータを手持ちのメモリーカードにコピーしたら、そのセーブデータに対応するソフトを起ち上げよう。これでコピーしたデータを普通のセーブデータと同じように利用できるぞ。

注意しよう！

セーブデータを利用するには、そのデータに対応したソフトが必要だ。また、セーブデータをメモリーカードにコピーするときには、そのゲームのデータがセーブされていないメモリーカードを使おう。

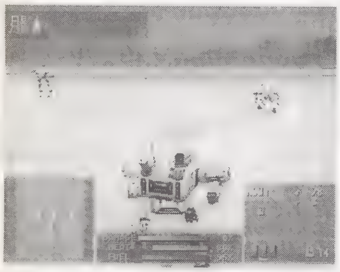
▶スペシャルデータ ▶収録データ数：2 ▶使用ブロック数：各7

ZEUS II Carnage Heart

SLG
アートディンク／¥6,800
MC(7ブロック)、DS(AC非対応)

[幻の機体「月影」が使えるデータ]

人気シリーズの最新作であるこの『ZEUS II』。自分で組み上げた機体を、自分の作ったオリジナルのプログラムで動かす、OKE(オーバー・キル・エンジン）と呼ばれる無人兵器をいかに強力にセッティングするかが、ゲームの鍵になってくる。今回用意したデータでは、幻のOKE「月影」を使って遊べるのだ。ストーリーモードでは、キューケン、スパンキーとともに、最初から月影が3機ストックされている。また、対戦モードでは、月影を使ったさまざまなバリエーション機、その名も月影7人衆が用意されているぞ。



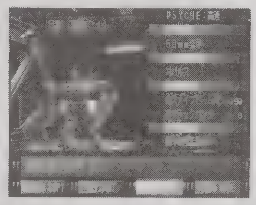
◀これが幻の名機月影だ！ 二足歩行で機動性が高く、格闘戦も強いぞ。

このデータを使って 月影を使って戦い抜こう

月影は他の機体のように初期状態は出てこない。VSモードの機体評価で、Sを取らないと入手できない隠し機体なのだ。月影の最大の特徴は高い機動性で、かなりのスピードを誇る。また、二足歩行タイプのわりに、そこそこの搭載能力も持っていて、武器にも不自由しない。さらに格闘能力も高い、オールマイティな機体になっているぞ。月影のセッティングは、やはり高い機動性を生かすようなものがいいだろう。そこで、電撃オススメセッティングとして、重い武器や装甲をつけるよりは、身軽に敵に向かって突っ込んでいくタイプを作ってみた。装甲を50㎜まで上げ、機体修復装置もつけてあるので、多少強引に突っ込んでも大丈夫だぞ。

月影・電撃カスタムスペック表

CPU	PSYCHE／高速
装　甲	50㎜、対パルス
重　量	4990
耐久度	700
オプション	機体修復装置
武　装	スナイプビームガン×190 ブラックパンサー×8



◀新しいプログラムが組めるようになったら、それに合わせて改造しよう。

このデータを使って 月影7人衆を使って対戦だ！

月影をベースに7種類のバリエーションをもった月影7人衆。さすが月影をベースにしてあるだけあって、どの機体も回避力の高さが目立つ。機銃はもとより、レーザーも避けてしまう。ミサイルなどは当然のように回避するぞ。この7人衆で戦うか、育てたオリジナル機体と対戦させるかは君の自由だ。



◀攻めて攻めて攻めまくる、月影・攻撃機！



◀対地、対空共にバランスのよい十六夜。

月影7人衆データ

機体名称	CPU	装甲	重量 最大重量	AP 耐久度	オプション	武装(×弾数)	プログラムの特徴	総合評価
月影・攻撃機	PSYCHE 高速	20㎜ 対パルス	4850 5000	3730 700	誘導妨害装置	EXショットシェル×100センティビート×8	ガンガン前に出て、ひたすら弾を撃ち出す。	攻撃は最大の防御という人にはオススメ！
月影・格闘機	PSYCHE 高速	20㎜ 属性なし	3500 5000	2330 700	加速装置	GSショットシェル×50 レーダー妨害弾×4	身軽さを生かして一気に敵に肉薄する。	長距離から撃ってくる敵はちょっと苦手。
月影・支援機	PSYCHE 高速	50㎜ 対熱	4995 5000	3470 700	誘導妨害	スナイプビームガン×175 ラプトル×8	長距離からでも狙い撃ちができる。	機動性の低い相手には強さを発揮する。
月影・爆	ZZX-V 9 低速	20㎜ 属性なし	3500 5000	2390 700	誘導妨害	タングステン徹甲弾×100 タイフーン×2	耐久力が30%になるまでは格闘で攻撃。	攻撃力は高いが、弾数の少なさが欠点。
月影・殺	ZZX-V 9 低速	20㎜ 属性なし	3490 5000	2860 700	なし	クリートパルスガン×100 ラプトル×8	「爆」の同系統機で、ほぼ同じプログラム。	「爆」より破壊力があるが、防御力に欠ける。
単式戦術型 〝十六夜〟	PSYCHE 高速	20㎜ 属性なし	3500 5000	2440 700	誘導妨害	ノベニウム徹甲弾×90 ソニックブラスター×8	地上戦は格闘、対空は徹甲弾と役割を分担。	非常にバランスの良いオススメの機体。
月影☆	ZZX-V 9 低速	40㎜ 対熱	4450 5000	2590 700	機体修復装置	タングステン徹甲弾×100 ブラックパンサー×8	ベースとなっている月影の基本型だ。	長期戦になったときに修復機能が生きてくる。

▶オールオープンデータ ▶収録データ数：1 ▶使用ブロック数：1

君の気持ち、僕のこころ

SLG
タカラ／¥5,800
MC(1ブロック)、DS(AC非対応)

[初公開の隠しキャラと、「おもいで」が100%のデータ]



▲こんなシーンあったの？というものまで、すべての「おもいで」が見られるぞ。



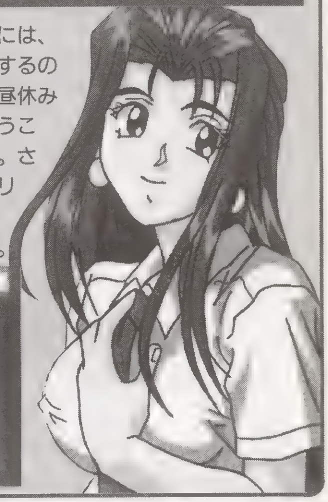
▶あこがれの裕子先生にだってアタックできるぞ。

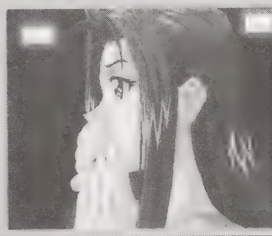
このゲームは、主人公が他のキャラに憑依して、秘密を覗けるというＳＦチックな恋愛SLGだ。今回のデータを使うと、副担任の裕子先生も恋愛の対象になり、さらに本邦初公開の隠しキャラ・松岡えみりも登場するのだ。さらに、すべての「おもいで」が100%になっており、全データが見られるぞ。

このデータを使って

隠しキャラ 松岡えみりに会うには…

えみりとお近付きになるためには、初日の放課後、委員長が学校を案内するので、まずここからスタートだ。次に昼休みに図書室で、彼女が読書好きだということと映画を見に行く予定日がわかる。さらに、えみりが休みの日、千秋がプリントを届けに行く時に、アルニコに乗り移ると意外なものが見られるぞ。





▶普段はクールなえみりも、恋愛映画を見て大粒の涙を流す普通(?)の少女であった…。

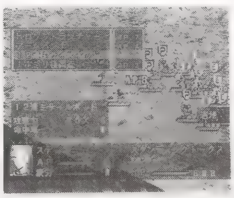
▶スペシャルデータ ▶収録データ数：1 ▶使用ブロック数：1

装甲騎兵ボトムズ 鋼鉄の軍勢

SLG
タカラ／¥6,800
MC(1ブロック)、DS(AC非対応)

[最強部隊・レッドショルダーと戦えるデータ]

このゲームは、根強い人気を誇る「装甲騎兵ボトムズ」の世界を舞台にしたＳＬＧだ。今回用意されたデータでは、味方パイロットのレベルが20からスタートできる。これだけのレベルがあれば、楽にミッションをクリアすることができるだろう。オススメの武器はヘビィチェーンガンとソリッドシューターだ。レベルとともに命中率も上がっているので１度の攻撃で、200ダメージが与えられる。さらにこのデータをロードすれば、「ＶＳレッドショルダー」モードがオープンになり、最強部隊レッドショルダーとのテストバトルに挑むことができるようになるぞ。



◀ＡＴ同士の戦いは距離と残りＡＰに注意。

このデータを使って

レッドショルダーと対戦だ！

さすがに吸血部隊の名は伊達ではない。レベル20程度では、全員がかりでも１機墜とすことすら、至難の技だ。レベルを上げてから対戦しないといくら命があってもたりないぞ。



▲これがスコープドッグ・レッドショルダーカスタムだ！

レッドショルダー隊DATA

スコープドッグ・レッドショルダーカスタム

		移動力	
パイロットLV	60	舗装路	3
パイロットAP	21	荒れ地	2
機体HP	400	湿地	3
機体重量	6799	砂漠	2
		雪上	0

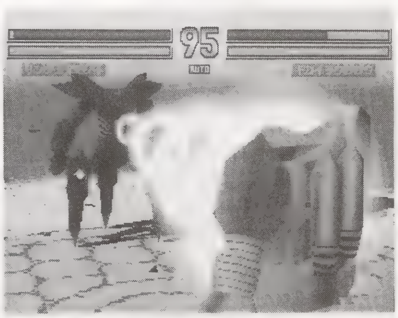
武器名称	AP	RNG	HIT%	ATTACK
ヘビィチェーンガン	6	1～2	80	12×16
アームパンチ	4	1～1	90	70×1
11ミリ機関砲	2	1～1	65	10×6
Aソリッドシューター	5	1～3	80	25×2

▶スペシャルデータ ▶収録データ数：1 ▶使用ブロック数：9

ROBOT×ROBOT

SLG
ネメシス／¥5,800
MC(9ブロック)

[メーカー作成オリジナル機体のデータ]



▲超攻撃的なタイプの「ヒタスラレンシャ リングノタマシイ」その名の通りひたすら連射し続ける。

自分でプログラミングしたロボットで戦うこのゲーム。今回のデータでは、DPS-D読者のために、メーカー自らがプログラミングしたオリジナルのロボットを５種類用意したぞ。さすがにすべて高い完成度のロボットになっている。それぞれ得意なパターンを持っているのでプログラムの参考にもして欲しい。

このデータを使って

5体を使って戦え！

メーカーが、パーツの組み上げからプログラミングまでした5種類の機体。どれも特徴を前面に押し出した、強力な機体に仕上がっている。この個性に富んだ5種類の機体を使って戦ってみよう。

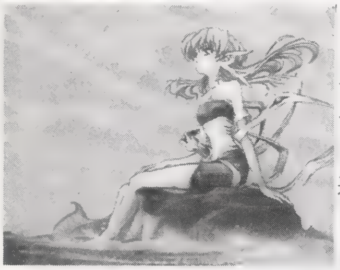
機体名称	プログラムの特徴
グルグルマワッテキカイヲウカガウ	名前の通りリングをぐるぐると回り、チャンスと見ると攻撃をしかけてくる。速い敵は苦手。
ミギ！ ヒダリ！ハンプクヨコトビ	時間が50を過ぎたら近づき、格闘戦にもちこむ機体。両アームの射程に捉えられたら逃げられない。
ヒタスラレンシャリングノタマシイ	攻撃されても連射。何が起きても連射。純粋にダメージを与え続ける男らしさの溢れる機体。
イヤ！ ヤメテ！チカヨラナイデ	遠くからミサイルで大ダメージを与え、敵が接近したら煙にまいて逃げるのだ。
テキハドコダ？イッキニコロス	攻撃力に重点を置いた機体。外周をまわりながら敵を探し、発見したら一気に攻撃を仕掛ける。

▶スペシャルデータ ▶収録データ数：1 ▶使用ブロック数：4

PIXY GARDEN

SLG
エスコット／¥6,300（CD2枚組）
MC(2ブロック)、DS(AC非対応)

[スペシャルイベントと進化樹がそろっているデータ]



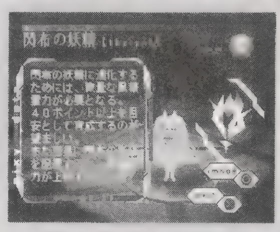
▶妖精たちが出会うさまざまなイベントを一つも見逃すな！

妖精を育成し、育てた妖精の力を借りて惑星開発を行うこのゲーム。今回のデータでは、ゲーム中におこるスペシャルイベントと妖精の進化が記録される進化樹のすべてを見ることができる。見逃していたイベントもこれでチェックできるぞ。

このデータを使って

進化樹をチェックして、効率よく育成しよう

妖精の進化はこのゲームのポイントである。妖精が進化すれば、それだけ大きな能力を持ち、より効率的に惑星開発を行うことができる。今回のデータではすべての進化樹がはじめから見られる。この進化樹を見れば、進化した後どんな妖精になるのか、選択肢はいくつあるのか、さらに進化するためのポイントなどが一目瞭然だ。



▲進化樹のデータは、次のレベルに進化する時の目安になるのだ。

▶スペシャルデータ ▶収録データ数：1 ▶使用ブロック数：3

リトルラバーズ シーソーゲーム

TBL
NTT出版・日経映像／¥6,800（CD2枚組）
MC(3ブロック)、MT(4P対戦可)

[COMが最強とザコのデータ]



▶目押しで狙ったマス目でバシッと止めるのが、勝利への近道だ。

恋愛ゲームとボードゲームをミックスしたこのゲームだが、今回のデータでは、コンピュータの思考ルーチンが最強のバージョンとザコのバージョンの2種類が用意されている。どう違うのかは、実際にプレイしてみるとよくわかるぞ。

このデータを使って

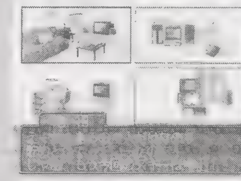
各チームに勝つためには？

最強チーム

相手の思考ルーチンは最強だが、こちらのデータも所持金や評価が最初から高いので、ミスしなければ勝機はある。

ザコチーム

意外とてこずるのがこちらだ。ザコは女の子から誘ってくれた、せっかくのイベントを断ったりするので、共倒れになる危険性があるのだ。



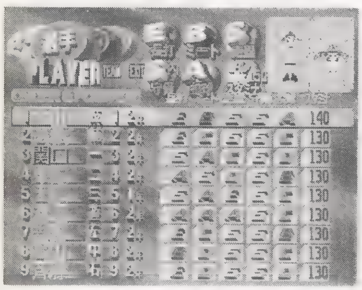
▲ザコルーチンのおかげで、重要なイベントが起こらずじまい……。

▶スペシャルデータ ▶収録データ数：3 ▶使用ブロック数：各3

'99甲子園

SPG
魔法／¥5,800
MC(3ブロック)

[メーカー作成の強力チームのデータ]



▲これが今年の夏の甲子園を沸かせた優勝高校桐生一高をモデルにしたチームだ。

実在の高校をモデルにしたチームで甲子園を目指すこのゲーム。今回は今年の夏の優勝高がモデルのデータと、現在プロで活躍しているスター選手が在籍していた当時のチームが収録されている。

3校の能力表

学校名	投	打	守
LP学園	S	A	S
陵星	B	A	S
生桐第一	A	A	S

このデータを使って

スター選手の高校時代と対戦！

プロで活躍するスター選手をモデルにした3人の選手だ。彼らと対戦すれば、一流選手のスゴさがわかるはずだ。

	長打	ミート	走塁	守備	投球	スタミナ	一言コメント
桑田	S	A	C	S	S	150	投手としてはもちろんバッターとしても一流。
清原	S	S	C	B	B	130	バッティングにかけては超一流だが走塁は×。
松井	S	S	A	A	C	150	さすが走攻守すべてそろった球界の宝。

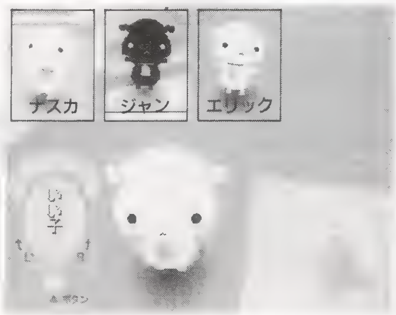
▶スペシャルデータ ▶収録データ数：2 ▶使用ブロック数：計6

PET PET PET

SLG
魔法／¥5,800
MC(1ブロック)

[幻のペット「ヌイグルミ」と遊べるデータ]

ペットショップはペットと飼い主の出会いの場。相性のいいペットと飼い主を引き合わせて、街中を幸せにするのが目的のこのゲーム。今回のデータでは幻のペットと遊ぶことができるぞ。その幻のペットの名はなんと「ヌイグルミ」。ちょこちょこと動き回る姿が可愛いぞ。データの使い方は右の欄外を参照のこと。

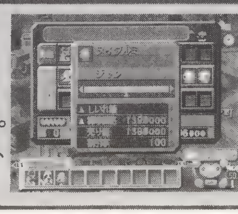


▲これが幻のペット「ヌイグルミ」だ。ヌイグルミなのにちょこちょこと動いて君にじゃれてくるのだ。

このデータを使って

資金不足のときは売るのもアリ!?

ヌイグルミは自分のペットとして3匹いる。この3匹も他のペットと同様に売ることができるので、店の経営が苦しいときは手放すことも可能。ただし、売ってしまったヌイグルミは、当然帰ってこないぞ。



◀貴重なペットなのですぐに買い手が現れる。

※D26の「PET PET PET」のデータを、2つとも1枚のMCにダウンロードする。ソフトを立ち上げた後、指示に従って「ユーザーファイル」をロード。次の画面で「ロードシナリオ」を選択し、「フリー しまさんち」をロードすればOK。

読者投稿 Save Data Club セーブデータクラブ

楽しいセーブデータをたくさんお届け！

この「読者投稿セーブデータクラブ」は、全国の読者から集められたセーブデータの中でも、選りすぐりのものをお届けする、とってもステキなコーナーなのだ。今号でも、やり応えタップリ、見応えバッチリのセーブデータをお送りするので、ぜひ実際に使ってみよう！

投稿データの利用方法

①希望のデータを呼び出す

空き容量のあるメモリーカードをPS本体1P側の差し込み口にセットして、付録CD-ROMを起ち上げる。「DataBase」「Save Data倉庫」「読者投稿」の順にコマンド選択し、目的のデータを手順に従って呼び出そう。

②対応ゲームを起ち上げる

目的のセーブデータをメモリーカードに書き込めたら、1度PS本体をリセットして、そのセーブデータに対応したゲームを起ち上げよう。これで目的のセーブデータがそのゲーム中でバッチリ利用できるぞ。

注意しよう

目的のセーブデータを手元のメモリーカードに書き込むときには、そのデータに対応したゲームのデータが記録されていないメモリーカードを使おう。また、データの書き込み中は、リセットしたりPSの電源を切ったりしないよう、くれぐれも注意すること。あと、これらのセーブデータは、そのデータに対応したPSソフトがないと利用できないぞ。

オリジナルRPG

RPGツクール3

アスキー／MC（23ブロック）※ゲームは14ブロック（メモリーカード1枚）だけで遊べます。残り9ブロックはオマケデータです。／作者：榎本貴之さん（愛知県）

アイテム収集をテーマにした意欲作

『MinesWeapon』というオリジナルRPG。膨大な種類のアイテムが用意されていて、それらを集めていく楽しみをタップリと味わえる（ちなみに、入手可能な期間が限定されたアイテムは存在しないぞ）。たいていの宝箱は各ダンジョンの出口から出ると復活するので、それを利用しながら攻略するといいだろう（「クモの糸」を使い、出口を通過しなかった場合には復活しないので注意）。本来はお金のカウントを行うメーターを、「ポイント（勇者としての資質の高さを示す）」という特殊なパラメーターに割り当てるなど、独自のシステムを構築した工夫も高く評価できる。



▲どのダンジョンから攻略していくかも自由に選べるけど、最初は道しるべ（白線）が示す通りに進むのが理想的。

攻略① 買い物のしかた

このRPGの武器屋や道具屋はすべて物々交換方式で経営されている。希望の商品を選ぶと、所持アイテムの一覧が表示されるので、✚キー上下で不要と思うアイテムにカーソルを合わせ、続いて左右で差し出す個数を指定しよう（異なるアイテムを同時に差し出すこともできる）。差し出されたアイテムが希望アイテムの値打ちに見合うと店主が判断すれば、そのアイテムを入手できるぞ。

攻略② アイテムは手放すな！

終盤には特定のアイテムを持ってないと通れない通路が登場するので、一度手にしたアイテム（消費アイテムは含まない）は最低1個、必ず手元に残しておこう（「鍛錬所」などに出現するジョーカーから手に入る「メイジロッド」など、レアなものはとくに注意）。あと、所持品がゴチャゴチャしてきたら、アイテム画面で1度ⓧボタンを押すと選べる「整理」コマンドを利用するといいぞ。

オリジナルRPGの遊び方

1枚のメモリーカードに、システムデータ〈1〉とシナリオデータ〈1〉を呼び出し、PS本体にセット。タイトル画面から「RPGツクール3」「ゲーム」「はじめから」の順にコマンド選択しよう。システム〈2〉とシナリオ〈2〜9〉の使い方は右の欄外を参照。

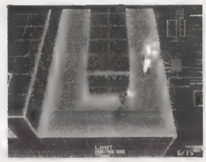
リプレイ

メタルギアソリッド インテグラル

コナミ／MC（13ブロック）
プレイヤー：平出武志さん（長野県）

洗練されたスーパープレイ

平出さんは『メタルギアソリッド』VR TRAININGのクリアタイムアタックにて、数々の最高記録（「DPSコロシアム」集計）を持つスーパーゲーマー。そんな彼が「メタルギアソリッド インテグラル」VR TRAININGのリプレイを使い、その華麗なテクニックの数々を公開してくれたぞ。敵の死角を突く上手さと、その正確無比な動きは、一見の価値ありだ。



▶「SOCOM LEVEL03」のリプレイの1コマ。洗練された動きは、まさに芸術的。

リプレイの鑑賞方法

タイトル画面で「VR TRAINING」「REPLAY THEATER」「MEMORY CARD 1」の順にコマンド選択してから、任意のファイルを選ぼう。収録されているリプレイデータは「NO WEAPON LEVEL01〜04、06、10、12、15」と「SOCOM LEVEL01〜04、10」の13ステージ。ちなみに、これらのステージはそれぞれ、前作の「TIME ATTACK MODE」のステージ1〜4、6、8〜10、「GUN SHOOTING MODE」のステージ1〜4、8に相当する。

オリジナルSTG

デザエモンプラス

アテナ／MC（15ブロック）
作者：岡田晃志さん（愛知県）

渋めで硬派なSTG

『Rdevais』というタイトルのオリジナルSTG。見た目は1980年代を彷彿とさせるレトロな雰囲気ながら、STGとしては本格派の手応えのある作品に仕上げられている（難易度はやや高め）。ちなみに、このセーブデータには未使用曲も2曲収録されているぞ。興味ある人は、音楽データをロードしてから、「EDIT」「くみたて」「START」の順に進んで、コントローラのアイコンをクリックし、「BGM」の項目を15または16にして聴いてみよう。



▶岡田さんオリジナルのグラフィックや音楽が、たくさん盛り込まれている。

オリジナルSTGの遊び方

最初にタイトル画面で「SAVE&LOAD」を選択し、メモリーカード内のデータをすべてロード。次に改めてタイトル画面から「ゲームプレイ」「ユーザー」の順にコマンド選択すれば、オリジナルSTGを遊べるぞ。なお『デザエモンKids!』の「デザエモンPLUSセレクト100」を使って遊びたい場合は、メモリーカードを2P側にセットして、「MEMORY CARD」「GAME LOAD」の順にコマンド選択すればOK。

キミの作ったステキなデータも 募集中!!

読者が作ってくれたセーブデータは随時募集中。データ投稿者は「作品投稿の4点セット」を1つの封筒に入れて、下のあて先まで送ろう。

お願い

1人でたくさんのデータを送りたい場合には、できるだけ別々の封筒に分けて、「1通の封筒で1つのゲームのデータ」という形をとるようにしよう。協力をよろしく！

作品投稿4点セット

①メモリーカード
お目当てのデータはこの中へ！

投稿するデータは、SCE純正のメモリカード（自分の氏名も書いておこう）にセーブするようにしよう。また、もし無理でないなら、投稿作品に関係ない余計なデータは削除しておこう。

②返送用の封筒
メモリーカードの返送時に使用

返送用の封筒には、必要分の切手（ケース入りのメモリーカード1枚で120円が基本。詳しくは郵便局の窓口で確認しよう）を貼り、自分宛のあて名（郵便番号、住所、氏名）も忘れずに書いておこう。

③データ内容のレポート
作品のプロフィールを教えて！

キミの「住所」「氏名」「電話番号」「作品の説明」と「6文字以内のペンネーム（必要な場合のみ）」を明記した紙を必ず同封しよう。「作品の説明」では「絵のモデルは何のゲームの誰なのか」などを解説してほしい。

④ロード指定書
データチェックの方法を教えて！

左とは別の紙に「ロードや作品閲覧のためのゲーム内での操作手順（担当者が、効率的にキミの作品を見るために必要なのだ）」と、「見てほしいのはどの（何番目）のデータか」という2点を明記しておこう。

右の4点セットを1つの封筒に入れて下のあて先まで!!

〒101-8305（株）メディアワークス
DPS-D「読者投稿セーブデータクラブ」係

セーブデータクラブ はみ出し情報

上で紹介しているオリジナルRPG『MinesWeapon』では、「1ウ‖あますたお」などの妙なアイテムが手にはいることがあるが、実はこれらは隠しメッセージが暗号化された特殊アイテムなのだ（使う機会はないので、ガンガン売り払って構わない）。ちなみに、隠しメッセージの解読は、一番最初の文字が数字のものは1〜4、英字のものはA〜Bに並べるのが第1歩。次にカタカナ部分に注目すると、タテに「ウズマキ」と「ジグザグ」になっているけど……。

●『MinesWeapon』のシステムデータ〈2〉とシナリオデータ〈2〜9〉は、制作秘話が語られるオマケモードになっている。メインメニューから、「RPGツクール3」「エディット」「メモリーカード」「データロード」「システムデータ」の順に選択してから「Mines〜」のファイルを選択。×ボタンを1回押して「シナリオデータ」の項目を出して選び、任意のファイルを選択（場合によっては、ゲーム本編で解き明かされるパスワードが必要）。×ボタンを3回押してから、「データを作る」「イベント」「編集」の順にコマンドを選び、任意のファイルを選択。✚キーでカーソル（7色に点滅）に数字の書かれた四角マークをあわせ、ボタン、もう一度ボタンを押してからL1・R1ボタンを任意に押すことで、メッセージを閲覧できるぞ。

電撃カードクラブ & ポケステ富くじ パーフェクトマニュアル

電撃カードクラブでは新ゲーム、「SPEED」を収録。反射神経が問われるこのゲーム。キミはレベル10の素早いCPUを倒せるかな？

電撃カードクラブ

遊び方を大紹介！

ここでは電撃カードクラブに収録されている3種類のゲームの操作方法と、遊び方を紹介。しっかり読んで楽しんでね。

操作方法

[SPEED]

方向キー左	一番左のカードを出す。
方向キー右	左から2番目のカードを出す。
□ボタン	左から3番目のカードを出す。
◯ボタン	一番右のカードを出す。

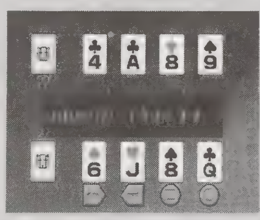
[FREE CELL]

セレクトボタン	ギブアップ。
方向キー	カーソル（矢印）、カードの移動。
◯ボタン	決定。移動できるカードがある場合は、カーソル位置にあるカードをホールド。ホールド後にもう一度◎ボタンで設置。
×ボタン	キャンセル。
□ボタン	フリーセルにカードを移動。
△ボタン	フリーセル、ホームセルにカード移動。

[7ならべ]

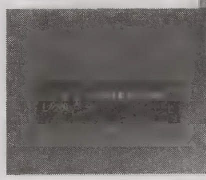
方向キー	カードの選択。
◯ボタン	決定。
×ボタン	キャンセル。
□ボタン	自分のパスを消費し、一番手札の少ない相手をスキップさせる。
△ボタン	パス。

SPEED

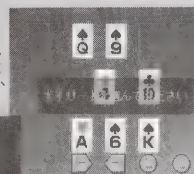


データの見方
画面左上部の数字／CPUの残りカード枚数
画面左下部の数字／プレイヤーの残りカード枚数

このゲームは、自分の持っているすべてのカードをCPUより素早く画面中央に設置された2つのカード上に出していくのが目的です。画面中央に開かれた2つのカードの上に出せるカードは、画面下部に開かれた4つのカード（画面上部のカードはCPUのものです）。カードを出せるルールは、画面中央に開かれた2つのカードのどちらかと同じ数字（例：♥3→♠3）か、同じマーク（例：♥3→♥8）であること。あとはそのルールに従い、自分のカードの下に記されたコントローラのボタンを押していこう。カードを出したら、画面左のカードの山からカードが配布されていきます。

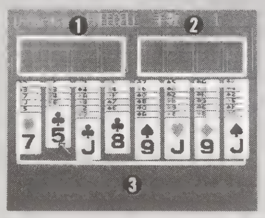


▼最初にCPUのレベル設定が可能。数字が高いほど、難易度がUPするぞ。



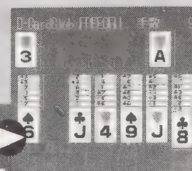
▲プレイヤー、CPU、ともに出せるカードがなくなったら画面の指示に従ってね。

FREE CELL

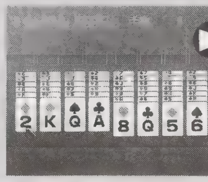


名称
❶フリーセル
❷ホームセル
❸組札

このゲームは、❶を一時的なカードの置き場所として使いながら、❷の場所に同じマークのカードを1から順に13まで少ない手順で上げていくのが目的です。カードの移動は、❸にあるカードを❶か❷に上げるか、❸にあるカード同士を置き換えることができます（そのときのルールは、列の一番上にあるカードの数値より1つ少なく、マークの色が違うこと。例：♥7→♠6）。❸にカードが無くなった列は、❶と同様にカードの置き場として使えます。ただし、ここに置いたカードの上には、複数のカードが置けます（ルールは上記と同じ）。カードの移動ができなくなったらゲームオーバーです。

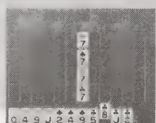


▼まずはフリースペースが作れる列を探すことが、高得点を出す基本となる。



▲フリースペースがあれば、クリアするのがグンと楽になるぞ。

7ならべ



データの見方
プレイヤー表示の下側に
左側／残りカード枚数
右側／残りパス回数

このゲームは、カードを数字の順番に出し、自分のカードをなくすことが目的です。プレイヤーと3人のCPUプレイヤーが競い合い、♥7を持っているプレイヤーからプレイをはじめます。メッセージは◎ボタンで飛ばせ、自分のプレイ手番に、●カードを出す（方向キーで選択、◯で決定）、●パスする（△ボタン）、●自分のパスを使い、一番手持ちカードの少ないプレイヤーの番をスキップ（□ボタン）、の中から行動を選択。1プレイは、5ラウンドからなっており、出せるカードがなく、パスがなくなると負けとなります。ラウンドごとに残ったカードのポイントを計算し、合計ポイントが最も高いプレイヤーの勝利となります。

ポケステ富くじ

ポケステを使って、ワクワク運だめし！

ポケステを持っていれば、誰にでも当選の可能性があるという宝くじ。遊び方は簡単。「ポケステ富くじ」を起動して、手持ちのポケステをPSのスロット1に差し込み、◯ボタンを押すだけ。そして、画面に〝大当たり〟が表示されたら編集部からステキなプレゼントを贈呈します。ここでは、「ポケステ富くじ」に設定されている4つのルールを紹介するぞ。ルールを守って楽しんでね。

●当たりかハズレかを確認できるのは、富くじ屋さんが営業中のときだけ！　営業期間を逃すと、当選するはずのポケステを持っていても×。

●営業期間は秘密だけど、一度閉店したらその号の富くじは終了。閉店したら次号の富くじに期待しよう！

●一度ハズレになってしまったポケステは、たとえ別の日にチャレンジしても、その号のポケステ富くじで再び当たることはありません。

●〝大当たり〟になったら、画面に表示される指示に従って、編集部にハガキを送ろう。プレゼントがもらえる期間も決まっているから注意してね。

D23DPS-D当選者発表（敬称略）

●D23「新・超難解クイズ」当選者

舛田樹里（北海道）、加藤武士（宮城県）、外谷麻菜美（長野県）
関口祥（群馬県）、池田康明（埼玉県）、松本正憲（愛知県）
[illegible]本匡史（大阪府）、坪内[illegible]弘（兵[illegible]県）、[illegible]子（[illegible]）
山上秀樹（佐賀県）

●D23「ポケステ富くじ」当選者

【大当たり】高川一也（千葉県）、渡辺明子（愛知県）
【中当たり】斉藤恵（岩手県）、手塚大介（新潟県）、山口[illegible]（埼玉県）
青木孝文（茨城県）、酒巻泰典（千葉県）、林[illegible]一（千葉県）
藤原清芙美（東京都）、佐藤昌幸（神奈川県）
東畑晃（神奈川県）、河合裕寛（愛知県）、河合[illegible]（愛知県）
森本元気（大阪府）、長谷川愛美（鳥取県）、香川正与（香川県）
【小当たり】米通幸子（宮城県）、淡中貴也（東京都）、大塚雄大（東京都）
久保寺剛（神奈川県）、樋口剛史（神奈川県）、平岩宗孝（愛知県）
船橋偉司（大阪府）、機津綾子（三重県）、湯谷勇人（兵庫県）

電撃 チャレンジクラブ

今回のチャレンジクラブは、CD-ROM収録した『クラッシュ・バンディクー　レーシング』体験版のタイムトライアル、ダビスタ最強馬募集、の新規募集2つがスタート。

新規募集 『ダビスタ99』最強馬決定戦開催決定！

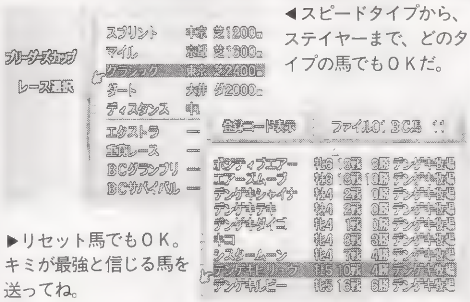
発売から少々時間が経過したが、読者諸君のアツい要望により、『ダビスタ99』の最強馬決定戦を開催するぞ。みんなもうかなり強力な馬を作り上げて、対戦してみたくて仕方がないはず。

開催の競技は、

●中山・芝　1200m　●東京・芝　2400m

●京都・芝　3200m　●中京・ダート　2300m

の4種目。あとは、右のルールに従って、ドンドン応募してね。



◀スピードタイプから、ステイヤーまで、どのタイプの馬でもＯＫだ。

▶リセット馬でもＯＫ。キミが最強と信じる馬を送ってね。

ルール

●左の4種目ごとに、勝ち抜け方法にて開催。天候枠順はランダム設定。

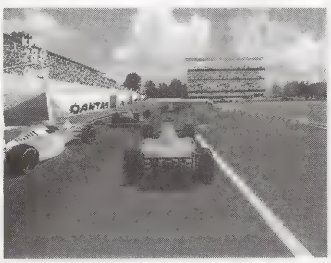
●官製ハガキに、出走するレース、登録コード、登録パスワード、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、下のあて先に。ハガキ1枚で、1頭、1競技の参加が可能となります。

●しめ切り　11月30日（火）消印有効

●あて先　「ダビスタ」係。

新規募集 『Formula One99』高木虎ノ介アタック開催！

人気Ｆ１ゲーム『Formula One99』で高木虎ノ介を使ったタイムアタック敢行。「ＧＰモード」での、鈴鹿サーキットのベストラップを競うのだ。キミの限界を見せてくれ！



◀上位入賞者には賞品を進呈。キミのチャレンジを待っている！

ルール

●「ＧＰモード」で、日本の鈴鹿サーキットでのベストラップを競う。使用キャラは高木虎ノ介に限定。

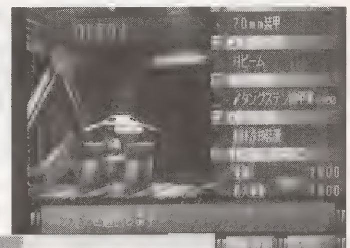
●封筒に、住所、氏名、電話番号を明記した紙とデータが入ったメモリーカードを同封して下のあて先まで。

●しめ切り　12月15日（水）消印有効

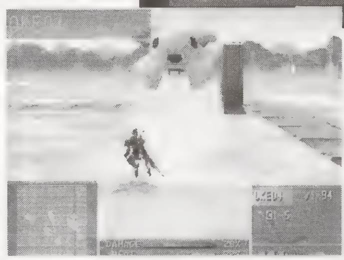
●あて先　「Ｆ１」係

途中経過 『ZEUS II』ジャパンカップ'99

現在、募集終了に伴い、予選を開催中の『ＺＥＵＳII』ジャパンカップ'99。データの確認中のため、最終応募数は不明だが、現時点で応募数は200を超えている。応募されてきたチームも、かなり強力で、こっそりと参加させたＤ編集部チームは一瞬のうちに撃破される始末・・・シクシク。最終結果の発表と、アートディンク開発陣による、大会の総評は、次号以降でおしらせするが、第2回大会の企画も進行中。まだまだアツい『ＺＥＵＳII』ワールドを、キミもぜひとも味わってみよう。



▲やはり、飛行タイプ１機、地上タイプ２機の編成が多い。



◀上位入賞チームの強さは、かなりのものとなるはず。

応募のきまり

それぞれの集計に必要とされるものの準備が整ったら、右に挙げる2点を忘れずに同封して、それぞれの係宛に送ってほしい。もちろんハガキでの応募の場合にはこれは当てはまらないぞ。

1、2をまとめて確実に応募しよう

1 内容の説明書

これを確認しながら、募集種目の記録集計（または選考）を行うので、書きまちがいをしないよう注意しよう。内容の説明書には、①住所、電話番号、氏名、必要なら5文字以内のペンネーム、②募集ルールに応じた申請記録、の2点を明記してほしい。もし余裕があれば、記録を出す（作る）のに使った攻略や、送ったデータに対する解説や思い入れなどについても、書き添えよう。

2 返送用の封筒

種目によっては　記録申請時に"メモリーカードやビデオテープなどが必要な場合もある（各募集要項を今一度確認しておこう）。そういった、参加者が返送を希望するものを送付する場合には、必ずキミの「郵便番号、住所、氏名」を書いたうえに、必要な額の切手を貼った返送用の封筒を同封しよう。なお、必要な額の切手は必ず郵便局の窓口で確認し、不足のないように注意すること。

郵送中の事故を防ぐため丈夫な封筒に入れて

あて先：〒101-8305
(株)メディアワークス
DPS-D編集部
電撃チャレンジクラブ
「○○○○○○」係まで

郵便はがき

101-8305

東京都千代田区神田駿河台1-8
東京YWCA会館5F

電撃PlayStation D26 プレゼント係

キリトリ線

〒	－	ここにはなにも書かないでください→
住所	都道府県	
		TEL （　　）
氏名	ふりがな 男・女	年齢 満　才
職業		①小学3年以下 ②小4 ③小5 ④小6 ⑤中1 ⑥中2 ⑦中3 ⑧高1 ⑨高2 ⑩高3 ⑪短大・専門学校生 ⑫大学生・大学院生 ⑬予備校生・浪人 ⑭会社員 ⑮主婦 ⑯アルバイター ⑰無職 ⑱その他

P67でほしい賞品の番号は

【1】

【2】

【3】

【4】

【5】 【6】

【7】 ア イ ウ エ オ カ キ ク

【8】

【9】 D 号以降

【10】

【11】

【12】

【13】

【14】

雑誌名

⑥その他

【15】

【16】

【17】

【18】

キリトリ線

電撃PlayStation D26

リーダーズ・アンケート

意見をください!! 編集部員(床部を含む)は見ています。ついでにプレゼントも。

このページに付いているハガキに、欲しい賞品(67ページのプレゼント記事を参照)の番号とアンケートの答え、オモテの必要事項をもれなく記入の上、50円分の切手を貼って送ってください。しめ切りは12月15日(当日消印有効)です。

【1】今号でよかった記事を3つまで、下の一覧から選んでよかった順に書いてください。
①CD-ROMはじめて物語 ②レジェンド オブ ドラグーン ③西遊記 ④クラッシュ・バンディクー レーシング ⑤探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に ⑥筋肉番付Vol 1〜俺が最強の男だ！〜 ⑦PANZER FRONT ⑧牧場経営的ボードゲーム うまぼりぃ ⑨TALL∞(トール・アンリミテッド) ⑩パラサイト・イヴ2 ⑪聖霊機ライブレード ⑫PS2特集 ⑬『ときめきメモリアル2』ファンページ ⑭『リトルプリンセス マール王国の人形姫2』ファンページ ⑮『幻想のアルテミス』ファンページ ⑯『夏色剣術小町』ファンページ ⑰CDの奴隷 ⑱電撃どこいつ ⑲新着セーブデータ ⑳読者投稿セーブデータクラブ ㉑電撃チャレンジクラブ ㉒読者プレゼント ㉓募集企画『ブレス オブ ファイア』 ㉔企画『グランツーリスモ2』 ㉕NEW SOFT CHECK UP！ ㉖電撃D's information ㉗新作ソフトスケジュール ㉘DPS-DオリジナルCDレーベル

【2】今号でつまらなかった記事1つを設問【1】の選択肢から選び書いてください。ない場合は「なし」と書いてください。

【3】今号のCD-ROM収録内容で、よかったものを3つまで下の一覧から選び、よかった順に書いてください。
㉙[体験版]レジェンド オブ ドラグーン ㉚[体験版]西遊記 ㉛[体験版]クラッシュ・バンディクー レーシング ㉜[体験版]探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に ㉝[体験版]筋肉番付Vol 1〜俺が最強の男だ！〜 ㉞[体験版] PANZER FRONT ㉟[体験版]牧場経営的ボードゲーム うまぼりぃ ㊱[体験版]TALL∞(トール・アンリミテッド) ㊲[ムービー]パラサイト・イヴ2 ㊳[ムービー]聖霊機ライブレード ㊴[セーブデータ]新着データ ㊵[セーブデータ]読者投稿作品 ㊶[ミュージアム]PS2特報 ㊷[ミュージアム]ときめきメモリアル2 ㊸[ミュージアム]リトルプリンセス マール王国の人形姫2 ㊹[ミュージアム]幻想のアルテミス ㊺[ミュージアム]夏色剣術小町 ㊻[DPS-D]新・超難解クイズ ㊼[DPS-D]読者参加小説 ㊽[DPS-D]電撃カードクラブ ㊾[DPS-D] 15パズル ㊿[DPS-D]ポケステ富くじ

【4】今回のCD-ROM収録内容で、つまらなかったもの1つを設問【3】の選択肢から選び書いてください。ない場合は「なし」と書いてください。

【5】今号の記事とCD-ROMの収録内容の中で、何を読みたくて、または何をプレイしたくてこの本を買いましたか？ 設問【1】【3】の選択肢から1つ選び答えてください。

【6】今号のCD-ROMに収録の体験版をプレイ、またはムービーを見て、ソフトを購入したいと思ったものを設問【3】の選択肢から1つを選び答えてください。

【7】今号の体験版について、それぞれどう思いますか？
ア [体験版]レジェンド オブ ドラグーン
①すごくよい ②よい ③普通 ④つまらない ⑤すごくつまらない
イ [体験版]西遊記
①すごくよい ②よい ③普通 ④つまらない ⑤すごくつまらない
ウ [体験版]クラッシュ・バンディクー レーシング
①すごくよい ②よい ③普通 ④つまらない ⑤すごくつまらない
エ [体験版]探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に
①すごくよい ②よい ③普通 ④つまらない ⑤すごくつまらない
オ [体験版]筋肉番付Vol 1〜俺が最強の男だ！〜
①すごくよい ②よい ③普通 ④つまらない ⑤すごくつまらない
カ [体験版]PANZER FRONT
①すごくよい ②よい ③普通 ④つまらない ⑤すごくつまらない
キ [体験版]牧場経営的ボードゲーム うまぼりぃ
①すごくよい ②よい ③普通 ④つまらない ⑤すごくつまらない
ク [体験版]TALL∞(トール・アンリミテッド)
①すごくよい ②よい ③普通 ④つまらない ⑤すごくつまらない

【8】今後CD-ROMに体験版、またはムービーとして収録してほしいタイトルを、P 77〜79のスケジュールから選び、その番号をそれぞれ3つまで書いてください。

【9】電撃プレイステーションDの購入状況を次から選んで書いてください。
①初めて買った ②気になるタイトルが収録されている号のときだけ買っている ③ある号からすべて買っている(何号から買っているか数字で書いてください)

【10】今後発売されるタイトルの中で、遊んでみたいものをP 77〜79のスケジュールから選んで、好きなものから順にその番号を3つまで書いてください。

【11】今年の年末年始(12月〜1月)に買う予定のソフトを、P 77〜79のスケジュールから選んでその番号を書いてください。ない場合は「なし」と書いてください(複数回答可)。

【12】定期的に購読しているゲーム雑誌があれば、その番号を書いてください(複数回答可)。
①電撃プレイステーション ②電撃G'sマガジン ③電撃王 ④ファミ通 ⑤ファミ通PS ⑥プレイステーションマガジン ⑦HYPERプレイステーション ⑧THEプレイステーション ⑨HYPERプレイステーションRemix ⑩ファミ通wave ⑪その他

【13】PlayStation 2が発売されたら、どうしますか？
①すぐに買う ②ほしいソフトが出たらすぐに買う ③ソフトのラインナップが揃ってから買う ④当分買わない ⑤わからない ⑥その他(具体的に書いてください)

【14】PlayStation 2の情報を、どこで入手していますか(複数回答可)。
①ゲーム専門誌(雑誌名は【12】の選択肢から選んで番号を記入してください) ②その他雑誌(雑誌名を書いてください) ③ショップ ④TV ⑤直接イベント等に行って ⑥その他(具体的に書いてください)

【15】すでに発表されたPlayStation 2用ソフトの中で、何がほしいですか？ P 79から選び、好きなものから順に、その番号を3つまで書いてください。

【16】PlayStation 2で出してほしい続編ゲームはありますか？(例 クラッシュ・バンディクー)

【17】今後、PlayStation 2専門の体験版付き雑誌が発売されることを望みますか？
①希望する ②希望しない ③わからない ④その他(具体的に書いてください)

【18】電撃プレイステーションDへの意見や感想があれば、書いてください。

DPS-D23(Vol.119) プレゼント当選者

●PSソフト『BIOHAZARD 3』
桐谷和宏(広島県)宝谷英紀(福島県)中田智之(神奈川県)PSソフト『ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4』岡村健太郎(東京都)中村俊紀(京都府)山越悟(富山県)
●PSソフト『ZEUSⅡ』
中村健(埼玉県)橋本泰一(千葉県)金田一晋也(東京都)
●PSソフト『ROBOT×ROBOT』
梅田拓司(大阪府)一条綾人(宮城県)豊島栄司(大阪府)
●『みんなのGOLF 2』鈴木さんポロシャツ
塩沢真由美(茨城県)
●『みんなのGOLF 2』鈴木さんグローブ
和歌森隆史(東京都)
●『どこでもいっしょ』エアキーホルダー
若松真希子(福岡県)山崎太一(栃木県)金田真佐子(静岡県)中井絵美子(兵庫県)土井尚美(島根県)
●『がんばれニッポン!』テレホンカード
古起美和(兵庫県)高尾明宏(香川県)松本滋(愛媛県)
●『激走トマランナー』エースさんのマスク
西川俊(三重県)嶋田覚(茨城県)浜田英伸(兵庫県)
●『マーメノイド』テレホンカード
池田秋人(長崎県)江川圭一(東京都)田嶋治郎(滋賀県)
●『ヘキサムーン・ガーディアンズ』Tシャツ
谷口航(鳥取県)矢内武男(東京都)西村じゅんこ(東京都)
●『ヘキサムーン・ガーディアンズ』ステッカー
宮下実(山梨県)田口陽介(青森県)加賀城稔(埼玉県)
●『ヘキサムーン・ガーディアンズ』テレホンカード
金井淳一(東京都)荒井玄武(神奈川県)大西慶忠(大阪府)
●D表紙娘テレホンカード
池田陽子(広島県)倉本敦(山口県)園田剛(埼玉県)中村昌之(愛知県)川上俊輔(長崎県)斉藤一樹(福井県)神田武司(島根県)太田和仁(岐阜県)石川次子(東京都)荻田剛章(高知県)村中亮(大阪府)川崎美也子(新潟県)三上晃(青森県)林下泰英(岡山県)佐藤農(埼玉県)村瀬正彦(岐阜県)重村陽香(千葉県)平井沙哉佳(神奈川県)中井順也(大阪府)森山翼(熊本県)中市亮平(青森県)戸嶋和則(神奈川県)福田康司(鳥取県)永沼正代(東京都)小山哲(大阪府)遠藤哲二(石川県)青木大輔(福井県)小出義樹(愛知県)兎川あずさ(東京都)小畑和久(千葉県)
■G外伝当選者
●PSソフト『マール王国の人形姫＋1』
八重樫華子(岩手県)山家梨沙(神奈川県)水野まゆみ(愛知県)
●『リトルプリンセス マール王国の人形姫2』ポストカード6枚組
徳増理恵子(神奈川県)二宮志津子(大分県)菊地寛子(栃木県)中里晋(埼玉県)臼井亮史(兵庫県)
●『ルームメイト〜井上涼子〜』サウンドトラック音楽CD3枚セット
岡田和久(京都府)臼井文彦(神奈川県)二宮裕志(埼玉県)
●『ルームメイト〜井上涼子〜』テレホンカード
飯田浩之(鳥取県)藤野貴之(静岡県)林郡盛(東京都)野村幸充(愛知県)劉聖太(兵庫県)
●『君の気持ち、僕のこころ』壁紙集CD-ROM
村上豊(埼玉県)松橋和久(秋田県)杉村真之介(京都府)
●PSソフト『君の気持ち、僕のこころ』
坂井タカミ(大阪府)斉藤浩(宮城県)中田真(大阪府)
●『PIXY GARDEN』クリアフォルダ5点セット
出水雅浩(大阪府)仲川宜秀(滋賀県)和泉健一(福井県)藪崎恭子(静岡県)関口利光(茨城県)
●『夏色剣術小町』イラスト色紙
大川原宏和(福島県)
●『夏色剣術小町』テレカ＋うちわセット
多嶋悠(鳥取県)西岡秀二(岐阜県)折立千里(宮城県)
●『BOYS BE…2nd Season』ポスター
田口幸一(大阪府)間宮浩史(山口県)田所司(滋賀県)

電撃PlayStation D26 読者プレゼント

電撃PlayStation D28

VOL.126

プレゼントの秋到来！忘れずに応募してね！

製品版ソフトプレゼント

1『西遊記』 3名



◀名作「西遊記」をテーマにしたS・RPGだ。（提供　コーエー）

2『探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に』 3名



◀人気の「神宮寺」シリーズ、待望の最新作が登場。（提供　データイースト）

3『筋肉番付Vol.1 〜俺が最強の男だ！〜』 3名



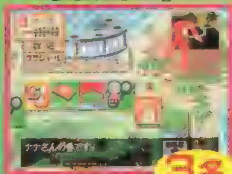
◀TVでおなじみの人気競技を、PSでプレイしよう。（提供　コナミ）

4『PANZER FRONT』 3名



◀第2次大戦を舞台にした戦車バトルを体験できるSLG。（提供　アスキー）

5『牧場経営的ボードゲーム うまぼりい』 3名



◀競馬とボードゲームがミックスされた、新感覚のTBLだ。（提供　コナミ）

6『TALL∞ (トール アンリミテッド)』 3名



◀キューブを転がして、塔を積み上げていくPZGだ。（提供　テクノソレイユ）

7『グリントグリッター』ピンバッジ 3名



▲ゲームに登場するロボットたちが、可愛いピンバッジになったぞ。（提供　コナミ）

8『悠久幻想曲 Perpetual Collection』トレカ9枚セット 10名



▲「悠久幻想曲」のキャラ総登場の、貴重な非売品トレカ9枚セットだ。（提供　メディアワークス）

9『MONACO GRANDPRIX racing simulation 2』長袖シャツ 3名



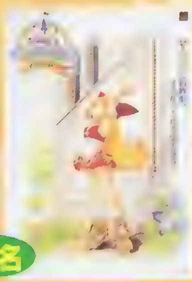
▶胸にロゴマークの入ったシブイ長袖シャツだ。（提供　UBIソフト）

10『シルバー事件』QUOカード 5名



▲美麗なイラストの描かれたQUOカード。全国のコンビニなどで使えるぞ。（提供：アスキー）

11『リトルプリンセス マール王国の人形姫2』ポスター 10名



◀「電撃ミュージアム」でも人気の「リトルプリンセス」のポスターを10名に。（提供・日本一ソフトウエア）

12『ゲートキーパーズ』プレミアム音楽CD 10名



▲「ゲートキーパーズ」の主題歌と挿入歌が収録された、非売品のCDを10名にプレゼント。（提供・角川書店）

13『実況パワフルプロ野球'99開幕版』テレホンカード 10名



◀人気の「パワプロ」シリーズの非売品テレカを10名に。（提供　コナミ）

14『D表紙娘テレカ』プレゼント！

30名様

大好評の『D表紙娘テレカ』。今回も30名様にプレゼントしちゃうのだ！　毎回チャレンジしてもなかなかゲットできないと嘆いているキミ。今回はキミが笑う番かもしれないぞ。まずはハガキを出してみよう！



◀超人気の表紙娘テレカ。今回も激戦が予想されるぞ！　気合を込めて、応募せよ！

応募のきまり

ほしいプレゼントが決まったら、66ページの注意書きどおりに付属アンケートハガキで応募してください。当選者はD28（2000年1月17日発売号）で発表します。なお、アンケートの回答内容は、当選・落選に一切関係ありません。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。また、ソフト発売時期の関係上、商品の発送が遅れる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

★続々と登場する最新情報と豪華企画の数々に注目!!

ブレス オブ ファイアⅣ
BREATH of FIRE
——うつろわざるもの——

カプコンと電撃が贈る夢の共同企画がスタート！　キミの考えたアイテムが、ゲームに登場しちゃうかも!?　ゲームの新情報とともに要チェックだ！

ブレス オブ ファイアⅣ うつろわざるもの	
未定 RPG	▶価格未定　▶カプコン
	▶MC(ブロック数未定)

正統派RPG待望の最新作!

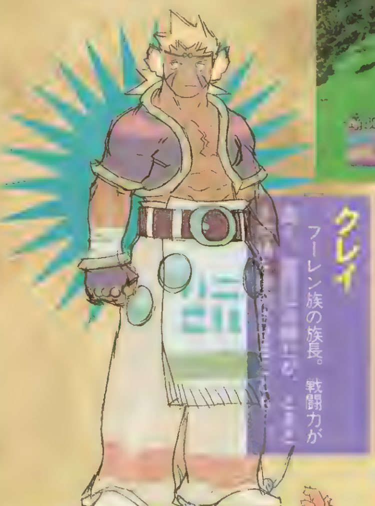
奥深いストーリーと洗練されたシステムで、多くのファンを魅了し続けてきた『ブレス オブ ファイア』シリーズ。そして続々と公開されていく最新作『Ⅳ』の情報の数々に、大いに期待を寄せているユーザーも多いはず。今回は新たに入手した町のイラストや画面を中心に、『Ⅳ』の魅力に改めて迫っていくぞ!!



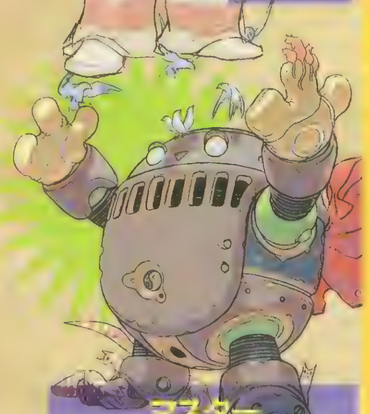
▲細かい部分まで作り込まれたフィールドに注目。



◀未だに謎が多い『Ⅳ』の戦闘システム。話題の新要素「コンボ」とは!?



クレイ
フーレン族の族長。戦闘力が

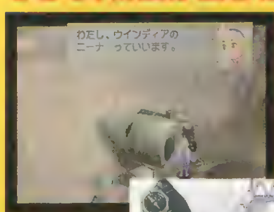


マスター
呪いを防ぐ鎧を着込んだ謎の人物で、正体不明の変わり者。鎧の下には…!?

STORY

泥の海に隔てられた2つの大陸を舞台に、長い間戦争を続けてきた西の帝国と東の連合諸国との間に休戦が成立してから1年。ウインディア王国の王女エリーナが、突如消息を絶った。遅々として進まない捜索に失望したエリーナの妹ニーナは、1人で姉を捜す旅に出る。その道中で彼女は迷子の少年リュウに出会うのだった。

そして、物語が動きはじめる…



◀運命が2人を引き合わせ、やがて大きな流れとなって物語を動かしていく…。



▶2人の行く手にはどんな冒険が待っているのか、キミ自身の目で確かめよう。

WORLD

町やダンジョンをはじめとする『ブレスⅣ』の3Dフィールドは、すべて精密なイメージイラストを基に構成されている。そのグラフィックの美しさは、画面写真を見れば一目瞭然!!　緑豊かな村、活気に満ちた町、そして機械的な工業都市…。これらのイメージを損なうことなく、忠実に3D化させることに成功しているのだ。ぜひ見比べてみて欲しい!!



サイアス



交流の町

◀▼さまざまな人種がともに暮らすセネスタの町。



自然の村

▲▶生まれながらの狩人・フーレン族が暮らす、フーレンの村。



工業都市

▲▶工業が発達したルディアの街。技術的に最も進んでいる!?

町に息づく住民たちにも注目!

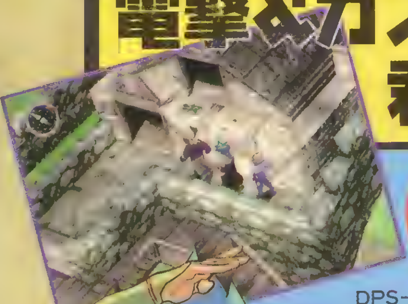
それぞれの町で暮らす人々も、細部に至るまで設定されている。『ブレスⅣ』には多彩な種族の人々が登場するので、その姿や暮らし方はじつにさまざま。こういう点に注目すると、さらに楽しめるぞ。



▼狩りを職業にしているフーレンの村の人々はとってもワイルド。獣人系かな!?

▲セネスタの町で暮らす人々。活気にあふれた町だけに、人々の表情も明るい。

電撃&カプコン連動企画 君のアイデアを 大・募・集



特報 あの「電撃屋」が『ブレスⅣ』の世界に出店することが決定したぞ!!



リュウ

DPS−D(&DPS)を呼んでいる読者だけにとっておきの大ニュースを紹介するぞ。ゲーム関連グッズの販売店舗としておなじみの我らが「電撃屋」が、『ブレスⅣ』本編のフィールドマップ上に出現することが大決定!! しかもこの「電撃屋」は電撃の読者しか利用できない秘密のお店で、他の場所では絶対に手に入らない〝特殊なアイテム〟を販売しているらしいのだ。はたしてその真相は…!? じつは『ブレスⅣ』のソフトとほぼ同時期に発売されるDPS−DのCD-ROMが、「電撃屋」出現のための〝鍵〟を握っている。くわしい内容はまだ秘密だが、電撃読者だけの特典が用意されていることは間違いないぞ。続報に期待しよう!!



▲多彩なアイテムも『ブレス』の魅力の1つ。(写真は『Ⅲ』)

これが『電撃屋』想像図だ

DPS−DのCD−ROMが出現のカギを握る、「電撃屋」の想像図がこれだ！　やはり電撃のイメージキャラクター「ポリタン」がお客様をお迎えするのか!?　お姉さんも働いているかもしれないぞ!?



イラスト：岩瀬さとみ



ニーナ

ウインディア王国の王女エリーナの妹　子供っぽい一面もあるが芯は強い

そこで 「電撃屋」で販売する武器・アイテム・グッズを大募集!!

さらにこの「電撃屋」で販売する〝特殊なアイテム〟のアイデアを、読者から大々的に募集することが決定したぞ!!　採用された作品(アイデア)は、「ブレスⅣ」本編内の「電撃屋」に登場し、実際にゲームで使うこともできる。ファンとして、これ以上名誉なことはない!?　募集の対象となるのは、『ブレスⅣ』に登場する武器・防具・アイテムの「名前」と「効果」。「名前」は必ず8字以内(漢字、アルファベット、数字、ひらがな、カタカナ、すべて使用可能)で設定し、「効果」については「HPが○ポイント回復する」、「敵を眠らせる」など、具体的に、分かりやすく説明して欲しい。イラストを付けると分かりやすいかも!?　応募されたすべての作品は、カプコン『ブレスⅣ』開発チームと本誌編集部で厳正に審査して、栄えある採用作品を決定するぞ(採用数は未定。最優秀賞、カプコン賞、笑かすで賞など、部門別に賞を設定予定)。さらに作品が採用された人には超名誉なプレゼントが!!　なんと『ブレスⅣ』のエンディング画面に表示されるスタッフロールに「企画者」として名前が出るのだ。『ブレスⅣ』開発に参加した証(あかし)を、ぜひともゲットしよう。

募集要項

ハガキに、①郵便番号、②住所、③氏名、④年齢、⑤職業、⑥電話番号、⑦カプコン開発チームに贈る『ブレスⅣ』への期待の言葉などを明記して、キミが考えたアイデアの種類(武器・防具・アイテムのうち、どのアイデアなのか)と、その「名前」&「効果」をわかりやすくハッキリ書いて、右のあて先まで送ろう。

※考えたアイデアのイラストを描き添える場合は、①〜⑦はハガキ表面[あて先を書く面]の下のほうに書くこと。

※アイデアはハガキ1枚につき1つまで、応募は1人何枚でもOK。

そして イラストも大募集!!

さらに『ブレスⅣ』のイラストも募集中だぞ。登場人物からモンスター、町の風景まで、とにかく『ブレスⅣ』ならなんでもアリ。優秀な作品は『ブレスⅣ』のページで紹介していくので、どしどし応募しよう!!

さらに 注目の企画も進行中!!

これ以外にも、まだまだたくさんのアッと驚く企画が水面下で進行中。準備が整い次第すぐに『ブレスⅣ』のページで公開していく予定なので、期待して欲しい。この作品をキミ自身の手で盛り上げてくれ!!

応募のあて先

〒101-8305　(株)メディアワークス
DPS-D編集部　『ブレスⅣ』アイデア(またはイラスト)募集 係
※アイデア募集のしめ切りは11月30日(必着)
採用作品の発表はD28号(2000年1月17日発売)誌上にて

今後も『ブレスⅣ』を強力にバックアップ！ 次号新情報に期待せよ!







発売まで待てない!! アクセル全開 徹底紹介!

発売も間近ってわけで、今までにわかっている情報をおさらい。これで全体の流れをつかんでおこう。なお、前号で告知していたチャレンジカップの詳細は、次号で発表するのでご勘弁を。

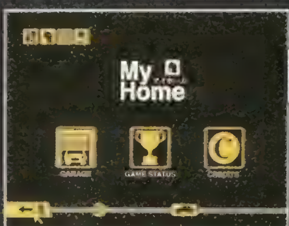
GRAN TURISMO 2™ THE REAL DRIVING SIMULATOR

グランツーリスモ2

11/25 RCG ▶¥6,800（CD 2 枚組） ▶SCEI ▶MC（使用ブロック数未定）、AC（DS対応）、NC

ゲームのメインディッシュ「GTモード」の流れを総チェック

R34をフルチューンしたモンスターカーを持っていても、ライセンス試験をクリアしないと先に進めない。そんなところが「GT」シリーズの厳しさでありオモシロサでもあり…。でも「GT2」は、初心者にも優しいというウワサ。というわけで、今回は今までにわかっている全情報を大放出。GTディスクとアーケードディスクに分かれた2枚組の超大作RCGの全貌に迫りつつ、予想もまじえて紹介していくぞ。



◀「HOME」画面では、セーブ、ロードができるはず。



▲排気音やコーナリングでの操縦性など、そのすべてがリアルに再現されている。

▼スティングレーやロータスエランなど、多数のオールドカーが登場するぞ。



1. MAP 世界各国の有名メーカーが今、ここに集結！

国産・海外メーカーの大幅増加により、メインマップには東西南北の街が追加。その4つの街に各メーカーが分散することになった。ノースシティには英独、ウエストシティには伊仏のメーカーという具合に、国別に分けられているのもわかりやすい。ちなみに日本のメーカーはイーストシティ。日出ずる国日本だからでしょう。また、前作にあったカーウォッシュが今回も採用されてるのは興味深いところ。でもアメ車は汚れてるほうがカッコイイと思う。

HOME	今回のガレージには、何台所有できるのか。それにトレードは？	WHEEL SHOP	新登場のスポット。クルマのドレスアップにどうぞ。
LICENSE	国内B級〜国際A級の5段階。全60項目の試験がある。	NORTH CITY	メルセデス、ロータスなど、英独のメーカーがある。
MACHINE TEST	前作はゼロヨン、ゼロセン、オーバルの3種類。今回は？	SOUTH SITY	フォード、ダッジなど、米国のメーカーが集まっている。
CAR WASH	レースで走るとクルマが汚れてくるので、洗車してピッカピカに。	WEST CITY	シトロエン、アルファロメオなど、伊仏のメーカーがある。
GO RACE	レースにエントリーするときはここ。セッティングもできる。	EAST CITY	日本車のメーカーはここ。スズキ、ダイハツなどは、新登場。



メインマップ

▶前作でおなじみのスポットも再度登場。メーカーが各街に分散したおかげで、画面が見やすくなった。



サウスシティ

◀ここにはアメ車のメーカーが集結。マッスルカーといわれる往年の名車も売っているはず。売ってくれ。

CHECK!

ホイールショップ出現!!

今回、新たにホイールショップが追加。ホイールの効果は、実際には軽量化、インチアップ、グリップアップ、ブレーキ制御の強化というものがあるが、「GT2」では、残念ながらドレスアップとしての効果しかない。とはいえ、走行中には見えない足回りにも気を配るのが、真のドライバーというものだ。



◀ブリヂストン、ダンロップなど、9社のホイールを収録。選択の幅が広くて、悩みそうな感じ？



▶走行中には見えないけど、リプレイでは見ることができるはず。

 ※画面写真は開発中のものです。

2.MAKER

驚異！日本車・外車合わせて約500車種を収録

国内・海外メーカーの増加に伴い、収録されたクルマは約500車種6000グレード以上。国産ニューモデルはもちろん、外車にも新車・中古があり、前作では要望が多かったオールドカーへの対応もバッチリ。各メーカーでは、新車・中古車の購入、チューニングの他、同一メーカーの車種によるワンメイクレースもできる。


▲金銭面から考えて、最初はやっぱり中古車を買うしかないが、チューンすれば…！

CHECK!

プロ仕様のチューニングが可能

前作にもあったギア比、車高、サスペンションのスプリングレートなどの調整は、今回「フルカスタマイズサービス」というプロ仕様のチューンを施すことで可能となった。他にも、実車感覚の操作を実現するコントロールタイヤなど、最終的には、このプロ仕様のチューンがカギになりそう。


◀ご利用は各メーカーのショップで。

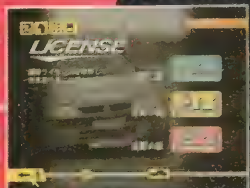

◀メニュー画面は前作と同じだが…。


▶チューンの費用も高いはず。

3.LICENSE

超難関!?　全60項目の試験がキミを待っている

今回のライセンス試験は、国内B級→国内A級→国際C級→国際B級→国際A級の5段階。試験総数も前作の30から一気に60に増え、さらに難易度も上がっていそうな予感。でも今回は、初心者向けに「教習モード」と「仮免許システム」を搭載。詳細は不明だが、仮免許によって、試験に合格できなくても、そのランクのレースにエントリーできるとか。前作の試験で「挫折」されて、途中で断念した人（結構多いらしい）には朗報だ。


◀国際ライセンスはC級からA級の3段階。国際A級は再び、収録コースのタイムトライアルになるのだろうか？


◀S字コーナーの試験。初歩的なテクニックは、国内試験で学べる。


▼ゴールドタイムのご褒美は、またプレゼントカー？

CHECK!

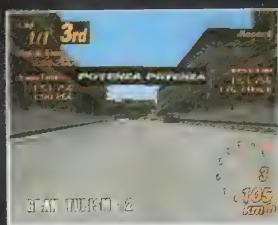
前作のセーブデータがあれば…

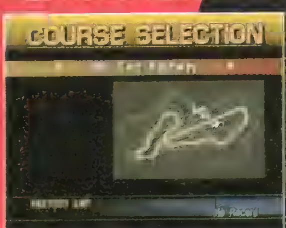
前作のセーブデータ（ライセンス試験のクリアデータ）があると、一部のライセンス試験が免除になる。前作の国際B級クリアで国内B級が、前作の国際A級クリアで国内A級が免除となるのだ。なお、前作のクリアデータはD25に収録されている。持ってない人はぜひ。

4.RACE

今こそ己の力を試すとき！

「GT2」は、前作（実は8コース）の3倍近い、約20コースが収録されている。前作で好評だったSSR5（市街コース）も登場するらしいが、ほとんどは新コース。ローマやシアトルの市街地をモデルにしたものや、ダウンヒル・クライムヒルのダートコース、そして高速オーバルコース、ドラッグレースなど、バラエティ豊かなラインナップとなった。


▲新たに加わったローマのコース。背景の美しさに見とれてちゃダメ！


◀さまざまなコースがある。練習しないと完走はキツイ？


◀こちらも新しいコース・シアトル。難易度高し。

CHECK!

軽限定のレースあり

下の写真は、軽自動車限定のレースらしい。はたしてこれが同一メーカーのクルマによるワンメイクレース（メーカー画面で可能）なのか、前作にあったFF限定、FR限定のようなカテゴリーのレースなのか、今のところは謎。


◀前作のライトウェイト限定みたいなもの？

アーケードモードに、GTモードのクルマが使える

今回のアーケードモードは内容充実。まず、GTモードで購入したクルマを、2P対戦時のみ（現時点の情報では）使用できるようになった。マシンセッティングも可能なので、対戦も熱くなりそう。また、通常のロードレースの他にダートトライアルも選択でき、ここではランエボV、インプレッサWRXなどラリー仕様のクルマで走れるぞ。


◀起伏が激しく、すべりやすいダート。勝てるか？

第2回GTチャレンジDカップ開催希望レース大募集！

前号で開催を発表した「第2回GTチャレンジカップ」。今回は、「こんなレースをやってほしい」といった読者の声を大事にするべく、みなさんから開催してほしいレースを募集するぞ。記事を参考に、『GT2』ならではのレースを考えてほしい（応募の詳細は欄外参照）。ちなみに、第1回ではどのようなレースであったかを紹介しておこう。①空飛ぶマシンやハイスピード走行などをセーブデータに収録した「ショッキング大賞」　②延々とバックで走行するなどの曲芸を収録した「街の遊撃手大賞」　③文字通りの「ゼロヨンカップ」　④最高速度NO．1を決める「マックスカップ」　⑤デミオしか出場できない「DEMIO　Dカップ」　⑥制限ナシのガチンコ勝負「グレートGT Dカップ」（以上6レース）

[応募方法] キミの考えたレースが採用されるかもしれない！　「オールドカー限定レース」や「ダートラリー」など、おもしろいアイデアをハガキに書いて送ろう！　あて先は当編集部「第2回GTチャレンジDカップ開催希望レース募集係」まで（しめ切りは11月25日消印有効。ハガキに住所・氏名・電話番号を忘れずに！）。なお、採用したレースには、採用者の名前を冠したレース名を付ける予定だぞ！

ビジュアル満載！キャラの魅力がぎっしりなのは、やっぱり電撃だね！

永遠の1日を1冊に…

エンディングまでの完全攻略、ゲーム中の全ビジュアルを収録した、思い出のパーツを完全に紡ぐための公式ガイドブック。



ビジュアルを完全収録！

- キャラクター別描き下ろしイラスト
- 関連グッズ＆雑誌掲載イラストなど全収録
- キャラクターデザインの森藤卓弥氏描き下ろし表紙＆綴じ込みポスターつき

ビジュアル＆完全攻略

プリズマティカリゼーション

Prismaticallization

―オフィシャルコレクターズブック―

PS 電撃G'sマガジン責任編集　定価：本体1,500円＋税　11月30日（火）発売

DENGEKI やっぱり電撃だね！

電撃攻略王の新刊



ココが電撃！ 攻略＆ビジュアル満載の公式ガイドブック

ククロセアトロ 〜悠久の瞳〜 公式攻略ガイド

電撃PlayStation＆電撃G'sマガジン特別編集

PS 予価：本体1,200円＋税 12/2発売予定

PS **ぽけかの 公式攻略ガイド 由美・静香・史緒 おともだちぶっく**
電撃PlayStation＆電撃G'sマガジン特別編集　予価：本体1,200円＋税　12/16発売予定

PS **ゲートキーパーズ 完全攻略ガイド**
電撃PlayStation特別編集　予価：本体950円＋税　12/16発売予定

PS **グローランサー 公式攻略ガイド**
電撃PlayStation特別編集　予価：本体1,200円＋税　12/16発売予定

PS **ルナティックドーン オデッセイ 公式攻略ガイド**
電撃PlayStation特別編集　予価：本体1,200円＋税　12/14発売予定

PS **ハイスクール・オブ・ブリッツ 公式攻略ガイド**
電撃PlayStation特別編集　予価：本体1,400円＋税　11/25発売

発行●メディアワークス　発売●角川書店
お問い合せ▶03・3238・8605（角川書店特販部）
メディアワークスのホームページ http://www.mediaworks.co.jp/



ゲームソフトを買ってPS2をはじめとする豪華賞品をゲットしよう!
電撃ゲーム7誌合同企画
電撃W(ダブル)チャンスキャンペーン
POLITAN
電撃王
電撃PlayStation
電撃PlayStation D
電撃Dreamcast
電撃NINTENDO64
電撃G's マガジン
電撃攻略王
景品一覧
●プレイステーション2…20名様
●ドリームキャスト………20名様
●NINTENDO64……20名様
●ゲームボーイカラー …20名様
●ワンダースワン ………20名様
●メーカー賞/プレミアムグッズ……各20名様
●電撃賞/おもちゃ券5,000円………100名様
12月9日より開催!!
参加方法
12/9~12/26まで、全国有名ゲームショップ1,000店でキャンペーン対象ソフトを購入すると、電撃特製スクラッチカードがもらえるゾ。
チャンスA
スクラッチカードについているラッキーナンバーをチェックして「プレイステーション2」をはじめとする豪華賞品をゲットしよう!(1月発売の電撃ゲーム雑誌を見てネ!)
チャンスB
スクラッチカードの白色の部分を硬貨などで軽くこすってね。「あたり」が出たらその場で20,000名様に「電撃ポリタン特製ストラップ」をプレゼント!
※メディアワークスのホームページで、開催ショップなどのさらにくわしい情報を見ることができます。
※スクラッチカードはなくなり次第終了とさせていただきます。
開催ショップ
イトーヨーカドー、TSUTAYA、トップボーイ、ヨドバシカメラ、わんぱくこぞうなど全国有名ショップ1,000店
©Satomi Iwase/Media Works Inc.
発行●メディアワークス 発売●角川書店
雑誌に関するお問い合せ▶03-3238-8605(角川書店営業部) キャンペーンに関するお問い合せ▶052-773-7083
ホームページ▶http://www.mediaworks.co.jp/

NEW SOFT
最新ソフト情報のページ
CHECK UP!

話題の新作の最新情報を、いち早くお届けするこのコーナー。今回は、次号D27に収録する予定のタイトルばっかりです。予習のためにもしっかりチェックしておこう！

D27に体験版

ドラゴンヴァラー

12|2
▶ナムコ
▶¥6,800（CD2枚組）
▶ACT
▶MC（1ブロック）、DS（AC非対応）

約15年前、アーケードを席巻した名作ACT『ドラゴンバスター』。その続編とも言うべき作品が３Ｄ・ACTになってこの冬登場だ。忌まわしきドラゴンとの熱きバトルが今、ここに甦る……！

魔剣「アゾス」を手に戦いを挑む、滅竜士一族の運命の物語

剣と魔法の世界で繰り広げられる３Ｄ・ＡＣＴ『ドラゴンヴァラー』。何世代にも渡ってドラゴンを退治していく滅竜士一族の戦いが、章仕立てで描かれていくぞ。シリーズおなじみの必殺技・カブト割りや垂直斬りなど、多彩な剣技を駆使しながらさまざまな謎を解いていこう。各章の最後には、宿敵・ドラゴンとの因縁の対決が待っているぞ！

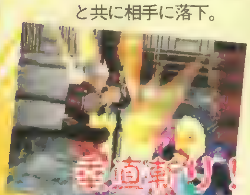

◀因縁のドラゴンとの対決。魔剣アゾスと魔法が頼りだ。


◀ゲーム中は、さまざまなイベントが待っているぞ。

剣と魔法が作裂!!



▶ジャンプ後に剣を振り下ろす強力な技。



▼２段ジャンプ後、剣と共に相手に落下。



◀火球を放ち、敵を焼き尽くす。



◀冷気で相手を覆い凍らせる。



POINT
子孫伝承システム

このゲームの要は、ズバリ「子孫伝承システム」。これは、各章で迫られる選択肢によって、次の主人公やシナリオの内容などが変化していくシステムなのだ。また、プレイヤーがそれまでに戦ってきた戦闘のスタイルが、次章の主人公の初期ステータスに影響を及ぼすぞ。自分の取ったさまざまな行動が子孫へと受け継がれ、新たなるドラゴン退治への物語と展開していくのだ。



セリア ラクシス王国の王女。モンスターと手を組んだ反乱分子の襲撃にあい、囚われてしまう。

クロヴィス 第１章の主人公。妹の命を奪ったドラゴンを倒すため魔剣アゾスを武器に旅を続ける。

カロリナ 発明家の少女。ひょんなことから、旅の途中のクロヴィスに出会う。活発なヒロイン。

アーレン クロヴィスがセリアと結ばれた場合の第２章の主人公。芯の強い若きラクシスの王子だ。

コーデル クロヴィスがカロリナと結ばれた場合の第２章の主人公。野性的な性格の持ち主だ。

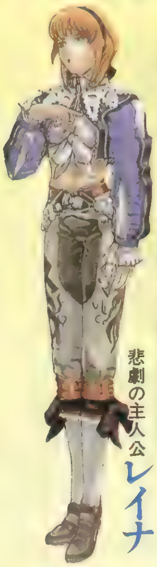
蒼魔灯

12/9
- ▶テクモ
- ▶¥5,800
- ▶ACT
- ▶MC（1ブロック）DS（AC非対応）

仕掛けたトラップで敵を倒す！罠にかけたときの快感を味わいたい方、ぜひプレイしよう。

トラップバトル第3弾、ついに登場！

数々のトラップを駆使して、館に侵入して来た刺客を返り討ちにするＡＣＴ『刻命館』。そのシリーズ最新作がついに登場だ。最新作は、アイテムの組み合わせにより、2000種類以上のトラップを作成・仕掛けることが可能。トラップをカスタマイズできる新システム「トラップエレメント」を上手く使いこなし、刺客を殺しまくろう！



悲劇の主人公 レイナ



◀今回の主人公・レイナ。彼女は定められた運命を変えることができるか!?

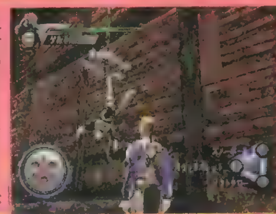


▶トラップをうまくつなげて敵をおびき寄せ、決め手のトラップでトドメを刺せ。

トラップ開発の自由度がアップ!!

このゲームでは、さまざまなエレメント（右表参照）を組み合わせてトラップをカスタマイズできるシステム「トラップエレメント」を採用。これにより、トラップ開発の自由度が大幅にアップしているぞ。同じ基本動作のトラップでも、リングで自動起動させたり、オーブでパワーアップさせたりと、付けたエレメントしだいでまったく違ったトラップが誕生するのだ。自分だけのトラップを作ろう！

ベースサークル	トラップの基本動作をつかさどる、コアとなる円盤。
リング	トラップの起動能力を追加できるようになるリング。
エンブレム	トラップに追加効果をもたらす紋章。属性追加をつかさどる。
オーブ	トラップの威力を決定づける宝珠。多いほどパワーアップ。



▶敵を宙吊りにすることができるリフトクロー。

作れるトラップは2000種類以上！



▲効果範囲内の敵を、宙に浮かすことができるフロートバキューム。



◀巨大なボールを転がし、被害を与えるスノーボール。

XI[sai] JUMBO

12/22
- ▶SCEI
- ▶¥4,800
- ▶PZG
- ▶MC（ブロック数未定）

ダイスを使ったパズルゲームの最高傑作『XI[sai]』の続編。また眠れない夜が続くのね～。

中毒性バッグンのパズルが再び！

ダイスを転がし、目の数だけダイスを消していくお手軽簡単なルールのＰＺＧ『XI[sai]』がパワーアップして帰ってきた！　今回は、フィールドが２段になったり、自分でパズルの問題を作成できたりと、さまざまな新要素が盛り込まれているぞ。不眠不休でハマるね、コレは。



▲今回も、５人の仲間が登場するぞ。



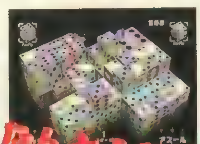
持ち上げます。

◀相手を持ち上げて、ポイッと投げることも…。



でけ～ダイス！

▶通常の８倍のダイスが出現！



なんと２段！

◀なんと、フィールドが２段に！



パズルを作れる！

▲自分でオリジナルのパズル問題を作成できるぞ。

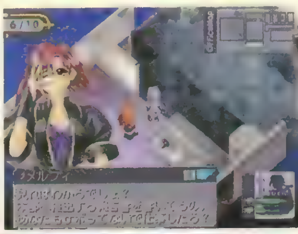
悠久幻想曲3 Perpetual Blue

12/22（予）
- ▶メディアワークス
- ▶¥5,800
- ▶SLG
- MC（ブロック数未定）

魅力たっぷりのキャラクターたちとの友情がテーマ。仲間を育てて難事件を解決しよう！

ステキな仲間たちと、友情を育もう

友情育成ＳＬＧ『悠久幻想曲』シリーズ最新作。プレイヤーは、主人公のルーシド・アトレーを操り、魅力あふれる４人の仲間たちを育成しながら、街に起きた難事件を解決していくのだ。仲間たちと生活を共にして、コミュニケーションを上手くとっていこう。一糸乱れぬ団結したチームワークが、事件解決の近道だ！



▶第四捜査室の事務所には、メンバーが常駐しているぞ。



◀魔法攻撃はド派手なエフェクトがグー！



◀会話は大事。マメに話しかけよう。



電撃D's information

今月も、スクウェアプライベートショーの開催延期のお知らせや、来春の東京ゲームショウ情報、『バイオ3』フィギュアの情報・プレゼントなど、知りたい情報満載だ！

イベント情報

期待のプライベートショー開催延期のお知らせ

「SQUARE MILLENNIUM」開催延期

ビッグタイトルの発表が期待された、スクウェアのプライベートショーの開催延期が決定したぞ。開催延期の理由は、「より多くの感動と興奮をお届けし、より完成度の高い充実したプライベートショーにするため」というもの。開催は、来年の1月29日に延期されたが、内容についての変更はないようだ。①スクウェア最新作の発表、②PS2作品を含むスクウェア最新映像　最新情報の紹介、③スクウェア関連ゲームグッズの販売、④スクウェアゲームの試遊コーナー、という内容が楽しめるぞ。

また、開催の延期に伴って、参加希望者の申し込み期間も延長されるのだ。もちろん前回までの10月31日までに応募した人は、その受け付けは有効なので、再応募の必要はなし。キミもこのプライベートショーに参加してスクウェア新世紀をその目で確かめてみよう！



◀PS2タイトルや、あの超大作の続編も？

イベント概要

■開催日／　2000年1月29日(土)
■開催場所／横浜みなとみらい「パシフィコ横浜」国立大ホール
■開催規模／2回開催各5,000名　計10,000名
■参加資格／スクウェアファンの方
※小学生3年生以下の方は、当日保護者の方が同伴できる場合に限る
■参加方法／ハガキによる申し込み
応募者多数の場合は抽選

■申し込み方法
●官製ハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号、職業(学生は学年)、小学3年生以下の方は当日同伴していただける保護者の氏名を明記のうえ、〒104-8689　東京都　京橋郵便局留「スクウェア事務局」へ。
●申し込み受付期間／11月30日(火)当日消印有効
●抽選結果／当選者には12月中にチケットを発送
●チケット／1枚につき1名入場可能
■問い合わせ先　スクウェア事務局　TEL03-3544-5960

新世紀は1月29日にはじまる！

イベント情報

年2回のゲームの祭典・春の陣スタート！

「東京ゲームショウ2000春」開催！



▲PS2タイトルの出展も多数予想される。(写真は'99秋)

ゲームショウがまたまたやってくる！「ゲームショウ'99秋」には16万人を超える来場者があったが、今度のゲームショウはどうなる？　詳細は、決定次第すぐにお知らせするぞ。

イベント概要

■開催日／2000年4月1日(土)
2日(日)
10:00～17:00
■開催場所／幕張メッセ

告知

あの電撃屋が帰ってくる！

電撃屋ヨドバシカメラに出店

今まで期間限定で開設していた電撃屋が、新宿に常設されるぞ。場所は、新宿西口のヨドバシカメラ西口本店近くのマルチソフト館の1Fのゲームソフト売場内。11月26日(金)の開設だが、『悠久幻想曲』関連グッズや、電撃屋オリジナル企画グッズなど、用意されるラインナップはかなり豊富になる予定。また、電撃プレイステーションDも販売予定。キミも一度いってみよう！

DATA

■開設場所／ヨドバシカメラ
マルチソフト館(新宿西口)1F
ゲームソフト売場内
■開設日時／11月26日(金)

あの恐怖がキミの手元にやってくる！

『バイオ3』フィギュアリリース

ゲームシーンの動きを再現したクリーチャーと、キャラクターの「リアルショックアクションフィギュア」シリーズがいよいよリリースされるぞ。フィギュアは、クリーチャーとキャラが1体ずつセットになって発売される。サイズは全長約20cm。第1回のリリースは、ジルとドレインディモス(下の写真)、ジル(S.T.A.R.S.ver.)とハンターβのセット。セットは、2セットずつ、5回に分け、全10種類発売されるぞ。しかも、各セットには、「追跡者.最終形態(全長60cm)」のフィギュアのパーツを封入。





今回、発売元のモビーディックさんのご提供で、ジル＆ドレインディモスを1名にプレゼント。下の要項を見てね。

DATA

■発売元／MOBY DICK
■第1回リリース分は現在発売中
以後、順次リリース
■価格／￥5,800

CD情報

『FFⅧ』オーケストラ・バージョン発売

FITHOS LUSEC WECOS VINOSEC

あの『FFⅧ』の世界が、フルオーケストラ　バージョンでやってくる！『FFⅧ』のサントラのアンケートハガキから、上位人気曲を選出し、植松伸夫氏監修のもと、浜口史郎氏がリアレンジを担当した13曲を収録。植松伸夫氏の占いシリーズ第2弾を対談形式にまとめたブックレットも封入され、最高のデキになっているぞ。



DATA

■発売日／11月20日
■価格／￥2,718

担当編集TFの知って得するミニ情報

『悠久幻想曲』スペシャルキャンペーン

『悠久幻想曲』の関連商品(ゲームソフト、書籍、CD)のポイントを10点集めて応募すると、抽選で3000名に「moo氏描き下ろしテレカ」をプレゼント。詳しくは『悠久幻想曲Perpetual Blue』のマニュアルを見てね。

■プレゼントの応募の仕方／官製ハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号と、プレゼント希望と書いて、〒101-8305　(株)メディアワークス　電撃PS－D編集部「ニュースプレゼント係」へ。締め切りは11月30日(当日消印有効)　※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

NEW SOFT SCHEDULE

電撃PlayStationD26新作ソフトスケジュール

※青い行のタイトルはプレイステーションザ・ベスト（フォーファミリーを含む）のものです。価格はすべて税別です。

PlayStation

●11月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル	頁
1	11日	光の島	アフェクト	¥5800／AVG	
2	11日	ロボ・ピット2〜ポップ・コレクション1280円vol. 5〜	アルトロン	¥1280／FTG	
3	11日	ROX-ロックスー〜ポップ・コレクション1280円vol. 6〜	アルトロン	¥1280／PZG	
4	11日	FEVER SANKYO 公式パチンコシミュレーション	インターナショナルカードシステム	¥4800予定／SLG	
5	11日	ザ・占い〜恋愛星座占い〜	ヴィジット	¥1800／ETC	
6	11日	FIGHTING ILLUSION ~K-1 GRAND PRIX '98~ ザ・ベスト	エクシング エンタテイメント	¥2800 FTG	
7	11日	MARVEL VS. CAPCOM-CLASH OF SUPER HEROES-EX エディション	カプコン	¥5800／FTG	
8	11日	西遊記	コーエー	¥6800 S・RPG	14
9	11日	ブリーディングスタッド'99	コナミ	¥4800／SLG	
10	11日	Pet in TV With my dear Dog	SCEI	¥5800／SLG	
11	11日	立体忍者活劇 天誅 忍凱旋(ザ・ベスト)	SME	¥2800 ACT	
12	11日	立体忍者活劇 天誅 忍百選	SME	¥2500／ACT	
13	11日	サイド バイ サイド スペシャル 2000	タイトー	¥2000／RCG	
14	11日	ベストプライス 雨月奇譚	トンキンハウス	¥2500／AVG	
15	11日	PLANET DOB	ハドソン	¥5800 ETC	
16	11日	PRISONER(プリズナー)	毎日コミュニケーションズ	¥5800 A・AVG	
17	11日	実戦パチスロ必勝法!シングル〜シーマスターX〜	マックスベット	¥2500／SLG	
18	11日	雀牌遊戯'99 たぬきの皮算用〜普及版〜	メディアリング	¥1500／TBL	
19	18日	三洋パチンコパラダイス2	アイレムソフトウェアエンジニアリング	¥3800／SLG	
20	18日	HEIWAパチンコグラフィティVol. 1	アクアルージュ	¥3800／SLG	
21	18日	デジタルミュージアム ヒロ・ヤマガタ	イマジニア	¥7800／ETC	
22	18日	ザ・占い2〜毎日のタロット占い〜	ヴィジット	¥1800 ETC	
23	18日	ランナバウト2	クライマックス	¥5800／RCG	
24	18日	MAX SURFING 2000	ケイエスエス	¥5800／SPG	
25	18日	信長の野望 将星録(ザ・ベスト)	コーエー	¥3800 SLG	
26	18日	クロノ・クロス	スクウェア	¥6800／RPG	
27	18日	アランドラ2 魔進化の謎	SCEI	¥5800／A・RPG	
28	18日	fun! fun! Pingu〜ようこそ! 南極へ〜	SME	¥4800／AVG	
29	18日	fun! fun! Pingu〜ようこそ! 南極へ〜 限定版	SME	¥5800／AVG	
30	18日	SIMPLE1500シリーズ Vol.18 THEボーリング	D3パブリッシャー	¥1500／SPG	
31	18日	SIMPLE1500シリーズ Vol.19 THEすごろく	D3パブリッシャー	¥1500／TBL	
32	18日	SIMPLE1500シリーズ Vol.20 THEパズル	D3パブリッシャー	¥1500／PZG	
33	18日	クリックまんが 銀河英雄伝説② イゼルローン攻略	徳間書店／インターメディア・カンパニー	¥1800／ETC	
34	18日	風のクロノア door to phantomile ザ・ベスト	ナムコ	オープン ACT	
35	18日	ソウルエッジ(ザ・ベスト)	ナムコ	オープン FTG	
36	18日	Engacho! -えんがちょ!-	日本アプリケーション	¥4800／PZG	
37	18日	桃太郎伝説(ベストフォーファミリー)	ハドソン	¥2800 TBL	
38	18日	PANDORA MAX SERIES Vol 1 ドラゴンナイツ・グロリアス	パンドラボックス	¥1980／RPG	
39	18日	最強東大将棋2	毎日コミュニケーションズ	¥6800予定／TBL	
40	18日	ワールドネバーランド2〜プルト共和国物語〜 ザ・ベスト	リバーヒルソフト	¥2800 SLG	
41	25日	純情で可憐 メイマイ騎士団 スペクトラルフォース聖少女外伝	アイディアファクトリー	¥5800／SLG	
42	25日	AI麻雀2000	アイフォー	¥6800／TBL	
43	25日	トゥルーラブストーリー ファンディスク	アスキー	¥4800／ETC	
44	25日	グローランサー	アトラス	¥6800予定／RPG	
45	25日	パチスロ アルゼ王国2	アルゼ	¥5800／SLG	
46	25日	メダロットR	イマジニア	¥5800／RPG	
47	25日	ホワイトダイアモンド	エスコット	¥6300／RPG	
48	25日	リングライズ	エポック社	¥5800／RPG	
49	25日	ロックマン5 ブルースの罠!?	カプコン	¥2800 ACT	
50	25日	Dance Dance Revolution 2nd ReMIX APPEND CLUB VERSION Vol.1	コナミ	¥2800予定／ETC	
51	25日	ときめきの放課後〜ねっ☆クイズしよ♥(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／ETC	
52	25日	ときめきメモリアル2	コナミ	¥6800／SLG	42
53	25日	ときめきメモリアル2 限定版	コナミ	¥9800／SLG	42
54	25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1〜虹色の青春〜(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／AVG	
55	25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2〜彩のラブソング〜(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／AVG	
56	25日	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3〜旅立ちの詩〜(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／AVG	
57	25日	みつめてナイト(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／RPG	
58	25日	SuperLite 1500シリーズ 新生トイレの花子さん	サクセス	¥1500／AVG	
59	25日	[illegible]	サンソフト	¥4800 SLG	
60	25日	グランツーリスモ2	SCEI	¥6800／RCG	70
61	25日	探偵神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に	データイースト	¥5800／AVG	22
62	25日	DigiCube Best Selection 牌神2	デジキューブ	¥5800／TBL	
63	25日	リトルプリンセス マール王国の人形姫2	日本一ソフトウェア	¥5800／RPG	44
64	25日	パーラー! プロ・ジュニアVol. 3	日本テレネット	¥2900／SLG	
65	25日	チャルメラ	パック・イン・ソフト	¥5800／SLG	
66	25日	パチってちょんまげ〜京楽公認 応援団&CCガールズ〜	ハックベリー	¥5200 SLG	
67	25日	真・魔装機神 PANZER WARFARE	バンプレスト	¥6800 S・RPG	
68	25日	着信メロディだもん	ピング	¥1980／ETC	
69	25日	週刊Gallop ブラッドマスター	ポニーキャニオン	¥6800／SLG	
70	25日	ハイスクール・オブ・ブリッツ	メディアワークス	¥5800／TBL	
71	25日	クレイマン ガンホッケー	リバーヒルソフト	¥3800／ACT	
72	25日	TALL∞(トール・アンリミテッド)	テクノソレイユ	¥3800／PZG	30

●12月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル	頁
73	2日	ARTDINK BEST CHOICE 進め! 海賊	アートディンク	¥2800／SLG	
74	2日	ARTDINK BEST CHOICE タクティクスオウガ	アートディンク	¥2800／S・RPG	
75	2日	ARTDINK BEST CHOICE NAVIT	アートディンク	¥2800／SLG	
76	2日	Lunatic Dawn Odyssey	アートディンク	¥5800／RPG	
77	2日	井出洋介の麻雀教室	アテナ	¥4800／TBL	
78	2日	クーリースカンク<廉価版>	ヴィジット	¥980／ACT	
79	2日	大航海時代Ⅳ〜ポルトエシュタード〜	コーエー	¥6800／S・RPG	
80	2日	大航海時代Ⅳ〜ポルトエシュタード〜 初回限定版	コーエー	¥6800／S・RPG	
81	2日	実況Jリーグ1999パーフェクトストライカー	コナミ	¥5800予定／SPG	
82	2日	TARZAN(ターザン)	コナミ	¥5800／ACT	
83	2日	ククロセアトロ〜悠久の瞳〜	サンソフト	¥5800／S・RPG	
84	2日	どこでもいっしょ ポケットステーションもいっしょ	SCEI	¥6800／ETC	
85	2日	レジェンド オブ ドラグーン	SCEI	¥6800／RPG	8
86	2日	人生ゲームⅢ	タカラ	¥5800／TBL	
87	2日	かまいたちの夜 特別篇(ザ・ベスト)	チュンソフト	¥2800 AVG	
88	2日	ドラゴンヴァラー	ナムコ	¥6800／ACT	74
89	2日	おとなの遊びニチブツコレクション2000	日本物産	¥3800／TBL	
90	2日	マイホームドリーム2 庭つき一戸建てで、いこう!	ビクターソフト	¥5800／SLG	
91	2日	ARMORED CORE MASTER OF ARENA ザ・ベスト	フロム ソフトウェア	¥2800 ACT	
92	2日	パチスロ帝王3〜シーマスターX・イプシロンR・ワイワイパルサー2〜	メディアエンターテイメント	¥5800／SLG	
93	2日	オールスター・テニス 99	ユービーアイ ソフト	¥5800／SPG	
94	9日	ヴァルキリープロファイル	エニックス	¥6800／RPG	
95	9日	ヴァルキリープロファイル 限定版	エニックス	¥9800／RPG	
96	9日	STAR WARS エピソード1〜ファントム・メナス〜	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	¥5800／AVG	
97	9日	ロックマン6 史上最大の戦い!!	カプコン	¥2800／ACT	
98	9日	アザーライフ アザードリームス(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／RPG	
99	9日	親子エンタテインメントシリーズてれび紙芝居 vol.1	コナミ	¥2800予定 ETC	
100	9日	Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON	コナミ	¥4800／ETC	
101	9日	ツインビーRPG(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／RPG	
102	9日	パロウォーズ(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／SLG	
103	9日	ビートマニア(コナミ ザ ベスト)	コナミ	¥2800予定／ETC	
104	9日	遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶	コナミ	¥5800予定／ETC	
105	9日	遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶 限定版	コナミ	¥9800予定／ETC	
106	9日	ACTION BASS	シスコンエンタテイメント	¥4800／SPG	
107	9日	ビブリボン	SCEI	¥4800／ETC	
108	9日	電車でGO! プロフェッショナル仕様	タイトー	¥5800／SLG	
109	9日	LAND MAKER	タイトー	¥4800 PZG	
110	9日	SIMPLE1500シリーズ Vol.21 THE野球	D3パブリッシャー	¥1500／SLG	
111	9日	SIMPLE1500シリーズ Vol.22 THEプロレス	D3パブリッシャー	¥1500／SPG	
112	9日	SIMPLE1500シリーズ Vol.23 THEゲートボール	D3パブリッシャー	¥1500／SPG	
113	9日	SIMPLE1500シリーズ Vol.24 THEガンシューティング	D3パブリッシャー	¥1500／STG	
114	9日	蒼魔灯	テクモ	¥5800／ACT	75
115	9日	パーラー! プロ8 パチンコ実機シミュレーションゲーム	日本テレネット	¥5200／SLG	
116	9日	バンパイアハンターD	ビクターソフト	¥5800 A・AVG	
117	10日	[illegible]	オラシオン	¥7800 ETC	
118	16日	HEIWAパチンコグラフィティVol. 2	アクアルージュ	¥3800／SLG	
119	16日	KOUDELKA(クーデルカ)	サクノス／SNK	¥6800／RPG	
120	16日	ゲートキーパーズ	角川書店／ESP	¥6800／S・RPG	
121	16日	ふしぎの国のアンジェリーク(KOEI The best)	コーエー	¥2800／TBL	
122	16日	NBA パワーダンカーズ5	コナミ	¥5800予定／SPG	
123	16日	筋肉番付vol 1〜俺が最強の男だ!〜	コナミ	¥5800予定 ETC	24
124	16日	ぷよぷよ〜ん カーくんといっしょ	コンパイル	¥4980／PZG	
125	16日	必殺パチスロステーションSP〜山佐★ベストチョイス〜	サンソフト	¥2800／SLG	
126	16日	パラサイト・イヴ2	スクウェア	¥6800／A・AVG	32
127	16日	〜アート カミオン〜芸術伝	TYO	¥5800／RCG	
128	16日	モンスターパニッシュ	テイチク	¥4800／未定	
129	16日	ぼけかの〜愛田由美〜	データム・ポリスター	¥3800／SLG	
130	16日	ぼけかの〜植野史緒〜	データム・ポリスター	¥3800／SLG	
131	16日	ぼけかの〜宝条院静香〜	データム・ポリスター	¥3800／SLG	
132	16日	牧場物語〜ハーベストムーン〜	パック・イン・ソフト	¥5800／SLG	
133	16日	桃太郎電鉄V(ブイ)	ハドソン	¥5800／TBL	
134	16日	GUNPEY(グンペイ)	バンダイ	¥3800予定／PZG	
135	16日	THE NEXT TETRIS DLX(ザ ネクスト テトリス デラックス)	ビーピーエス	¥4800／PZG	
136	16日	みちのく秘湯恋物語 Kai	フォグ	¥3800／AVG	
137	16日	森田和郎の五目並べと連珠	悠紀エンタープライズ	¥1500／TBL	
138	16日	森田和郎のチェス	悠紀エンタープライズ	¥1500／TBL	
139	16日	森田和郎の花札	悠紀エンタープライズ	¥1500／TBL	
140	22日	スペクトラルブレイド	アイディアファクトリー	¥5800／RPG	
141	22日	PANZER FRONT	アスキー	¥6800／SLG	26
142	22日	ザ・心理ゲーム5	ヴィジット	¥1500／ETC	
143	22日	剣客異聞録 甦りし蒼紅の刃 サムライスピリッツ新章	SNK	¥5800／FTG	
144	22日	STREET FIGHTER EX2 PLUS	カプコン／アリカ	¥5800／FTG	
145	22日	Dance Dance Revolution 2nd ReMIX APPEND CLUB VERSION vol.2	コナミ	¥2800予定／ETC	
146	22日	SuperLite 1500シリーズ インパクトレーシング	サクセス	¥1500／RCG	
147	22日	SuperLite 1500シリーズ UNO	サクセス	¥1500／TBL	
148	22日	SuperLite 1500シリーズ バトルすごろく ハンター	サクセス	¥1500／TBL	

ジャンルの表記
ACT●アクション FTG●格闘 STG●シューティング SLG●シミュレーション RPG●ロールプレイング A・RPG●アクション・ロールプレイング S・RPG●シミュレーション・ロールプレイング
RCG●レースゲーム PZG●パズル SPG●スポーツ AVG●アドベンチャー A・AVG●アクション・アドベンチャー TBL●テーブル ETC●その他

149	22日	必殺パチンコステーションnow2～やったぜ一発・ツモツモ天国～	サンソフト	¥2800／SLG	
150	22日	LOVE GAME'S わいわいテニス2	サンソフト	¥4800／SPG	
151	22日	ぼくは航空管制官	シスコンエンタテイメント	¥5800／SLG	
152	22日	Jリーグサッカー 実況サバイバルリーグ	テクモ	¥5800／SPG	
153	22日	ナイナイの迷探偵	ナムコ	未定／AVG	
154	22日	パーラー! プロ・ジュニアVol. 4	日本テレネット	¥2900／SLG	
155	22日	ニチブツセレクトVol. 1 クロス・ロマンス～恋と麻雀と花札と～	日本物産	¥2800／TBL	
156	22日	悠久幻想曲3 Perpetual Blue	メディアワークス	¥5800予定／SLG	75
157	22日	GLOCAL HEXCITE(グローカル ヘキサイト)	ローカス	¥3800／PZG	
158	25日	実況パワフルプロ野球'99決定版	コナミ	¥5800予定／SPG	
159	25日	牧場経営的ボードゲーム うまぼりい	コナミ	¥4800予定／SLG	28
160	29日	ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち	エニックス	¥7800／RPG	
161	29日	スーパーロボット大戦α	バンプレスト	¥6980予定／S・RPG	
162	12月	森下八段監修 本格対戦将棋「聖」	カルチャーブレーン	¥1980／TBL	
163	12月	鬼眼城	講談社	¥5800／AVG	
164	12月	SuperLite 1500シリーズ F1チーム運営シミュレーション	サクセス	¥1500／RCG	
165	12月	SuperLite 1500シリーズ SUPER CASINO SPECIAL	サクセス	¥1500／SLG	
166	12月	チョコボコレクション	スクウェア	¥7800／ETC	
167	12月	チョコボスタリオン	スクウェア	¥4800予定／SLG	
168	12月	爆走デコトラ伝説2～男人生夢一路～	スパイク	¥5800／RCG	
169	12月	クラッシュ バンディクー レーシング	SCEI	¥5800予定／RCG	18
170	12月	XI[sai] JUMBO	SCEI	¥5800予定／PZG	75
171	12月	LOVE&DESTROY	SCEI	¥5800予定／ACT	
172	12月	超磁力戦士ミクロマン GENERATION2000	タカラ	¥5800／A・AVG	
173	12月	ビーストウォーズメタルス 激突! ガンガンバトル	タカラ	¥5800／ACT	
174	12月	Neorude(ネオリュード) 刻まれた紋章	テクノソフト	¥5800／RPG	
175	12月	蒸気機関車運転シミュレーション SLで行こう! II	トミー	¥5800予定／SLG	
176	12月	日本プロ麻雀連盟公認 道場破り2	ナグザット	¥5800／TBL	
177	12月	COUNTDOWN VAMPIRES(カウントダウン ヴァンパイヤーズ)	バンダイ	¥6800予定／AVG	
178	12月	デジモンワールド デジタルカードバトル	バンダイ	¥5800予定／AVG	
179	12月	超謎王	バンダイビジュアル	¥5800／ETC	
180	12月	第2次スーパーロボット大戦	バンプレスト	¥2000予定／S・RPG	
181	12月	第3次スーパーロボット大戦	バンプレスト	¥2000予定／S・RPG	
182	12月	ル・コンチェルト ピアニシモ	童	¥4800／SLG	
183	12月	ル・コンチェルト フォルティシモ	童	¥4800／SLG	

●冬発売予定のソフト

184	冬	峠MAX-G	アトラス	¥5800予定／RCG	
185	冬	ヘキサムーン・ガーディアンズ	インクリメントP	¥6800予定／AVG	
186	冬	ロビン・ロイドの冒険	ガスト	¥5800／AVG	
187	冬	ストリートゴルファー	サンソフト	¥5800／SPG	
188	冬	ベイグラント ストーリー	スクウェア	未定／AVG	
189	冬	CHAOS BREAK -Episode from CHAOS HEAT-	タイトー	¥5800／A・AVG	
190	冬	電車でGO! 名古屋鉄道編	タイトー	¥5800／SLG	
191	冬	クリックまんが 銀河英雄伝説③ アムリッツァ会戦	徳間書店 インターメディア・カンパニー	¥1800 ETC	
192	冬	クリックまんが ダイナミックロボット大戦2 恐怖 悪魔族復活	徳間書店 インターメディア・カンパニー	¥2000 ETC	
193	冬	クリックまんが マリーのアトリエ	徳間書店／インターメディア・カンパニー	¥1800／ETC	
194	冬	逮捕しちゃうぞ YOU'RE UNDER ARREST(仮)	パイオニアLDC	未定／AVG	
195	冬	機動戦士ガンダム ギレンの野望～ジオンの系譜～	バンダイ	¥6800予定／SLG	
196	冬	デビルマン	バンダイ	¥5800予定／ACT	
197	冬	アジト3	バンプレスト	未定／SLG	

●1999年発売予定のソフト

198	1999年	あいたくて…～your smiles in my heart～	コナミ	¥6800予定／SLG	
199	1999年	NHL BLADE OF STEEL	コナミ	未定／SPG	
200	1999年	PARTS' DIK	バンプレスト	¥5800／ACT	
201	1999年	蜃気楼回廊	プレ・ステージ	¥5800／AVG	
202	1999年	花火2	魔法	¥5800予定／SLG	

●2000年1月発売予定のソフト

203	6日	ARTDINK BEST CHOICE Carnage Heart	アートディング	¥2800／SLG	
204	6日	ARTDINK BEST CHOICE ザ・コンビニスペシャル	アートディング	¥2800／SLG	
205	6日	ARTDINK BEST CHOICE ザ・ファミレス	アートディング	¥2800／SLG	
206	6日	ARTDINK BEST CHOICE ドミノ君をとめないで。	アートディング	¥2800／ACT	
207	6日	ARTDINK BEST CHOICE Lunatic Dawn III	アートディング	¥2800／SLG	
208	6日	サモンナイト	バンプレスト	¥5800予定／S・RPG	
209	6日	DIRT CHAMPモトクロスNo. 1	メディアリング	¥5800予定／RCG	
210	13日	Hyper Value2800シリーズ 花札	コナミ	¥2800予定／TBL	
211	13日	Hyper Value2800シリーズ 麻雀	コナミ	¥2800予定／TBL	
212	13日	HEIWA Parlor! PRO ルパン三世Special	三井物産／日本テレネット	¥5200／SLG	
213	20日	マル安シリーズ① 海腹川背・旬～セカンドエディション	エクシング・エンタテイメント	¥3800／ACT	
214	20日	マル安シリーズ② 皇龍三國演義	エクシング・エンタテイメント	¥2800／SLG	
215	20日	PANDORA MAX SERIES Vol. 2 死者の呼ぶ館	パンドラボックス	¥1980／AVG	
216	27日	カードキャプターさくら クロウカードマジック	アリカ	¥4800予定／PZG	
217	27日	カードキャプターさくら クロウカードマジック 限定版	アリカ	¥7980予定／PZG	
218	27日	That's QT(ザッツキューティ)	コーエー	¥4800／SLG	
219	27日	SuperLite 1500シリーズ おえかきパズルII	サクセス	¥1500／PZG	
220	27日	SuperLite 1500シリーズ クロスワード	サクセス	¥1500／PZG	
221	27日	SuperLite 1500シリーズ 数独II	サクセス	¥1500／PZG	
222	27日	SuperLite 1500シリーズ ナンクロII	サクセス	¥1500／PZG	
223	27日	Tony Hawk'S PRO SKATER	サクセス	¥5800／SPG	
224	27日	幻想のアルテミス Actress School Mystery Adventure	翔泳社	¥6800／AVG	45
225	27日	こねこもいっしょ～どこでもいっしょ追加ディスク～	SCEI	¥1800／ETC	
226	27日	着信メロディだもん Volume2	ビング	¥1980／ETC	
227	1月	NEUES(ノイエス)	エスコット	¥5980／SLG	
228	1月	夏色剣術小町	NECインターチャネル	¥6800予定／SLG	46
229	1月	Race the Best Vol. 1 大阪湾岸バトル	エム・ティー・オー	¥2800／RCG	
230	1月	バイオハザード ガンサバイバー	カプコン	未定／STG	
231	1月	SD飛龍の拳～エピソード1 奥義の書～	カルチャーブレーン	¥2800／FTG	
232	1月	スーパーチャイニーズファイターDX	カルチャーブレーン	¥1980／FTG	
233	1月	キミにSteady	シーディーブロス	未定／SLG	
234	1月	シーバス1-2-3 DESTINY! 運命を変える者!	ジャレコ	¥5800／A・RPG	
235	1月	V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION2	スパイク	¥5800／RCG	
236	1月	BEAT PLANET MUSIC	SCEI	¥5800／ETC	
237	1月	Pocketじまん	SCEI	¥3800予定／ETC	
238	1月	20世紀ストライカー烈伝	ダズ	¥5800予定／SPG	
239	1月	レスキューショット ブービーぼー	ナムコ	未定 STG	
240	1月	FISH EYES II	パック・イン・ソフト	¥5800／SPG	
241	1月	Tactical Armor Custom ガサラキ	バンダイ	¥5800予定／SLG	
242	1月	スーパーロボット大戦EX	バンプレスト	¥2000予定／S・RPG	
243	1月	爆流	フジミック	¥5800／SPG	
244	1月	HOSHIGAMI(ほしがみ)-沈みゆく蒼き大地-	マックスファイブ	¥4800予定／S・RPG	
245	1月	甲子園V(廉価版)	魔法	¥2800／SLG	
246	1月	パチスロ帝王4	メディアエンターテイメント	¥5800／SLG	

●2000年2月発売予定のソフト

247	20日	FOUR フォー	タオ ヒューマン システムズ	¥2500予定 PZG	
248	24日	ルナ・ウイング 時を越えた聖戦	翔泳社	¥6800／S・RPG	
249	2月	眠ル繭	アスミック・エース エンタテインメント	未定／RPG	
250	2月	Knights of GENESIS～神々の黄昏～	エスコット	¥5980／S・RPG	
251	2月	Option チューニングカーバトル スペックR	エム・ティー・オー	¥5800予定／RCG	
252	2月	決めろ!!ヒーロー学園－英雄に真実なし－	CSCメディアアート	¥5800／SLG	
253	2月	華蘭虎龍学園～ときめき編～	J ウイング	¥2800予定 TBL	
254	2月	GUNDRESS(仮)	スターフィッシュ	¥7800／SLG	
255	2月	スーパーブラックバスX2	スターフィッシュ	¥5800／SPG	
256	2月	ポポロクロイス物語II	SCEI	未定／RPG	
257	2月	ジェットでGO!	タイトー	¥5800／SLG	
258	2月	クレイジークライマー2000	日本物産	¥3980／ACT	
259	2月	LATTICE-200EC7-	ヌーサイト	¥5800予定／STG	
260	2月	建設機械シミュレーター KENKIいっぱい～免許を取ってビル建てよう!!～	ファブコミュニケーションズ	¥5800／SLG	
261	2月	ハッピィサルベージ	メディアワークス	¥5800予定／AVG	

●2000年3月以降発売予定のソフト

262	3月16日	PANDORA MAX SERIES Vol. 3 ラビッシュブレイズン	パンドラボックス	¥1980／RPG	
263	3月	華蘭虎龍学園～むねきゅん編～	J ウイング	¥2800予定／TBL	
264	3月	EVE ZERO	ネットビレッジ	未定／AVG	
265	3月	聖戦士ダンバイン 聖戦士伝説	バンダイ	¥6800予定／S・RPG	
266	4月	華蘭虎龍学園～ぴゅあらぶ編～	J ウイング	¥2800予定／TBL	
267	4月	PANDORA MAX SERIES Vol 4 リストラの朝	パンドラボックス	¥1980 AVG	
268	5月	PANDORA MAX SERIES Vol. 5 Catch!～気持ちセンセーション～	パンドラボックス	¥1980／AVG	
269	春	蜃気楼	ヴィジット	未定／ETC	
270	春	賭博黙示録カイジ(仮)	講談社	¥5800予定／SLG	
271	春	DRIVER	スパイク	未定／ACT	
272	春	パズル DE ボーリング	日本システム	未定／PZG	
273	春	青の6号 Antarctica	バンダイビジュアル	¥6800／AVG	
274	春	星界の紋章	バンダイビジュアル	未定／SLG	
275	春	作曲するんだもん ダンスリミックス編	ビング	¥2480予定／ETC	
276	春	EVERGRACE	フロム ソフトウェア	未定／A・RPG	
277	春	BLACKJACK VS 松田純	ポニーキャニオン	未定／ETC	
278	6月	PANDORA MAX SERIES Vol. 6 闇の蛹(やみのさなぎ)	パンドラボックス	¥1980／AVG	
279	夏	Lowrider Hop&Dance(仮)	TYO	未定／ETC	
280	2000年	ウィザードリィ～DIMGUIL～	アスキー	¥6800／RPG	
281	2000年	FAVORITE DEAR the everlasting voices(仮)	NECインターチャネル	未定 SLG	
282	2000年	BRAVE SAGA2	タカラ	未定／S・RPG	
283	2000年	テイルズ オブ エターニア	ナムコ	未定／RPG	
284	2000年	Dear Friends	ビジュアルアーツ	¥5800／SLG	
285	2000年	パカパカパッション2	プロデュース	未定／ETC	
286	2000年	バトルシップヤマト	ロックウェルインターナショナル	¥3800／STG	

●発売日未定のソフト

287	未定	RPGツクール4	アスキー	未定／ETC	
288	未定	トリフェルズ魔法学園 初等部	アスキー	未定／AVG	
289	未定	ぼのぼーど	アミューズ	¥4800／TBL	
290	未定	サクセスストーリー	アルトロン	¥7800／SLG	
291	未定	格ゲー野郎 Fighting Game Creator	インクリメントP	未定／ETC	
292	未定	聖霊機ライブレード	ウィンキーソフト	未定／S・RPG	36
293	未定	SYNCHRONICITY～シンクロニシティ(仮)	ADM	未定／AVG	
294	未定	THE RUINS～ルーインズ(仮)	ADM	未定 AVG	
295	未定	メルクリウスプリティ	NECインターチャネル	未定／SLG	
296	未定	メイン・ローター(仮)	エフコンピュータエンターテイメント	¥5800／STG	
297	未定	Jリーグ エキサイトステージV1	エポック社	未定／SPG	
298	未定	ガイアマスター 神々のボードゲーム(仮)	カプコン	¥5800／TBL	
299	未定	カプコンアドベンチャー(仮)	カプコン	未定／AVG	
300	未定	ストライダー飛竜2(仮)	カプコン	未定／ACT	
301	未定	ブレス オブ ファイアIV うつろわざるもの	カプコン	未定／RPG	68
302	未定	ロックマンDASH2(仮)	カプコン	未定 RPG	
303	未定	シェラザード伝説 黄金の帝国(仮)	カルチャーブレーン	未定 RPG	
304	未定	飛龍の拳コレクション(仮)	カルチャーブレーン	¥5800予定／ACT	
305	未定	飛龍の拳「Ｚιον」	カルチャーブレーン	¥3800／FTG	
306	未定	ARKS1000	クレフ インベンション	未定／AVG	
307	未定	DANGAN～弾丸～(仮)	ケイエスエス	¥5800／ACT	
308	未定	アンジェリーク トロワ	コーエー	未定／SLG	
309	未定	遥かなる時空(とき)の中で	コーエー	未定 AVG	
310	未定	エルダーゲート	コナミ	未定／RPG	
311	未定	GRUDA	サイバーテックデザイン	未定／SLG	
312	未定	DOOPERS	サイバーテックデザイン	未定／RCG	
313	未定	FENSER	サイバーテックデザイン	未定／SLG	
314	未定	PROJECT CHAOS	サイバーテックデザイン	未定／STG	
315	未定	Dinobreeder another progress	J ウイング	¥5800予定／ACT	
316	未定	バーチャルリモコン(ヘリパートI)	スリーディ	未定／ETC	

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	掲載
317	未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	SCEI	未定	TBL	
318	未定	ラグナキュール・レジェンド	SME	未定	RPG	
319	未定	汽車でGO!	タイトー	¥5800予定	SLG	
320	未定	駄菓子屋キッド	たき工房	未定	AVG	
321	未定	Q極クイズ　こたえてプリ～ズ	Tears	未定	PZG	
322	未定	爆弾小僧　スクープ・ザ・キッド(仮)	Tears	未定	AVG	
323	未定	LOVE GAME'S plus～かなり対戦テニス～(仮)	Tears	未定	SPG	
324	未定	ガンホーブリゲイド	トミー	未定	SLG	
325	未定	人鳥流(じんちょーる)	日本システム	未定	ETC	
326	未定	タイブレーク	バディ	未定	SPG	
327	未定	エターナル チェイン	ビクターソフト	未定	RPG	
328	未定	ボクシング(仮)	ビクターソフト	未定	SPG	
329	未定	オーガリアン～亜人伝～(仮)	ビジュアルアーツ	未定	RPG	
330	未定	LIPROS(仮)	ビジュアルアーツ	未定	ACT	
331	未定	バックガイナー～よみがえる勇者たち～完結編「そして、明日へ」	ピング	¥5800	SLG	
332	未定	猿田彦の暗号	フォーツーツー	未定	AVG	
333	未定	ぱいるあっぷ・まーち	プロシードユニ	¥5800	SLG	

PlayStation2

●2000年3月発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	掲載
334	4日	A6　A列車で行こう6	アートディンク	未定	SLG	
335	4日	アメリカン　アーケード	アストロール	未定	TBL	
336	4日	決戦	コーエー	未定	SLG	
337	4日	ストリート麻雀トランス　麻神2(仮)	サンソフト	未定	TBL	
338	4日	ゴルフパラダイス	ティーアンドイーソフト	¥5800	SPG	
339	4日	鉄拳TAG TOURNAMENT	ナムコ	未定	FTG	41
340	4日	RIDGE RACER V(仮)	ナムコ	未定	RCG	41
341	4日	ETERNAL RING	フロム ソフトウェア	未定	RPG	
342	3月	スカイサーファー(仮)	アイディアファクトリー	未定	SPG	

●2000年春発売予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	掲載
343	春	AI囲碁2001(仮)	アイフォー	未定	TBL	
344	春	AI将棋2001(仮)	アイフォー	未定	TBL	
345	春	AI麻雀2001(仮)	アイフォ	未定	TBL	
346	春	WILD WILD RACING	イマジニア	未定	RCG	
347	春	グラディウスⅢ&Ⅳ 復活の神話(仮)	コナミ	未定	STG	
348	春	実況パワフルプロ野球7(仮)	コナミ	未定	SPG	
349	春	実況ワールドサッカー2000(仮)	コナミ	未定	SPG	
350	春	ドラムマニア	コナミ	未定	ETC	
351	春	麻雀やろうぜ2	コナミ	未定	TBL	
352	春	I.Q REMIX(仮)	SCEI	未定	PZG	
353	春	グランツーリスモ2000(仮)	SCEI	¥5800予定	RCG	
354	春	電線(仮)	SCEI	未定	ACT	
355	春	FANTAVISION(仮)	SCEI	未定	ACT	
356	春	ボクと魔王(仮)	SCEI	未定	RPG	

●2000年夏以降のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	掲載
357	7月	マジカルスポーツ 2000甲子園	魔法	未定	SPG	
358	8月	マジカルスポーツ Pro Golfer(仮)	魔法	未定	SPG	
359	夏	鬼武者(仮)	カプコン	未定	未定	
360	夏	機甲世紀Gブレイカー	サンライズインタラクティブ	未定	SLG	
361	夏	SPLASH DIVE	SCEI	未定	ACT	
362	夏	Roadsters Trophy 2000	タイタスジャパン	未定	RCG	
363	夏	UNiSON(仮)	テクモ	未定	ACT	
364	夏	ARMORED CORE2	フロム ソフトウェア	未定	ACT	
365	夏	東大将棋　四間飛車道場(仮)	毎日コミュニケーションズ	未定	TBL	
366	10月	マジカルスポーツ　CATCH BASS CLUB2(仮)	魔法	未定	SPG	
367	秋	チューニングカーレースゲーム(仮)	エム・ティー・オー	未定	RCG	
368	冬	ダーククラウド(仮)	SCEI	未定	RPG	
369	冬	ポポロクロイス物語Ⅲ(仮)	SCEI	未定	RPG	
370	2000年	Robocop	タイタスジャパン	未定	ACT	

●発売日未定のソフト

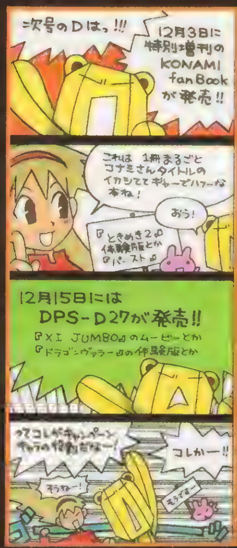
No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
371	未定	花と太陽と雨と(仮)	アスキー	未定	A・AVG
372	未定	パニック サーフィン(仮)	アスキー	未定	SPG
373	未定	撞球 ビリヤードマスター2	アスク	未定	TBL
374	未定	サイドワインダーMAX(仮)	アスミック・エース・エンタテイメント	未定	STG
375	未定	プロ麻雀 極 NEXT(仮)	アテナ	未定	TBL
376	未定	3D リアル　ドライブ(仮)	ヴィアール・ワン	未定	RCG
377	未定	聖霊機ライブレード2(仮)	ウィンキーソフト	未定	未定
378	未定	新Cool Boarders(仮)	ウエップシステム	未定	SPG
379	未定	ファイティング イリュージョンK-1グランプリ(仮)	エクシング・エンタテイメント	未定	SPG
380	未定	峠のバトル(仮)	エクゼコ・デベロップメント	未定	RCG
381	未定	エキゾチカ(仮)	エニックス	未定	A・RPG
382	未定	スターオーシャン3(仮)	エニックス	未定	RPG
383	未定	ソネット(仮)	エニックス	未定	ETC
384	未定	バストアムーブ3(仮)	エニックス	未定	ETC
385	未定	BBD2000(仮)	エニックス	未定	SLG
386	未定	Fighting QTs(仮)	エニックス	未定	ETC
387	未定	XFIREークロスファイアー	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	未定	ACT
388	未定	Fly HiGH(仮)	ガスト	未定	RCG
389	未定	バイオハザードシリーズ	カプコン	未定	A・AVG
390	未定	EX3 THE STREET FIGHTER(仮)	カプコン/アリカ	未定	FTG
391	未定	玉繭物語2(仮)	元気	未定	RPG
392	未定	真　三国無双(仮)	コーエー	未定	ACT
393	未定	ゼルドナーシルト2(仮)	コーエー	未定	S・RPG
394	未定	麻雀大会Ⅲ(仮)	コーエー	未定	TBL
395	未定	ライゼリート(仮)	コナミ	未定	未定
396	未定	上海V(仮)	サンソフト	未定	PZG
397	未定	1on1 Government	ジョルダン	未定	SPG
398	未定	バウンサー(仮)	スクウェア	未定	ACT
399	未定	WRC(仮)	スパイク	未定	RCG
400	未定	ハイパーツアー	スリーディ	未定	SLG
401	未定	井出洋介の麻雀家族2(仮)	セタ	未定	TBL
402	未定	パーフェクトゴルフ3	セタ	未定	SPG
403	未定	L Arc～en～Ciel(仮)	SME	未定	ETC
404	未定	立体忍者活劇 天誅2(仮)	SME	未定	ACT
405	未定	電車でGO! シリーズ(仮)	タイトー	未定	SLG
406	未定	チョロQ HG(仮)	タカラ	未定	RCG
407	未定	レイクマスターズEX(仮)	ダズ	未定	SPG
408	未定	Kunai(仮)	テクモ	未定	ACT
409	未定	グラップラー刃牙(仮)	トミー	未定	FTG
410	未定	徹萬 免許皆伝(仮)	ナグザット	未定	TBL
411	未定	500GP(仮)	ナムコ	未定	RCG
412	未定	パイロットになろう!2(仮)	パックインソフト	未定	SLG
413	未定	BLOODY ROAR 3(仮)	ハドソン	未定	FTG
414	未定	BOMBERMAN 2001	ハドソン	未定	ACT
415	未定	機動戦士ガンダム(仮)	バンダイ	未定	ACT
416	未定	F-1(仮)	ビデオシステム	未定	RCG
417	未定	爆流2(仮)	フジミック	未定	SPG
418	未定	森田将棋	悠紀エンタープライズ	未定	TBL
419	未定	ワールド　ネバーランド3(仮)	リバーヒルソフト	未定	SLG
420	未定	FX　パイロット(仮)	ローカス	未定	STG
421	未定	ソウルサーフィン(仮)	童	未定	ACT

次号 NEXT ISSUE 予告

NEXT D!
CD-ROM付き
増刊号毎月発売

電撃PlayStation D27は 12.15.WED発売!!

PlayStation2映像収録第2弾は『鬼武者』。また体験版は、話題の『ドラゴンヴァラー』をはじめ、『蒼魔灯』『GUNPEY』ほか、バラエティ豊富なジャンルを収録!! ムービーも話題タイトルを大収録!!



まんが／岩瀬さとみ

NEXT D!
CD-ROM付き増刊号
毎月発売

12.3.FRI 発売!!

臨時増刊号
KONAMI fan Bookは

CD-ROMから誌面まで1冊まるごとコナミタイトルのオンパレードの特別号。なかでも『ときめきメモリアル2』の充実ぶりは目を見張るぞ!!『E.V.S』体験版、スペシャルインタビュー、超レア画像などなど、充実のCD-ROMをはじめ、誌面は『ときめき』大攻略。その他タイトルも多数収録するぞ。

電撃PlayStation Vol.127は 11.26.FRI発売!!

COMING SOON!

- グランツーリスモ2
- アークザラッドⅢ
- ドラゴンクエストⅦ
- クロノ・クロス
- パラサイト・イヴ2
- ベイグラントストーリー
- サイレントボマー
- ときめきメモリアル2
- グローランサー ほか

今回号は『ときめき2』、『クロノ・クロス』の攻略スタート、『アークⅢ』はDISC2を徹底攻略など、攻略大特集号!! そのほか、気になる『ドラクエⅦ』の続報、年末年始ソフト特集など、充実のたくさんの内容。

編集＆ゲームライター募集

電撃PlayStationDでは、私たちと一緒にページ作りをしてくれるフリーの編集者と、記事を書いてくれるゲームライターを募集しています。応募したい方は、①履歴書（「志望の動機」の欄に志望動機とあわせて 編集志望かゲームライター志望かを明記)、②ゲームの紹介文(そのゲームの魅力を伝える文章を800文字程度で）③自己紹介文（好きな、または得意なゲームのジャンル、ゲームへの思い、編集またはゲームライターという職業に対する印象、意気込み、など）の以上3つ（①〜③）を右のおたよりのあて先「編集·ライター募集」係まで送ってください。書類選考のうえ、面接を行う方のみ連絡をさせていただきます。なお、応募書類は、返却いたしません。

応募資格 ●東京近郊在住で、弊社（お茶の水）まで片道2時間で通勤可能 ●常時、弊社での作業が可能 ●18歳以上（学生不可）

仕事内容 ●編集 記事の編集、レイアウト、入稿、校正、取材など。 ●ライター 記事のライティング レイアウト、画面撮影、ゲーム攻略

しめ切り 12月15日(当日消印有効)

電撃PlayStation増刊 Vol.126

電撃PlayStation D26

1999年12月24日発行 第5巻 第33号 通巻122号

■発行人 塚田正晃
■編集人 渡部雅人
■発行所 メディアワークス
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
電話（編集）03-5281-5216
（広告）03-5281-5205
■発売元 角川書店
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
電話（営業）03-3238-8605
■印刷所 大日本印刷
■写植 東海創芸

S T A F F

■編集長 江口聡
■デスク 藤原保、羽岡義晴
■編集 松崎啓太郎、田島勝、中川大明、宮田公彦、中村需志、高橋智也、鈴木和好、飯塚幸正、中島正雄
■ライター 本内新太郎、田島勝、清水拓、城イドム、岩崎誠、高橋和広、三井一穂、片山和哉、長野真教、篠崎明彦、野村一真
■アシスタント 山田恵子、山口暁史
■デザイナー デザインクレスト、シンプリィ、羽沢組、渡辺宏一（2725inc）、菊池サチコ、コマツヒロノリ、クスコムーチョ、マイクロフィッシュ、高野册
■写真 インタニヤ、牧田優一
■CD-ROM制作 岩崎啓眞、羽岡義晴、青木健一

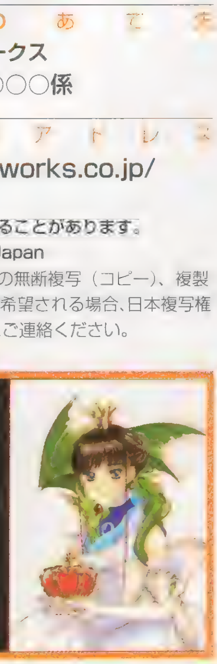
■CD-ROM制作協力メーカー
アートディンク、アスキー、ウィンキーソフト、NECインターチャネル、エスコット、NTT出版／日経映像、コーエー、コナミ、翔泳社、スクウェア、SCEI、タカラ、データイースト、テクノソレイユ、ナムコ、日本一ソフトウェア、魔法、ネメシス、（敬称略）

おたよりのあて先
〒101-8305（株）メディアワークス
電撃PlayStationD編集部○○○係

ホームページアドレス
URL:http://www.mediaworks.co.jp/

※次号発売日、予告の内容は変更になることがあります。

COVER
イラスト／猫有馬
表紙デザイン／元良志和
(designCREST)
ロゴデザイン／朝倉哲也
(designCREST)



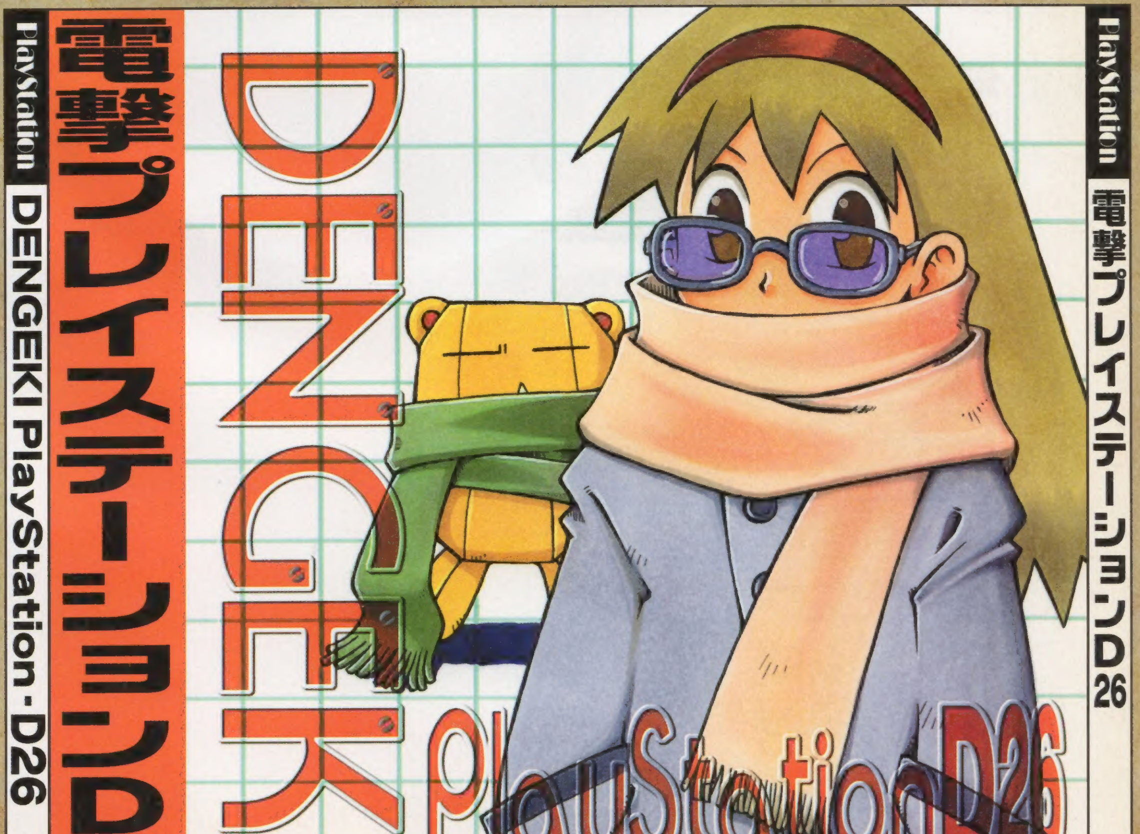
DPS-D

CD-ROMレーベル

いつものお約束。D専用のCD-ROMレーベルです。今号も、いつものようにオモテ用、ウラ用にも使える2倍お得なこのレーベル。これで、空のケースを買ってきてバッチリです。キリトリ方は、マンガを見てね。







■体験版
レジェンド オブ ドラグーン
西遊記
クラッシュ・バンディクーレーシング
探偵神宮寺三郎　灯火が消えぬ間に
筋肉番付 Vol.1～俺が最強の男だ！～
PANZER FRONT
牧場経営的ボードゲーム うまぽりぃ
TALL∞

■ムービー
パラサイト・イヴ2
聖霊機ライブレード

■電撃ミュージアム
PS2特報・鉄拳 TAG TOURNAMENT＆
RIDGE RACER V（仮）
ときめきメモリアル2
リトルプリンセス マール王国の人形姫2
幻想のアルテミス
夏色 剣術小町

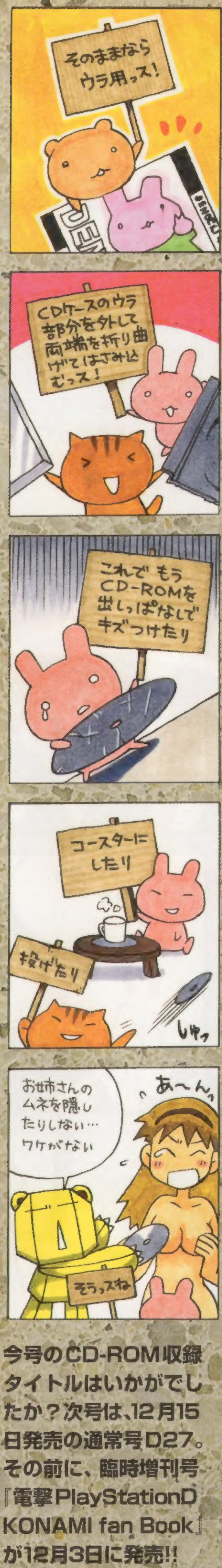
■DPS-D
新・超難解クイズ
読者参加小説
電撃カードクラブ
15パズル
ポケステ富くじ

■体験版
レジェンド オブ ドラグーン
西遊記
クラッシュ・バンディクーレーシング
探偵神宮寺三郎　灯火が消えぬ間に
筋肉番付 Vol.1～俺が最強の男だ！～
PANZER FRONT
牧場経営的ボードゲーム うまぽりぃ
TALL∞

■ムービー
パラサイト・イヴ2
聖霊機ライブレード

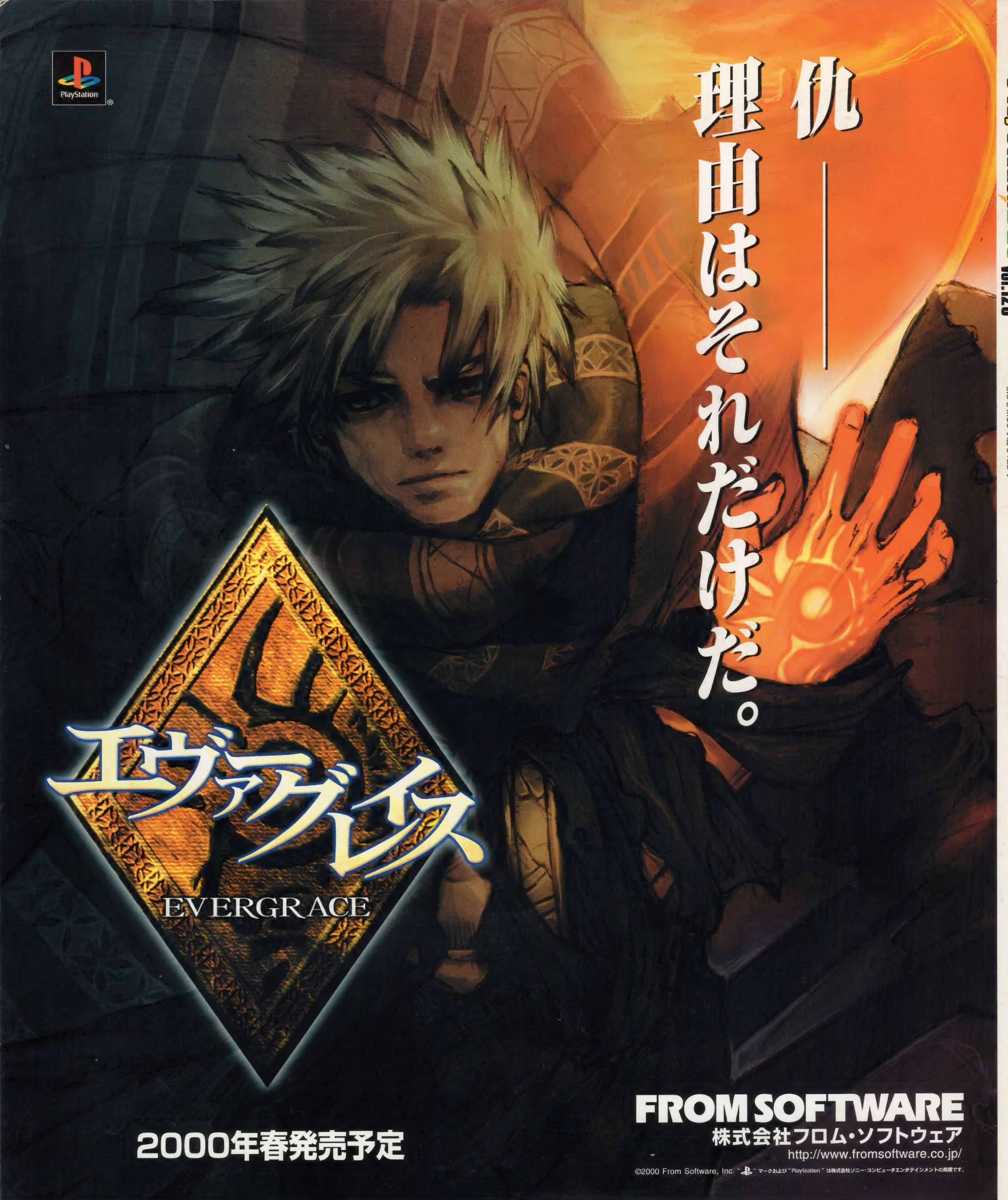
■電撃ミュージアム
PS2特報・鉄拳 TAG TOURNAMENT＆
RIDGE RACER V（仮）
ときめきメモリアル2
リトルプリンセス マール王国の人形姫2
幻想のアルテミス
夏色 剣術小町

■DPS-D
新・超難解クイズ
読者参加小説
電撃カードクラブ
15パズル
ポケステ富くじ



今号のCD-ROM収録タイトルはいかがでしたか？次号は、12月15日発売の通常号D27。その前に、臨時増刊号『電撃PlayStationD KONAMI fan Book』が12月3日に発売!! 1冊まるまるコナミ特集。とくに『ときめき2』は質、量ともに充実度No.1だぞ!!


PlayStation
セカンドエディション遂に登場！
海腹川背・旬
～海腹川背・旬 セカンドエディション～
うみはらかわせしゅん
オリジナルステージや近藤敏信描き下ろしイラストを多数追加！
ボリュームアップで価格はダウン！
エクシングマル安シリーズ
1月20日発売！
標準価格3,800円（税別）
リアルタイム戦国シミュレーションゲーム
皇龍三國演義
1月20日発売
標準価格2,800円税別
©XING 1996/©龍[ROM] 1996
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
©XING 1997,2000/JAPAN CLARY BUSINESS/JACKPOT
株式会社エクシング
エンタテイメント事業部
http://www.xing.co.jp/entertainment/
〒108-0023 東京都港区芝浦3-11-13 SUDOビル3Ｆ
TEL 03-5443-1636（ユーザーサポート番号）
お問合せは月・水の15:00～18:00（祝・祭日を除く）でお願いします。
XING ENTERTAINMENT



電撃PlayStation D26 12/24増刊号 Vol.126
平成8年2月27日第三種郵便物認可 1999年12月24日発行 第5巻第33号通巻122号
発行人／塚田正晃 編集人／渡部雅人 発行 メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)5216／編集
発売 角川書店 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03(3238)8605／営業
定価980円 本体933円
T1124607120981 ©Media Works 1999 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24607-12／24
Ⓛ-1/13